

Zápis zo stretnutia č. 22	
Dátum:	09.05.11
Čas:	18:00 – 20:15
Miestnosť:	softvérové studio
Vedúci projektu:	Ing. Michal Kasan
Zúčastnení členovia tímu:	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
Chýbajúci:	
Vypracoval:	Bc. András Lendvay

Téma stretnutia: Pripomienky a nové hry

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav ¹
21.1	Pripomienky k hre Lukostreľba	02.05.2011	07.05.2011	András	2
21.2	Pripomienky k hre Zatúlané čísla	02.05.2011	07.05.2011	Peťo	2
21.3	Aktualizovanie portálu o nové hry	02.05.2011	07.05.2011	Michal	2
21.4	Implementácia hry 3D kocka	02.05.2011	07.05.2011	Ondrej	2
21.5	Implementácia hry Mriežka	02.05.2011	07.05.2011	Gabo	2
21.6	Implementácia hry Nie je číslo ako číslo	02.05.2011	07.05.2011	Ondrej	2

¹ o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

Priebeh stretnutia:

1. Zahájili sme stretnutie. Všetky úlohy boli splnené.
2. Prezentovali sme vypracované úlohy:
 - 2.1. Pripomienkovali hry
 - 2.2. Zadali úlohy k pripomienkam
3. Finalizovali sme hry
4. Zadali úlohy pre komentáre, návody
5. Zadali úlohy pre vytvorenie levelov
6. Zadali úlohy pre aktualizáciu hier na portály

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita ²
22.1	Pripomienky k hre 3D kocka	09.05.2011	14.05.2011	Ondrej	2
22.2	Pripomienky k hre Mriežka	09.05.2011	14.05.2011	Gabo	2
22.3	Pripomienky k hre Nie je číslo ako číslo	09.05.2011	14.05.2011	Ondrej	2
22.4	Finalizovanie dokumentácie	09.05.2011	14.05.2011	Rado	2
22.5	Finalizovanie portálu	09.05.2011	14.05.2011	Michal	2
22.5	Finalizovanie hier	09.05.2011	14.05.2011	Peťo	2

² 1=vysoká, 5=nízka

Prílohy