

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

Tímový projekt 1

Posudok prototypu tímu č. 2

Číslo tímu: 10

Členovia tímu: Bc. Peter Jurík, Bc. Ján Janičkovič, Bc. Jozef Vicen, Bc. Pavol Briš, Bc. Marián Bednár

Vedúci tímového projektu: Ing. Matej Jurikovič

Ročník, typ štúdia: 1, inžinierske štúdium

Akademický. rok: 2010/20

Obsah

1 Úvod.....	3
2 Prezentácia.....	3
3 Prototyp.....	3
4 Zhodnotenie.....	4

1 Úvod

Dokument vznikol v rámci predmetu Tímový projekt a obsahuje posudok na prototyp vytvorený tímom č. 2 v zimnom semestri počas práce na projekte s názvom „Prostredie pre návrh digitálnych systémov“. Posudok bol vypracovaný tímom č. 10.

2 Prezentácia

Tím č. 2 prezentoval výsledky svojej práce na projekte. Oboznámil nás s dosiahnutými výsledkami návrhu systému a implementácie prototypu. Prezentácia bola zameraná najmä na ukážku funkcionality prototypu. Boli sme oboznámení s vlastnosťami a funkciami, ktoré prototyp poskytuje a tieto vlastnosti nám boli dostatočne vysvetlené. Kolegovia z tímu č. 2 nám vysvetlili akým spôsobom môže používateľ prototyp použiť. Tak isto sme sa dozvedeli, čo všetko prototyp neobsahuje a nepodporuje. Ďalej nám kolegovia priblížili funkcionality, ktorá bude implementovaná počas nasledujúceho semestra. V závere prebehla diskusia, v ktorej sme dostali odpovede na naše otázky ohľadom práce na projekte a samotnom prototypu.

3 Prototyp

Tím č. 2 si zvolil implementáciu časti systému, ktorá má za úlohu vykresliť logický obvod zo zdrojového súboru. V tomto prípade sa jednalo o zdrojový súbor blif. Program načítal súbor a vykreslil obvod, ktorý v ňom bol zapísaný. Program mal určité obmedzenia pri čítaní vstupného súboru v podobe neošetrovania neštandardných vstupov. Ďalšia implementovaná funkcionality je kreslenie logických obvodov. Program ponúka na výber niekoľko logických členov, ktoré sa dajú vykresliť na zvolené miesto a prepájať medzi sebou. Umiestneniu logického člena do chémy napomáha voliteľná mriežka, podľa ktorej sa objekty dajú lepšie zarovnať. Logické členy sa dajú v schéme presúvať a tak isto aj zo schémy odstrániť. Program má vytvorený základ pre načítanie pluginov pridávajúcich novú funkcionality. Program obsahuje používateľskú príručku.

4 Zhodnotenie

Prototyp odrážal návrh, ktorý tím č. 2 prezentoval v dokumentácií k projektu. Vytvorením tohto prototypu zároveň tím č. 2 potvrdil správnosť a realizovateľnosť svojho návrhu. Rozsah implementácie je primeraný podielu času medzi analýzou, návrhom a implementáciou systému. Prototypu nie je na základe jeho funkčných vlastností možné niečo vytknúť. Jediným odporúčaním pre tím č. 2 je nie len pokračovať v dobrom vývoji funkčných vlastností systému, ale aj zameranie sa na modulárnosť systému a podporu čo najväčšieho množstva existujúcich metodík návrhu.

Záverom prototyp tímu č. 2 hodnotíme pozitívne a tešíme sa na ďalšie výstupy ich práce.