

| Zápis zo stretnutia č. 12 | |
|----------------------------------|--|
| Dátum: | 21.02.11 |
| Čas: | 18:00 – 20:30 |
| Miestnosť: | softvérové studio |
| Vedúci projektu: | Ing. Michal Kasan |
| Zúčastnení členovia tímu: | Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban |
| Chýbajúci: | |
| Vypracoval: | Bc. Michal Belianský |

Téma stretnutia: GUI portálu a hier

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

| ID | Úloha | Dátum zadania | Termín ukončenia | Zodpovedná osoba | Stav ¹ |
|----|-------|---------------|------------------|------------------|-------------------|
|----|-------|---------------|------------------|------------------|-------------------|

¹ o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

Priebeh stretnutia:

1. Zahájili sme prvé semestrálne stretnutie.
2. Diskutovali o pláne na letný semester
 - 2.1. Preberali sme aktuálny stav portálu a počtu úloh
 - 2.2. Rozdelili sme si vypracovanie nových hier
 - 2.3. Prešli sme si staré hry a dohodli sa na potrebných zmenách
3. Diskutovali sme o dizajne portálu a dohodli sa na jeho prepracovaní.
 - 3.1. Dohodli sme sa na farbách a základných zmenách
 - 3.2. Rozdelili si úlohy ohľadom zmene dizajnu.
4. Prebrali sme pripomienky k hrám
 - 4.1. Číselné rady
 - 4.2. Bystré oko
 - 4.3. Matica vedomostí
 - 4.4. Obesenec

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

| ID | Úloha | Dátum zadania | Termín ukončenia | Zodpovedná osoba | Priorita² |
|-----------|--|----------------------|-------------------------|-------------------------|-----------------------------|
| 12.1 | Navrhnuť nový dizajn portálu | 21.02.2011 | 26.02.2011 | Peťo | 2 |
| 12.2 | Zpracovanie pripomienok k hre Číselné rady | 21.02.2011 | 26.02.2011 | Rado | 2 |
| 12.3 | Zpracovanie pripomienok k hre Bystré oko | 21.02.2011 | 26.02.2011 | Michal | 2 |
| 12.4 | Zpracovanie pripomienok k hre Matica vedomostí | 21.02.2011 | 26.02.2011 | Gabo | 2 |
| 12.5 | Zpracovanie pripomienok k hre Obesenec | 21.02.2011 | 26.02.2011 | Ondrej | 2 |

² 1=vysoká, 5=nízka

Prílohy