

<b>Zápis zo stretnutia č. 21</b>	
<b>Dátum:</b>	02.05.11
<b>Čas:</b>	18:00 – 20:00
<b>Miestnosť:</b>	softvérové studio
<b>Vedúci projektu:</b>	Ing. Michal Kasan
<b>Zúčastnení členovia tímu:</b>	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
<b>Chýbajúci:</b>	
<b>Vypracoval:</b>	Bc. Radovan Skulský

**Téma stretnutia:** Pripomienky k hrám, portálu a nové hry

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav <sup>1</sup>
20.1	Pripomienky k hre Bullseye	18.04.2011	23.04.2011	András	o
20.2	Pripomienky k hre Uhádni slovo	18.04.2011	23.04.2011	Gabo	o
20.3	Implementácia hry Lukostreľba	18.04.2011	23.04.2011	András	o
20.4	Implementácia hry Zatúlané čísla	18.04.2011	23.04.2011	Peťo	o
20.5	Grafická reprezentácia mentálneho profilu	18.04.2011	23.04.2011	Michal	o

<sup>1</sup> o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

### Priebeh stretnutia:

1. Zahájili sme stretnutie. Všetky úlohy boli splnené.
2. Prezentovali sme vypracované úlohy:
  - 2.1. Peter predviedol návrh GUI portálu a hier a jeho
3. Diskutovali sme o premenovaní hier s nevýstižným názvom
4. Pridelili nové hry a pripomienkovali naposledy vytvorené hry
5. Zadali úlohu pre aktualizáciu hier na portály.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita <sup>2</sup>
21.1	Pripomienky k hre Lukostrel'ba	02.05.2011	07.05.2011	András	2
21.2	Pripomienky k hre Zatúlané čísla	02.05.2011	07.05.2011	Peťo	2
21.3	Aktualizovanie portálu o nové hry	02.05.2011	07.05.2011	Michal	2
21.4	Implementácia hry 3D kocka	02.05.2011	07.05.2011	Ondrej	2
21.5	Implementácia hry Mriežka	02.05.2011	07.05.2011	Gabo	2
21.6	Implementácia hry Nie je číslo ako číslo	02.05.2011	07.05.2011	Ondrej	2

<sup>2</sup> 1=vysoká, 5=nízka

### Prílohy