

Zápis zo stretnutia č. 4

Tím č. 16

Dátum: 19. 10. 2010

Miesto: D 003; FEI STU

Prítomní: Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,
Bc. Jakub Susedík, Bc. Marek Švec

Zapísal: Bc. Jakub Susedík

Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

	Úloha	Stav
2.5	Vypracovanie časti analýzy – knižnica Bullet	Rozpracované
2.6	Vypracovanie časti analýzy – dátový model formátu GXL	Rozpracované
2.10	Tvorba plánu prvý semester	
2.11	Naplánovanie úloh – čo bude treba dorobiť do projektu (poradie, priority)	
3.1	Rozchodenie prostredia, odhalenie príčiny chýb	Rozpracované
3.2	Spísať zmeny spôsobené inštaláciou novších knižníc a dopad na aplikáciu	OK
3.3	Overiť funkcionality metauzlov a vrcholov	
3.4	Overenie nastavení v aplikácii (options)	Rozpracované
3.5	Naštudovať možnosti zobrazovania v aplikácii, možnosti zmeny vykresľovania vrcholov a uzlov	
3.6	Analyzovať použité technológie, vypracovať zoznam technológií, ktoré by sa ešte dali použiť, tento zoznam bude základom pre úlohy na ktorých budeme v rámci systému pracovať	
3.7	Vybrať a nainštalovať nástroj na sledovanie úloh	OK
3.8	Vložiť do plánu a aj na stránku základné míľniky tímového projektu	OK

Priebeh stretnutia:

1. Ing. Petra Kapca sme informovali o aktuálnom stave úloh z predchádzajúceho týždňa a o stave spojzdenia projektu vo Windows.
2. Ing. Peter Kapec určil čomu by sme sa mali ďalej venovať
 - Preskúmať v dokumentácii RSF formát
 - Aplikácia by mala podporovať viacero vstupných formátov, nezávisle na vstupe, výstup by mal byť v jednom spoločnom formáte
 - Vymyslieť dátové štruktúry pre GraphML a GXL
 - Zanalyzovať ako sa majú vykresľovať vrcholy, či sa každý vrchol bude vykresľovať sám, alebo bude špeciálne funkcia vykresľovať všetky vrcholy
 - Spísať osnovu dokumentácie
 - Analyzovať možnosti parsovania veľkých XML súborov, ak sú dáta väčšie ako dostupná pamäť
 - Analyzovať ako dosiahnuť rozklikávanie uzlov v aplikácii, čo už je v systéme implementované aby sa to dalo vykonávať
3. Do analýzy za zimný semester by sme mali zahrnúť
 - Analýza existujúceho systému, čo je v systéme a ako spravené, čo v systéme chýba
 - Ako spracovávať multihrany, viac hrán smerujúcich na jeden vrchol
 - Ako OSG podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát, ak sú dáta väčšie ako dostupná pamäť

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

	Úloha	Zadané	Vypracovať do	Zodpovední	Stav
2.5	Vypracovanie časti analýzy – knižnica Bullet	28.9.2010	26.10.2010	J. S.	
2.6	Vypracovanie časti analýzy – dátový model formátu GXL	28.9.2010	26.10.2010	M.L.	
2.10	Tvorba plánu prvý semester	6.10.2010	26.10.2010	J.P.	
3.1	Rozchodenie prostredia, odhalenie príčiny chýb	6.10.2010	26.10.2010	M.S., T.H., J.S.	
3.3	Overiť funkcionality metauzlov a vrcholov	6.10.2010	26.10.2010	T.H., M.L.	
3.4	Overenie nastavení v aplikácii (options)	6.10.2010	26.10.2010	J.S., M.S.	
4.1	Zistiť čo všetko sa ukladá do databázy	19.10.2010	26.10.2010	J.S.	
4.2	Vypracovanie časti analýzy - analýza existujúceho programu, čo je ako spravené	19.10.2010	26.10.2010	T.H.	
4.3	Vypracovanie časti analýzy – čo chýba v systéme	19.10.2010	26.10.2010	M.L.	
4.4	Analyzovať ako by sa dali robiť multihrany, viac hrán na jeden vrchol	19.10.2010	26.10.2010	J.P.	
4.5	Spísať osnovu dokumentácie	19.10.2010	26.10.2010	J.P.	
4.6	Analyzovať parsovanie veľkých xml súborov	19.10.2010	26.10.2010	M.S.	
4.7	Analyzovať ako osg podporuje vizualizáciu rozsiahlych dát	19.10.2010	26.10.2010	M.S.	
4.8	Analyzovať ako dosiahnuť rozklikávanie uzlov, čo už je v systéme implementované	19.10.2010	26.10.2010	T.H.	
4.9	Vymyslieť dátové štruktúry pre GraphML a GXL	19.10.2010			