

Zápis zo stretnutia č. 7	
Dátum:	10.11.10
Čas:	8:00 – 11:00
Miestnosť:	softvérové štúdio
Vedúci projektu:	Ing. Michal Kasan
Zúčastnení členovia tímu:	Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
Chýbajúci:	Bc. Michal Belianský
Vypracoval:	Bc. Peter Bugáň

Téma stretnutia: Diskusia o implementácii hier - jej náročnosti vytvorenia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav ¹
6.1	Inštalácia a konfigurácia Eclipse pre PHP, Flex	3.11.2010	10.11.2010	András	o
6.2	Konfigurácia a práca SVN prostredníctvom Eclipse	3.11.2010	10.11.2010	Ondrej	o
6.3	Vytvoriť (nájsť) jednoduchý návod o technológii Flex	3.11.2010	10.11.2010	András	o
6.4	Inštalácia a konfigurácia web servera potrebného na vývoj	3.11.2010	10.11.2010	Michal	o
6.5	Vytvoriť html šablónu pre portál	3.11.2010	10.11.2010	Peter	o
6.6	Vytvoriť / nájsť ako písať zdrojové kódy PHP, Flex	3.11.2010	10.11.2010	Gabo	o

¹ o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

Priebeh stretnutia:

1. Oboznámili sme sa s pripomienkami k dokumentácii od vedúceho.
2. Vedúcemu sme objasnili, čo sme robili od posledného stretnutia.
 - 2.1. Diskutovali sme nad úložiskom zdrojových súborov – open source Assembla
 - 2.2. Vývojové prostredie Flexu bude riešené ako plugin do Eclipse
 - 2.3. Diskutovali sme o frameworku Yii – ako funguje, ako generuje kód
3. Diskutovali sme nad implementáciou hier, pričom sme špecifikované hry rozdelili podľa obtiažnosti ich vytvorenia.
4. Rozdelenie úloh do budúceho stretnutia.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita²
7.1	Vygenerovanie aplikácie pomocou frameworku Yii	10.11.2010	13.11.2010	Michal, Rado	2
7.2	Vytvorenie databázových tabuliek	10.11.2010	13.11.2010	Gabriel	2
7.3	Naplnenie databázových tabuliek základnými údajmi (mentálne kategórie)	10.11.2010	13.11.2010	Gabriel	2
7.4	Vytvorenie PHP skript a tried na komunikáciu s databázou	10.11.2010	13.11.2010	Michal	2
7.5	Komunikácia Flexu s databázou	10.11.2010	13.11.2010	András	2
7.6	Vytvorenie základného GUI hier vo Flexe	10.11.2010	13.11.2010	András	2
7.7	Implementácia hry podľa vlastného výberu	10.11.2010	16.11.2010	Peter	3
7.8	Implementácia hry podľa vlastného výberu	10.11.2010	16.11.2010	Ondrej	3
7.9	Implementácia hry podľa	10.11.2010	16.11.2010	Gabriel	3

	vlastného výberu				
7.10	Implementácia hry podľa vlastného výberu	10.11.2010	16.11.2010	Rado	3
7.11	Implementácia hry podľa vlastného výberu	10.11.2010	16.11.2010	András	3
7.12	Implementácia hry podľa vlastného výberu	10.11.2010	16.11.2010	Michal	3

² 1=vysoká, 5=nízka

Prílohy