

Zápis zo stretnutia č. 12

Tím č. 16

Dátum: 17. 2. 2011

Miesto: D; FIIT STU

Prítomní: Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,
Bc. Matúš Juhas

Zapísal: Bc. Milan Laslop

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Úloha	Stav	Dátum dokončenia	Zodpovední
11.1	Opraviť chyby v odovzdaných častiach dokumentácie	OK	14.12.2010	T.H., J.P., M.L.
11.2	Skompletizovať dokumentáciu	OK	14.12.2010	J.P.
11.3	Pripraviť prezentáciu	OK	14.12.2010	M.L.
11.4	Implementovať chýbajúce časti pre prácu s databázou (ukladanie pozícií, ukladanie metaузlov a metahrán)	Rozpracované	14.12.2010	T.H.

Priebeh stretnutia:

- zhrnutie aktuálneho stavu a úloh, ktoré treba dokončiť:
 - **podpora hypergrafov a vnorených grafov**
 - môže byť použitý špeciálny typ hrany/uzla v dátovom modeli
 - **podpora databázy**
 - treba skontrolovať, či sa správne ukladajú a načítavajú typy (napr. používateľské uzly a multihrany) a pozície uzlov
 - **parsery**
 - dokončiť podporu hypergrafov a vnorených grafov do existujúcich parserov (GraphML a GXL) – keď bude podpora v dátovom modeli, alebo aspoň navrhnuté rozhranie
 - vytvoriť nové parsery – RSF a GraphXML
- diskusia o rozhraní dátového modelu, pomocou ktorého bude parser posielat' informácie o načítanom grafe:
 - **hyperhrany**
 - metóda na poslanie informácie o hyperhrane (vytvorí sa uzol špeciálneho typu)
 - metóda na poslanie „konca“ hyperhrany, ktorý sa pošle ako hrana spájajúca špeciálny uzol s iným existujúcim
 - **vnorené grafy**
 - uzly a hrany vnorených grafov sa budú posielat' existujúcim spôsobom
 - treba zabezpečiť unikátne ID uzlov a hrán – ak nie sú unikátne ID vyžadované už vstupnými formátmi, treba pridávať prefix (napr. názov vnoreného grafu)
 - nové metódy na pripojenie vnoreného grafu k hrane alebo k uzlu (vstupom je hrana alebo uzol, ku ktorej sa vnorený graf pripája, a prvý uzol vnoreného grafu)
- zhrnutie možných nasledujúcich dlhodobých úloh:
 - mapovanie vlastností grafu na vizuálne vlastnosti
 - zobrazenie vnorených grafov

- označenie uzla alebo hrany, že má vnorený graf – zatiaľ napevno, neskôr možno pomocou mapovania vlastností
- prechod na zobrazenie vnoreného grafu

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

ID	Úloha	Vypracovať do	Zodpovední
11.4	Implementovať chýbajúce časti pre prácu s databázou (ukladanie pozícií , ukladanie metauzlov a metahrán) – možno len skontrolovať, či sa správne ukladajú a načítavajú typy (napr. používateľské uzly a multihrany) a pozície uzlov.	23.2.2011	T.H.
12.1	Pridať podporu hypergrafov a vnorených grafov v dátovom modeli .	2.3.2011	J.P.
12.2	Dokončiť podporu hypergrafov a vnorených grafov do existujúcich parserov (GraphML a GXL).	2.3.2011	M.L.
12.3	 Skompilovať knižnice a projekt.	23.2.2011	M.J., M.M.
12.4	Implementovať jednoduchý RSF parser (iba jednoduché grafy).	2.3.2011	M.J.
12.5	Implementovať jednoduchý GraphXML parser (iba jednoduché grafy).	2.3.2011	M.M.