

## Zápis zo stretnutia č. 3

### Tím č. 16

**Dátum:** 13. 10. 2010

**Miesto:** D 003; FEI STU

**Prítomní:** Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,  
Bc. Jakub Susedík

**Zapísal:** Bc. Jaroslav Prokop

**Overil:** Bc. Tomáš Hurban

### Vyhodnotenie plnenia úloh z predchádzajúcich stretnutí

	Stav	Zodpovední	Vypracovať do	Splnené
1.6	Tímová stránka spojzdnená	J.P	12.10.2010	OK
2.1	Zdrojové kódy zatiaľ naštudoval len Milan, ostatní členovia tímu pracujú na spojzdení prostredia na Windows	M.L.	12.10.2010	Áno
2.2	Marek sa nezúčastnil stretnutia ani nedal žiadnu informáciu	M.S.	12.10.2010	Nie
2.3	Tomáš navrhol použiť priamo nástroj v Git	T.H.	12.10.2010	Áno
2.4	Milan dal metodiku do Google Groups	M.L.	12.10.2010	Áno
2.7	Nainštalovali sme si najnovšie knižnice QT a OSG	všetci	12.10.2010	Áno
2.8	Naštudovali a odskúšali sme CMake	T.H., M.L., J.S.	12.10.2010	Áno
2.9	Tomáš vytvoril účet na GitHubu	T.H.	12.10.2010	Áno

1. Skontrolovali sme stav úloh z predošlých stretnutí
  - Milan rozchodil prostredie a aplikáciu v Linuxe
  - Jaro publikoval web stránku tímu
  - Tomáš a Jakub nainštalovali najnovšie knižnice a naštudovali CMake
2. Vedúci tímu Ing. Peter Kapec upozornil na potrebu spojzdenia debugovania vo Windows
3. Vedúci tímu Ing. Peter Kapec vzniesol nasledovné požiadavky na písanie zápisnice:
  - Pri zodpovedných používať iniciálky mien
  - K úlohám uvádzať dátum splnenia
  - K úlohám zadávať dátum zadania
  - K úlohám uvádzať stav plnenia

4. Ukázali sme vedúcemu tímu Ing. Petrovi Kapcovi stav spojzdenia prostredia vo Windows. Narážali sme na problém pri kompilácii v CMake. Vedúci tímu nám ukázal ako pracuje CMake. Nastavili sme všetky potrebné cesty pre jednotlivé knižnice. Počas stretnutia sa nám nepodarilo spojzdníť prostredie.
  - Členom tímu pracujúcim v operačnom prostredí Windows spôsobovala chybu knižnica OSG
5. Vedúci tímového projektu prezentoval svoju víziu o našej práci na projekte. Mala by sa týkať grafickej, databázovej časti a časti venovanej parsovaniu zdrojových kódov.
6. Rozdelili sme si úlohy ktoré máme splniť do nasledovného stretnutia.

### Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

	Úloha	Zadané	Vypracovať do	Zodpovední
2.5	Vypracovanie časti analýzy – <b>knižnica Bullet</b> .	28.9.2010	26.10.2010	J.S.
2.6	Vypracovanie časti analýzy – <b>dátový model formátu GXL</b> .	28.9.2010	26.10.2010	M.L.
2.10	Tvorba <b>plánu</b> na prvý semester.	6.10.2010	26.10.2010	J.P.
2.11	<b>Naplánovanie úloh</b> – čo bude treba dorobiť do projektu (poradie, priority).	6.10.2010	19.10.2010	
3.1	Rozchodenie prostredia, odhalenie príčiny chýb	13.10.2010	19.10.2010	M.S., T.H., J.S.
3.2	Spísať zmeny spôsobené inštaláciou novších knižníc a dopad na aplikáciu	13.10.2010	19.10.2010	M.L.
3.3	Overiť funkcionality meta uzlov a vrcholov	13.10.2010	19.10.2010	T.H., M.L.
3.4	Overenie možností nastavení v aplikácii (options)	13.10.2010	19.10.2010	J.S., M.S
3.5	Naštudovať spôsob zobrazovania v aplikácii, možnosti zmeny vykresľovania vrcholov a uzlov	13.10.2010	19.10.2010	M.L., T.H
3.6	Analyzovať použité technológie, vypracovať zoznam technológií ktoré by sa ešte dali použiť. Tento zoznam bude základom pre úlohy na ktorých budeme v rámci systému pracovať	13.10.2010	19.10.2010	M.S.
3.7	Vybrať a nainštalovať nástroj na sledovanie úloh	13.10.2010	19.10.2010	J.P.
3.8	Vložiť do plánu a aj na stránku základné míľniky tímového projektu	13.10.2010	19.10.2010	J.P