

**Zápis zo stretnutia č. 3**

<b>Dátum:</b>	13.10.2010
<b>Čas:</b>	8:00 – 11:00
<b>Miestnosť:</b>	softvérové štúdio
<b>Vedúci projektu:</b>	Ing. Michal Kasan
<b>Zúčastnení členovia tímu:</b>	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
<b>Vypracoval:</b>	Bc. Radovan Skulský

**Téma stretnutia:** Výber technológie, Ukončenie analýzy, Výber funkcionality, Začatie návrhu.

**Vyhodnotenie úloh**

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav <sup>1</sup>
2.1	Dokončenie analýzy existujúcich riešení	29.9.2010	9.10.2010	Ondrej	o
2.2	Vypracovanie a dokončenie analýzy technológií	29.9.2010	13.10.2010	András, Peter, Gabriel, Michal	o
2.3	Dokončenie požiadaviek na produkt	6.10.2010	9.10.2010	Peter	o
2.4	Vypracovanie dokumentácie k analýze	6.10.2010	13.10.2010	Ondrej	o
2.5	Vytvorenie webovej prezentácie tímu	6.10.2010	<del>13.10.2010</del> 20.10.2010	Michal	~
2.6	Hľadanie nových nápadov na hry	6.10.2010	20.10.2010	všetci	~
2.7	Upraviť plán na semester a vytvoriť plán k časti návrh	6.10.2010	13.10.2010	Radovan	o

<sup>1</sup> o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

## Opis stretnutia

1. Zhodnotenie splnenia úloh z predošlého stretnutia. Všetky úlohy boli splnené.  
V rozpracovanom stave je úloha vytvoriť web prezentáciu tímu, ktorá v momentálnom stave zbiera pripomienky pre jej finalizáciu a dokončenie.
2. Prezentovali sme vypracované úlohy:
  - a) A. Lendvay prezentoval naštudovanú problematiku ohľadom Výberu technológií,
  - b) G. Duchoň prezentoval zhodnotenie splnenia požiadaviek jednotlivými technológiami,
  - c) P. Bugáň porovnával technológie z hľadiska ich vývoja, používateľského rozhrania.
3. Diskutovali sme ohľadom výberu vhodnej technológie. Vzhľadom na získané informácie sme spolu s vedúcim projektu Michalom Kasanom vybrali nasledovnú kombináciu:
  - a) Prezentáčna časť (strana klienta): HTML + JAVASCRIPT + AJAX
  - b) Aplikačná časť (strana servera): PHP + MYSQL
  - c) Hry: technológia RIA – FLEX od Adobe.
4. Michal Kasan zhodnotil stav a pripomienky k dokumentom vypracovaným v rámci analýzy riešenia (analýza problémovej oblasti, analýza a výber platformy, analýza požiadaviek, analýza existujúcich riešení). Pripomienky boli zapracované a schválené.
5. Vzhľadom na informácie zo stretnutia predmetu Tímový projekt sme analyzovali podporné prostriedky pre riadenie tímu, manažovanie projektového plánu a úloh.
  - a) Zhodli sme sa na tom, že súčasný stav (manažovanie úloh v portáli Sharepoint a manažovanie projektového plánu v programe MS Project) je postačujúce a zabehnuté.
  - b) Analyzovali sme možnosť prepojenia programu MS Project s portálom Sharepoint. Radovan Skulský ako administrátor kolaboračného portálu Sharepoint odporučil použitie oboch nástrojov, čo spája ich výhody. Duplicitu údajov vyhodnotil ako minimálnu.
6. G. Duchoň v rámci Manažmentu rizík navrhol vytvorenie priestoru pre identifikáciu rizík všetkými členmi tímu. Bude vytvorená v portáli Sharepoint. Budú tam môcť prispievať členovia tímu v prípade identifikovaných rizík alebo problémov.
7. Diskutovali sme o dokumentácii, ktorá sa bude odovzdávať v rámci projektu. Jej povinné náležitosti. Zhodnotili sme aktuálny stav dokumentácie projektu ako dostatočný a smerujúci dobrým smerom.
8. Diskutovali sme o web prezentácií projektu, prešli sme pripomienky, ktorých riešením je poverený Michal Belianský.
9. Ukončili sme fázu analýzy a predstavili si projektový plán a najbližšie činnosti v rámci fázy návrhu. Oboznámili sme vedúceho s najbližšími úkonmi v rámci fázy návrhu.
10. V rámci začatého návrhu sme diskutovali o:
  - a) možnostiach architektúry,
  - b) rozdelení aplikácie na komponenty, rozhrania (interfaces),
  - c) hodnotenia hráčov, bodovaní,
  - d) možnostiach komunikácie hier s aplikačnou časťou aplikácie.
11. Prešli sme si úlohy, ktoré je potrebné vypracovať do najbližšieho stretnutia.
12. Rozdelili sme si úlohy.

**Úlohy do ďalšieho stretnutia**

<b>ID</b>	<b>Úloha</b>	<b>Dátum zadania</b>	<b>Termín ukončenia</b>	<b>Zodpovedná osoba</b>	<b>Priorita<sup>2</sup></b>
2.5	Webová prezentácia tímu - pripomienky	6.10.2010	<del>13.10.2010</del> 20.10.2010	Michal	3
2.6	Hľadanie nových nápadov na hry	6.10.2010	20.10.2010	všetci	3
3.1	Zoznam mentálnych schopností	13.10.2010	13.10.2010	Radovan	1
3.2	Špecifikácia hier – kategórie hier, systém hodnotenia, výber hier	13.10.2010	16.10.2010	Peter, Gabriel	2
3.3	Špecifikácia funkcionality, prípady použitia UML	13.10.2010	16.10.2010	Ondrej	2
3.4	Architektonický návrh	13.10.2010	20.10.2010	Michal, András	2
3.5	Špecifikácia GUI rozhrania aplikácie – web	16.10.2010	20.10.2010	Peter, Gabriel	3
3.6	Špecifikácia GUI rozhrania hier – spoločné znaky, prvky	16.10.2010	20.10.2010	Peter, Gabriel	3

<sup>2</sup> 1=vysoká, 5=nízka

**Prílohy****A) Vybrané technológie**

- a) Prezentáčna časť (strana klienta): HTML + JAVASCRIPT + AJAX
- b) Aplikačná časť (strana servera): PHP + MYSQL
- c) Hry: technológia RIA – FLEX od Adobe.