

Zápis zo stretnutia č. 1

Tím č. 16

Dátum: 28. 9. 2010

Miesto: D 003; FEI STU

Prítomní: Pedagóg: Ing. Peter Kapec

Členovia tímu: Bc. Tomáš Hurban, Bc. Milan Laslop, Bc. Jaroslav Prokop,
Bc. Jakub Susedík, Bc. Marek Švec

Zapísal: Bc. Milan Laslop

Overil: ...

Priebeh stretnutia

1. Ing. Peter Kapec oboznámil členov tímu s dosiahnutými výsledkami predchádzajúceho tímu, vysvetlil stav projektu, technológie a knižnice, ktorým sa máme venovať.

- **dôležité nástroje / technológie / postupy:**

- SVN / GIT (rozhodnúť, čo budeme používať)
- XML parsing
- C / C++
- SQL (PostgreSQL)
- niekto by mal mať projekt funkčný v Linuxe
- treba pozrieť predchádzajúci projekt + dokumentáciu
- **v projekte použité:**
 - „layoutovací“ algoritmus
 - uzly náhodne rozmiestnené v priestore
 - medzi nimi definované sily – príťažlivé / odpudivé
 - simulačný algoritmus: pôsobenie síl vedie k usporiadaniu uzlov
 - dátové štruktúry reprezentujúce grafy
 - načítané grafy uložené v databáze (teraz vypnuté, nepoužíva sa) – SQL
 - knižnica QT – používateľské rozhranie (menu, 1 základné okno, OpenGL context)
 - OpenSceneGraph
 - nastavba OpenGL
 - User guide – niekto by mal študovať
 - použiteľné napr. na vizualizáciu mesta, krajiny
 - pojem „graf scény“ – graf (najčastejšie strom) obsahujúci vykresľované objekty, definované napr. posunutia (napr. koleso auta vykreslené viac krát na rôznych miestach)

- CMake
 - generátor projektov / makefiles
 - skriptovací jazyk – generuje VS projekt alebo linuxový makefile
- **mali by sme si rozdeliť úlohy, napr.:**
 - tvorba dokumentácie (zahŕňa aj web stránku)
 - vedúci tímu
 - podporné nástroje – kompilácia, príprava prostredia
 - programátori
 - hlavný architekt

Úlohy, ktoré vyplynuli zo stretnutia

(úlohy boli určené dodatočne 1. 10. 2010 – nie priamo na stretnutí)

	Úloha	Vypracovať do	Zodpovední
1.1	Študovanie dokumentácie vytvorenej tímom v predchádzajúcom roku.	5. 10. 2010	všetci
1.2	Naštudovanie architektúry - aká je vytvorená, aká je koncepcia spolupráce jednotlivých modulov, knižníc a pod.	5. 10. 2010	Marek
1.3	Naštudovanie údajových prostriedkov - databázy a pod.	5. 10. 2010	Jakub
1.4	Študovanie grafických a GUI knižníc (OpenSceneGraph, QT).	5. 10. 2010	Milan
1.5	Študovanie a testovanie podporných nástrojov (SVN, GIT).	5. 10. 2010	Tomáš
1.6	Tvorba tímovej stránky .	12. 10. 2010	Jaroslav