

<b>Zápis zo stretnutia č. 10</b>	
<b>Dátum:</b>	1.12.10
<b>Čas:</b>	8:00 – 11:00
<b>Miestnosť:</b>	Softvérové štúdio
<b>Vedúci projektu:</b>	Ing. Michal Kasan
<b>Zúčastnení členovia tímu:</b>	Bc. Michal Belianský, Bc. Peter Bugáň, Bc. Gabriel Duchoň, Bc. András Lendvay, Bc. Radovan Skulský, Bc. Ondrej Urban
<b>Chýbajúci:</b>	-
<b>Vypracoval:</b>	Bc. Gabriel Duchoň

**Téma stretnutia:** Aktuálny stav implementácie,

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Stav <sup>1</sup>
9.1	Doplnenie šablóny webstránky	24.11.2010	1.12.2010	Peter	o
9.2	Vytvorenie interakcie medzi technológiami Flex a PHP	24.11.2010	1.12.2010	András	o
9.3	Návrh štruktúry kontrolerov	24.11.2010	1.12.2010	Michal	o
9.4	Implementácia business logiky	24.11.2010	1.12.2010	Ondrej	o
9.5	Naštudovať princíp práv vo frameworku Yii	24.11.2010	1.12.2010	Radovan	o
9.6	Doplniť do databázy portálu vzorové údaje	24.11.2010	1.12.2010	Gabriel	o
9.7	Naštudovanie princípu testovania kontrolerov vo frameworku Yii	24.11.2010	1.12.2010	Gabriel	o

<sup>1</sup> o = dokončená, ~ = rozpracovaná, x = zrušená

**Priebeh stretnutia:**

1. Zahájenie stretnutia a kontrola splnenia úloh.
2. Prehľad štruktúry kontrolerov.
3. Revízia obsahu implementovanej funkcionality portálu.
4. Revízia naposledy vykonaných *commitov* na SVN server:
  - 4.1. Zmazanie nepotrebných *views* (MB)
  - 4.2. Doplnenie vzorových údajov do DB (GD)
  - 4.3. Pridaný prototyp hry *Matica vedomostí* (GD)
  - 4.4. Doplnený *controller* Test a modifikácia iných základných *controllerov* (MB)
  - 4.5. Pridaný prototyp hry *Bystré oko* (PB)
  - 4.6. Úprava *modelov* (MB)
  - 4.7. Pridaný prototyp hry *Puzzle* (GD)
  - 4.8. Pridaná kostra komponentov a widgetov (OU)
  - 4.9. Implementácia *WebService* pre Flex (LA)
  - 4.10. Modifikácia *layoutu* a vzhľadu komponentov portálu (PB)
5. Identifikácia chýb a nedostatkov pri revízii.
  - 5.1. Chyba týkajúca sa štýlovaniu jednotlivých častí portálu.
  - 5.2. Nefunguje podstránka portálu „Profil“ – pravdepodobne z dôvodu neaktuálnej databázy.
6. Diskusia ohľadne používania widgetu FlexWidget, na prepojenie technológií Flex a PHP.
7. Diskusia ohľadne práv používateľov a doteraz implementovanej funkcionality ohľadne riadenia práv.
8. Prezentácia vedúcemu implementovaný portál.
  - 8.1. Vysvetlenie pojmov widget, portlet, view, layout
  - 8.2. Vizuálna prezentácia prototypov hier vedúcemu.
9. Stanovenie úloh a potrebných zmien.
10. Rozdelenie úloh do budúceho stretnutia.

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

ID	Úloha	Dátum zadania	Termín ukončenia	Zodpovedná osoba	Priorita <sup>2</sup>
10.1	Použitím JavaScript (jQuery) vytvoriť interaktívne menu	1.12.2010	8.12.2010	Peter	3
10.2	Do vlastných hier pridať meranie času a skóre	1.12.2010	8.12.2010	Peter	2
10.3	Do vlastných hier pridať meranie času a skóre	1.12.2010	8.12.2010	Gabriel	2

10.4	Upraviť hru Číselné rady (Michal)	1.12.2010	8.12.2010	Gabriel	3
10.5	Prezrieť hry, opraviť, vizuálne zjednotiť, pridať chýbajúcu funkcionality	1.12.2010	8.12.2010	Gabriel	2
10.6	Revízia komponentov	1.12.2010	8.12.2010	Ondrej	1
10.7	Pokračovať implementovaním WebService	1.12.2010	8.12.2010	András	3
10.8	Zistiť, či je možné staticky zlinkovať swf "knižnice" Flex projektu	1.12.2010	8.12.2010	András	2
10.9	Pridanie novej verzie databázy	1.12.2010	8.12.2010	Michal	3
10.10	Pokračovať v implementácii portálu	1.12.2010	8.12.2010	Michal	2
10.11	Pokračovať implementáciu rolí do portálu	1.12.2010	8.12.2010	Radovan	2
10.12	Implementovať JS script, ktorý by spúšťal Flex hru na portáli	1.12.2010	8.12.2010	Radovan	2
10.13	Prečítať návod na prácu s DB v rámci frameworku Yii	1.12.2010	8.12.2010	Všetci	2

<sup>2</sup> 1=vysoká, 5=nízka

## Prílohy