

Zápis zo stretnutia č. 7

Tím č. 16

Dátum: 9. 11. 2010

Miesto: D 003 – Softvérové štúdio; FEI STU

Prítomní: Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jakub Susedík

Zapísal: Bc. Tomáš Hurban

Overil: Bc. Milan Laslop

ID	Úloha	Stav	Dátum dokončenia	Zodpovední
2.10	Tvorba plánu na prvý semester	Rozpracované		J.P.
4.6	Analyzovať parsovanie veľkých xml súborov	Rozpracované		M.S.
4.7	Analyzovať ako osg podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát	Rozpracované		M.S.
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	Rozpracované		M.S.
5.2	Analýza knižníc na parsovanie	Spojená s úlohou 4.6		M.S.
5.7	Analýza rozmiestnenia uzlov v priestore pri načítaní grafu	Rozpracované		M.S.
5.8	Analýza nižšej a vyššej úrovne grafov a uzlov	Rozpracované		M.S.
6.1	Zistiť, čo presne bude treba zmeniť v moduloch aplikácie (Data, databáza, Viewer...), ak chceme podporovať vnorené grafy, multihrany a hypergrafy.	Rozpracované		J.S.
6.2	Analýza modulárneho layoutovacieho algoritmu (napríklad aj oddelená „layoutovacia“ a „obmedzovacia“ časť).	Rozpracované		T.H.
6.3	Navrhnuť grafické zobrazenie, že existujú ďalšie susedné uzly, ktoré ale nie sú zobrazené.	Rozpracované		T.H.
6.4	Analýza a návrh mapovania atribútov (mapovanie vlastností grafu na vizuálne vlastnosti).	Rozpracované		J.P.
6.5	Analyzovať knižnice na podporu unit testov.	OK	9.11.2010	M.L.
6.6	Analyzovať spôsoby a nástroje na detekciu memory leaks (Windows, Visual Studio).	OK	9.11.2010	J.S.
6.7	Analyzovať spôsoby a nástroje na detekciu memory leaks (Linux).	OK	9.11.2010	M.L.
6.8	Vyhľadávanie a filtrovanie v databáze – navrhnuť, ako riešiť identifikované problémy.	Rozpracované		J.S.
6.9	Pozrieť projekt TopoLayout, čo by sa dalo použiť (napríklad spôsob návrhu architektúry).	Neurčené		Neurčené

Tab. 1. Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

Priebeh stretnutia:

- Ing. Peter Kapec nás informoval o stave odovzdanej dokumentácie. Zhodnotil, že je potrebné dokumentáciu poopravovať, najmä časť venovanú riadeniu.

- Keďže jeden člen tímu – Marek Švec – sa nám už dlhší čas neozval, rozdelili sme jeho úlohy medzi zvyšných členov tímu.
 - Ing. Petra Kapca sme informovali o aktuálnom stave úloh z predchádzajúceho stretnutia.
 - Na základe analýzy spôsobov a nástrojov na detekciu memory leaks (úlohy 6.6 a 6.7) sme sa rozhodli, že tieto nástroje používať nebudeme.
 - Venovali sme sa rôznym možnostiam rozmiestnenia uzlov.
 - Ing. Peter Kapec spomenul plugin OpenOrg, ktorý slúži na rýchle rozmiestnenie uzlov v priestore.
 - Ing. Peter Kapec spomenul, že by sme sa mali začať venovať prototypu, ktorý je potrebné odovzdať na konci semestra. Diskutovali sme o rôznych chýbajúcich častiach systému, ktorým by sme sa tento semester mali venovať a implementovať ich.
 - pohyb kamery v priestore v závislosti od pohybu tváre používateľa (na tomto sme sa rozhodli pracovať priebežne)
 - práca s databázou
 - implementácia parsera RSF formátu
- Dohodli sme sa, že tento semester sa budeme venovať najmä implementácií a začleneniu parsera RSF formátu do projektu.
- Diskutovali sme o modularizovaní kódu.
 - Ing. Peter Kapec spomenul, že v používateľskom rozhraní aplikácie by bolo vhodné doplniť ovládanie pre pripojenie k databáze a výber jednotlivých grafov uložených v databáze.
 - Venovali sme sa rôznym typom grafov (multigrafy, hypergrafy, vnorené grafy) a možnostiam ich implementácie. Taktiež sme sa venovali vhodnej štruktúre databázy na ukladanie týchto grafov.
 - V závere stretnutia sme sa venovali formátu GXL a jeho modelu.

ID	Úloha	Vypracovať do	Zodpovední
2.10	Tvorba plánu na prvý semester	14.12.2010	J.P.
4.6	Analyzovať parsovanie veľkých xml súborov	16.11.2010	J.P.
4.7	Analyzovať ako osg podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát	16.11.2010	M.L.
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	16.11.2010	J.S.
5.7	Analýza rozmiestnenia uzlov v priestore pri načítaní grafu	16.11.2010	T.H.
5.8	Analýza nižšej a vyššej úrovne grafov a uzlov	16.11.2010	M.L.
6.1	Zistiť, čo presne bude treba zmeniť v moduloch aplikácie (Data, databáza, Viewer...), ak chceme podporovať vnorené grafy, multihypry a hypergrafy.	16.11.2010	J.S.
6.2	Analýza modulárneho layoutovacieho algoritmu (napríklad aj oddelená „layoutovacia“ a „obmedzovacia“ časť).	16.11.2010	T.H.
6.3	Navrhnuť grafické zobrazenie, že existujú ďalšie susedné uzly, ktoré ale nie sú zobrazené.	16.11.2010	T.H.

6.4	Analýza a návrh mapovania atribútov (mapovanie vlastností grafu na vizuálne vlastnosti).	16.11.2010	J.P.
6.8	Vyhľadávanie a filtrovanie v databáze – navrhnúť, ako riešiť identifikované problémy.	16.11.2010	J.S.
6.9	Pozrieť projekt TopoLayout, čo by sa dalo použiť (napríklad spôsob návrhu architektúry).	Neurčené	Neurčené
7.1	Analyzovať plugin OpenOrd – zistiť, či by sa dal využiť v aplikácii	16.11.2010	T.H.
7.2	Návrh parsera RSF formátu	16.11.2010	J.S.
7.3	Preštudovať modulárnosť parserov (abstraktná trieda, dedenie)	16.11.2010	J.P.
7.4	Navrhnúť štruktúru databázy	16.11.2010	M.L.
7.5	Návrh doplnenia rozhrania aplikácie pre pripojenie a výber grafu z databázy používateľom	16.11.2010	T.H.

Tab. 2. Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia