

<b>Zápis zo stretnutia č. 20</b>	
<b>Dátum:</b>	18.04.11
<b>Čas:</b>	18:00 – 20:45
<b>Miestnosť:</b>	softvérové studio
<b>Vedúci projektu:</b>	Ing. Michal Kasan
<b>Zúčastnení členovia tímu:</b>	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
<b>Chýbajúci:</b>	
<b>Vypracoval:</b>	Bc. Radovan Skulský

**Téma stretnutia:** Pripomienky k hrám, portálu a nové hry

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav <sup>1</sup>
19.1	Implementácia hry Bullseye	11.04.2010	15.04.2010	András	o
19.2	Implementácia hry Uhádni slovo	11.04.2010	15.04.2010	Gabo	o
19.3	Úprava profilového prehľadu na portáli	11.04.2010	15.04.2010	Michal	o
19.4	Pripomienky k vývojárskej príručke, dopracovanie vzorového projektu	11.04.2010	15.04.2010	Rado	o
19.5	Doplnenie komentárov k hrám	11.04.2010	15.04.2010	všetci	o

<sup>1</sup> o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

### **Priebeh stretnutia:**

1. Zahájili sme stretnutie. Všetky úlohy boli splnené.
2. Prezentovali sme vypracované úlohy:
  - 2.1. Diskutovali sme o pripomienkach ku hre Bullseye a Uhádni slovo
  - 2.2. Prezreli sme úpravy zobrazenia profilu
3. Diskutovali o možnostiach vylepšiť portál a hry
4. Zadalí sme úlohu na dopracovanie grafického prehľadu v mentálnom profile

### **Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

<b>ID</b>	<b>Úloha</b>	<b>Dátum zadania</b>	<b>Termín ukončenia</b>	<b>Zodpovedná osoba</b>	<b>Priorita<sup>2</sup></b>
20.1	Pripomienky k hre Bullseye	18.04.2011	23.04.2011	András	2
20.2	Pripomienky k hre Uhádni slovo	18.04.2011	23.04.2011	Gabo	2
20.3	Implementácia hry Lukostreľba	18.04.2011	23.04.2011	András	2
20.4	Implementácia hry Zatúlané čísla	18.04.2011	23.04.2011	Pet'ó	2
20.5	Grafická reprezentácia mentálneho profilu	18.04.2011	23.04.2011	Michal	2

<sup>2</sup> 1=vysoká, 5=nízka

### **Prílohy**