

## Zápis zo stretnutia č. 10

**Tím č. 16**

**Dátum:** 30. 11. 2010

**Miesto:** D 003 – Softvérové štúdio; FEI STU

**Prítomní:** Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop

**Zapísal:** Bc. Milan Laslop

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

ID	Úloha	Stav	Dátum dokončenia	Zodpovední
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	Rozpracované	29.11.2010	J.S.
6.2	Analýza modulárneho layoutovacieho algoritmu (napríklad aj oddelená „layoutovacia“ a „obmedzovacia“ časť).	OK	29.11.2010	M.L.
7.2	Návrh a implementácia parsera RSF formátu	Rozpracované	29.11.2010	J.S.
7.5	Návrh doplnenia rozhrania aplikácie pre pripojenie a výber grafu z databázy používateľom	OK	29.11.2010	T.H.
8.2	Implementácia multihrán	OK	29.11.2010	J.P.
8.3	Implementovať ukladanie a vyberanie dát z databázy	Rozpracované	29.11.2010	T.H.

Priebeh stretnutia:

- preberanie možností ukladania grafov do databázy
  - úloha je rozpracovaná
  - možnosti ukladania ID do databázy: auto increment / určené v programe
  - problém: každý objekt musí mať ID, vo vstupných súboroch sú aj dáta, ktoré nemajú
- preberanie odlišnosti databázy od súborov
  - databáza poskytuje rozšírené možnosti dopytovania, preto nie je vhodné zjednotiť súbory a databázu ako úložiská dát s rovnakým rozhraním
- diskusia o dopytovaní databázy – napr. možnosti výberu susedných uzlov v hypergrafe
- diskutovanie príkladu: reprezentácia hypergrafov pomocou pomocných uzlov a hrán
- diskusia o vetvách projektu – napr. rozšírenie možností layoutovača iným študentom v rámci diplomového projektu
- diskusia o mapovaní atribútov na vizuálne vlastnosti

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

ID	Úloha	Vypracovať do	Zodpovední
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	7.12.2010	J.S.
7.2	Návrh a implementácia parsera RSF formátu	7.12.2010	J.S.
8.3	Implementovať ukladanie a vyberanie dát z databázy	7.12.2010	T.H.
10.1	Analyzovať načítavanie XML súborov pomocou triedy QXMLStreamReader v QT.	7.12.2010	M.L.
10.2	Implementovať parser GXL podporujúci jednoduché grafy (najlepšie s použitím QXMLStreamReader).	7.12.2010	M.L.

10.3	Analyzovať, ako sa dajú <b>oddeliť dáta od vizualizácie</b> (triedy v module Data).	7.12.2010	J.S.
10.4	Analyzovať, <b>ako reprezentovať zložité typy grafov</b> (zjednotiť zatiaľ nájdené spôsoby a nápady).	7.12.2010	J.P.
10.5	Dokumentácia – <b>doplniť špecifikáciu</b> (funkcionálne a nefunkcionálne požiadavky, use cases).	7.12.2010	M.L.
10.6	Dokumentácia – <b>opis architektúry predchádzajúceho systému</b> . Doplnenie, čo je zle navrhnuté, prípadne čo sa porušuje v kóde.	7.12.2010	T.H.
10.7	Dokumentácia – <b>upraviť návrh modulu Importer</b> (premenovať, doplniť detaily o parseroch).	7.12.2010	M.L.
10.8	Dokumentácia – <b>návrh – práca s multihranami</b> .	7.12.2010	J.P.
10.9	Dokumentácia – <b>návrh – práca s databázou</b> .	7.12.2010	T.H.
10.10	Dokumentácia – <b>úprava formátovania, štylizácií</b> .	7.12.2010	J.P.
10.11	Dokumentácia – <b>analýza dátového modelu</b> (analýzu databázy prerobiť).	7.12.2010	T.H.
10.12	Dokumentácia – <b>návrh – reprezentácia zložitých typov grafov</b> (v pamäti, databáze).	7.12.2010	J.P.