

Zápis zo stretnutia č. 6	
Dátum:	3.11.10
Čas:	8:00 – 11:00
Miestnosť:	softvérové studio
Vedúci projektu:	Ing. Michal Kasan
Zúčastnení členovia tímu:	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
Chýbajúci:	-
Vypracoval:	Bc. Michal Belianský

Téma stretnutia:**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav¹
5.1	Úprava a dokončenie komponentového modelu	27.10.2010	30.10.2010	András	o
5.2	Dokončenie dokumentácie k riadeniu	27.10.2010	2.11.2010	Ondrej	o
5.3	Porovnanie php frameworkov	27.10.2010	30.10.2010	Michal	o
5.4	Finalizácia dokumentácie k projektu	27.10.2010	31.10.2010	Rado	o
5.5	Úprava špecifikácie hier	27.10.2010	30.10.2010	Gabriel	o
5.6	Úprava GUI hier a portálu	27.10.2010	30.10.2010	Peter	o

¹ o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

Priebeh stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia jednotliví členovia tímu prezentovali stav pridelených úloh z minulého týždňa. Všetky boli dokončené a dopracované k finálnej verzii dokumentácie pripravenej k odovzdaniu.
2. Boli vznesené malé pripomienky k formálnej stránke dokumentu vedúcim tímového projektu a zapracované Radom.
3. Stretnutie pokračovalo diskusiou o výbere implementačných a podporných nástrojov. Predbežne sa všetci členovia dohodli na Eclipse ako IDE pre vývoj v technológii Flex a PHP. Použitie vhodného SVN repozitára bolo pridelené na analýzu Onrejovi.
4. Michal K. konzultoval možné zmeny k grafickému rozhraniu portálu a hier, modulárnosť hier a úloh. Portál by mal byť rozšíriteľný o ďalšie hry.
5. Michal K. odobril návrh logického a fyzického dátového modelu. Logický model by bolo vhodné ešte doplniť o entity biznis logiky (tabuľky, ktoré neslúžia len na prepojenie vo fyzickom modeli).
6. Michal K. pripomienkoval komponentový model. Môže dôjsť k zapracovaniu nutných zmeny v modeli počas implementácie (napríklad doplnenie alebo odstránenie niektorých komponentov).
7. Michal K. upozornil na nutnosť originality nie len v názve hier, ale aj ich obsahovej stránky (výhody slovenských názvov, pozor na unikátnosť, nielen poskytnúť preklad názvu a hre bude rovnaká ako z analyzovaných portálov).
8. Na konci stretnutia sme si rozdelili identifikované úlohy týkajúce sa prípravy na inštaláciu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita²
6.1	Inštalácia a konfigurácia Eclipse pre PHP, Flex	3.11.2010	10.11.2010	András	3
6.2	Konfigurácia a práca SVN prostredníctvom Eclipse	3.11.2010	10.11.2010	Ondrej	3
6.3	Vytvoriť (nájsť) jednoduchý návod o technológii Flex	3.11.2010	10.11.2010	András	3
6.4	Inštalácia a konfigurácia web servera potrebného na vývoj	3.11.2010	10.11.2010	Michal	3
6.5	Vytvoriť html šablónu pre portál	3.11.2010	10.11.2010	Peter	3
6.6	Vytvoriť / nájsť ako písať zdrojové kódy PHP, Flex	3.11.2010	10.11.2010	Gabo	3

² 1=vysoká, 5=nízka

Prílohy