

Zápis zo stretnutia č. 6

Tím č. 16

Dátum: 3. 11. 2010

Miesto: D 003 – Softvérové štúdio; FEI STU

Prítomní: Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jakub Susedík

Zapísal: Bc. Milan Laslop

Overil:

ID	Úloha	Stav	Dátum dokončenia	Zodpovední
2.5	Vypracovanie analýzy – knižnica Bullet	OK	2.11.2010	J.S.
2.10	Tvorba plánu na prvý semester	rozpracované	14.12.2010	J.P.
4.1	Zistiť, čo všetko sa ukladá do databázy	OK	2.11.2010	J.S.
4.2	Vypracovanie analýzy - analýza existujúceho programu, čo je ako spravené	OK	2.11.2010	T.H.
4.3	Vypracovanie analýzy – čo chýba v systéme	OK	2.11.2010	M.L.
4.4	Analyzovať ako by sa dali robiť multihrany, viac hrán na jeden vrchol	OK	2.11.2010	J.P.
4.6	Analyzovať parsovanie veľkých xml súborov	chýba	2.11.2010	M.S.
4.7	Analyzovať ako osg podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát	chýba	2.11.2010	M.S.
4.8	Analyzovať ako dosiahnuť rozklikávanie uzlov	OK, pridané 6.3	2.11.2010	T.H.
4.9	Analýza dátových štruktúr pre GraphML a GXL formát	OK	2.11.2010	M.L.
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	chýba	2.11.2010	M.S.
5.2	Analýza knižnic na parsovanie	chýba	2.11.2010	M.S.
5.3	Rozchodiť projekt v Debug mode	OK	2.11.2010	T.H., J.S.
5.4	Analýza podpory rôznych typov grafov v projekte, vnorené grafy	OK, pridané 6.1	2.11.2010	M.L., J.P.
5.5	Analýza snímania tváre používateľa pre pohyb kamery v programe	OK	2.11.2010	J.S.
5.6	Analýza iných možností layoutovania – layout do roviny, gule	OK, pridané 6.2	2.11.2010	T.H.
5.7	Analýza rozmiestnenia uzlov v priestore pri načítaní grafu	chýba	2.11.2010	M.S.
5.8	Analýza nižšej a vyššej úrovne grafov a uzlov	chýba	2.11.2010	M.S.
5.9	Analýza a opis problémovej oblasti	OK	2.11.2010	J.P.
5.10	Vypracovanie návrhu – Parser dátového formátu GXL	OK	2.11.2010	M.L.
5.11	Vypracovanie návrhu – Vyhľadávanie a filtrovanie v databáze	OK, pridané 6.8	2.11.2010	J.S.
5.12	Vypracovanie návrhu – Zobrazovanie multihrán	OK	2.11.2010	T.H.
5.13	Vypracovanie dokumentácie k riadeniu	OK	2.11.2010	J.P.

Tab. 1. Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

Priebeh stretnutia:

- Ing. Peter Kapec prebral prvú časť dokumentácie (analýza a návrh) a dokumentácie k riadeniu
- prešli sme stav vypracovania aktuálnych úloh
 - knižnica Bullet – ešte budeme uvažovať, či ju je vhodné použiť
 - analýza databázy – vo Windows bol problém so skompilovaním postgresql pluginu – problém sa vyriešil počas stretnutia
- treba sa zamyslieť nad modulárnym layoutovacím algoritmom
 - „layoutovacia časť“ a „obmedzovacia časť“ (obmedzenie do gule, kocky...)
 - vznikne zameniteľný layoutovací algoritmus, nezávislý od časti, ktorá v priestore rozloženie obmedzuje (vznikne layoutovacia časť pracujúca iba v rovine, priestore obmedzenom kruhom...)
 - analyzovať súvis s metauzľami a inou používateľskou interakciou
- návrh vyhľadávania a filtrovania v databáze – rozšírenie úlohy
 - ako riešiť dopyt na rozbalenie uzla – problémy: nové uzly môžu už byť načítané (ak napr. načítavame susedov uzla), nový uzol môže byť hranami pospájaný s už načítanými
- rozklikávanie uzlov – rozšírenie úlohy
 - grafické zobrazenie, že existujú ešte ďalšie susedné uzly, ktoré ale nie sú ešte zobrazené
- nová úloha – analyzovať mapovanie atribútov
 - mapovanie vlastností grafu na vizuálne vlastnosti
 - napr. veľkosť uzla podľa počtu susedov; ale aj atribúty grafu, súvisiace s oblasťou, kde sa graf používa
- Ing. Peter Kapec spomenul nástroj TopoLayout
 - vizualizačný nástroj
 - modulárny
 - obsahuje layoutovací algoritmus
 - študovanie zdrojových kódov by nám v niečom mohlo pomôcť, napríklad pri návrhu architektúry
- preberali sme možnosti testovania
 - unit testy – analyzovať knižnice na ich podporu
 - analyzovať nástroje na detekciu memory leaks

ID	Úloha	Vypracovať do	Zodpovední
2.10	Tvorba plánu na prvý semester	14.12.2010	J.P.
4.6	Analyzovať parsovanie veľkých xml súborov	2.11.2010	M.S.
4.7	Analyzovať ako osg podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát	2.11.2010	M.S.
5.1	Analyzovať a naštudovať XPath	2.11.2010	M.S.
5.2	Analýza knižníc na parsovanie	2.11.2010	M.S.
5.7	Analýza rozmiestnenia uzlov v priestore pri načítaní grafu	2.11.2010	M.S.
5.8	Analýza nižšej a vyššej úrovne grafov a uzlov	2.11.2010	M.S.
6.1	Zistiť, čo presne bude treba zmeniť v moduloch aplikácie (Data, databáza, Viewer...), ak chceme	9.11.2010	J.S.

	podporovať vnorené grafy, multihrary a hypergrafy.		
6.2	Analýza modulárneho layoutovacieho algoritmu (napríklad aj oddelená „layoutovacia“ a „obmedzovacia“ časť).	9.11.2010	T.H.
6.3	Navrhnuť grafické zobrazenie, že existujú ďalšie susedné uzly, ktoré ale nie sú zobrazené.	9.11.2010	T.H.
6.4	Analýza a návrh mapovania atribútov (mapovanie vlastností grafu na vizuálne vlastnosti).	16.11.2010	J.P.
6.5	Analyzovať knižnice na podporu unit testov.	9.11.2010	M.L.
6.6.	Analyzovať spôsoby a nástroje na detekciu memory leaks (Windows, Visual Studio).	9.11.2010	J.S.
6.7.	Analyzovať spôsoby a nástroje na detekciu memory leaks (Linux).	9.11.2010	M.L.
6.8	Vyhľadávanie a filtrovanie v databáze – navrhnuť, ako riešiť identifikované problémy.	9.11.2010	J.S.
6.9	Pozrieť projekt TopoLayout, čo by sa dalo použiť (napríklad spôsob návrhu architektúry).	neurčené	neurčené

Tab. 2. Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia