

Zápis zo stretnutia č. 16	
Dátum:	21.03.11
Čas:	18:00 – 20:00
Miestnosť:	softvérové studio
Vedúci projektu:	Ing. Michal Kasan
Zúčastnení členovia tímu:	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
Chýbajúci:	Bc. Radovan Skulský
Vypracoval:	Bc. Gabriel Duchoň

Téma stretnutia: Funkcionalita portálu, dokončenie hier

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav ¹
15.1	Pridanie hier od bakalára	14.03.2011	19.03.2011	András, Michal	o
15.2	Pripomienky ku hre Frazologizmy	14.03.2011	19.03.2011	Rado	o
15.3	Pripomienky ku hre Futbal	14.03.2011	19.03.2011	Peťo	o
15.4	Pripomienky k portálu, možnosť testovania	14.03.2011	19.03.2011	Gabo	o
15.5	Zjednodušenie dátového modelu	14.03.2011	19.03.2011	Ondrej	o

¹ o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

Priebeh stretnutia:

1. Zahájili sme stretnutie. Všetky úlohy boli splnené.
2. Diskutovali sme vypracované úlohy:
 - 2.1. Peter predviedol návrh GUI portálu a hier a jeho
3. Diskutovali sme o funkcionalite portálu a jej doplnení
4. Ondrej bude implementovať hru Veta s využitím vlastného slovníka
5. Prebrali sme všetky hry a stanovili ďalšie úlohy k úpravám hier

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita²
16.1	Tvorba inštalačnej príručky	21.03.2011	26.03.2011	Rado	2
16.2	Implementácia hry Veta	21.03.2011	26.03.2011	Peťo	2
16.3	Doplnenie funkcionality portálu	21.03.2011	26.03.2011	Michal	2
16.4	Pripomienky k hrám	21.03.2011	26.03.2011	Gabo, Peťo, Ondrej, Rado, András	2

² 1=vysoká, 5=nízka

Prílohy