

Tímový projekt (tím10)

Zápisnica zo stretnutia č.9

Dátum: **29.11. 2010**

Čas stretnutia: **09.00 – 12.00**

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Jakub Korch**

Zapisovateľ: **Jozef Macho**

Prítomní:

Vedúci tímu: Ing. Tomáš Kuzár

Členovia tímu: Bc. Michal Immer
Bc. Jakub Korch
Bc. Jozef Macho
Bc. Ján Sivulka
Bc. Peter Petrilák
Bc. Igor Repka

Chýbajúci: _____

Stretnutie v bodoch

1. Pri prezentovaní výstupu 4. šprintu nastal problém, že sa linky na stránke nezobrazovali, riešenie vzniknutého problému.
2. Diskutovanie o problémoch, ktoré vznikli počas riešenia úloh v danom šprinte, o ich náväznosti a nemožnosti riešiť úlohy niektorých členov kvôli nedodanému vstupu z úloh, na ktoré tieto naväzovali.
3. Kontrolovanie úloh, ktoré bolo treba vykonať počas 4. šprintu – väčšinu nebolo možné odprezentovať z dôvodu zlyhania linkovania na stránke tímu.
4. Michal Immer odprezentoval poznatky, ktoré nadobudol pri štúdiu databázy v Nette frameworku, ukázal aktuálny dátový model a spôsob zápisu údajov do databázy.
5. Diskusia o reprezentácii RSS správ v našom projekte – databáza alebo XML, a o funkcionalite, ktorú by mali poskytovať klient a server(dohoda na čo najtenšom klientovi).
6. Jozef Macho odprezentoval implementáciu REST služby poskytovanej pomocou Alchemy API – kategorizácia textu. Predostrel svoj pohľad na

použitie REST API v našom projekte. Diskusia o rozšírení prezentovaného riešenia(generovanie kategórií z RSS).

7. Vedúci tímu navrhol zhodnotiť šprint zábavnou formou, pomocou hry, v ktorej sa každý pokúsi formou pokračovania predošlého príbehu poskytnúť svoj postreh k šprintu.
8. Dohodli sme sa, že do budúcnosti je potrebné vylepšiť nasledujúce veci: písať kratšie komentáre ku commitu, testovať vykonané zmeny na serveri, viac a skôr spolu komunikovať pri riešení úloh.

Úlohy pre štvrtý šprint

ID	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Odhad (h)	Priebežný skutočný čas (h)	Stav úlohy
41	Dopracovať web	Peter Petriľák	1	1	Splnená
43	Vygenerovať widget spolu so štýlom	Jakub Korch	2	2	Neuzavretá*
52	Dokumentácia k 3. šprintu	Jozef Macho	19	16	Splnená
61	Zobrazovať linky vo widgete	nepridelená	5	—	Neuzavretá*
62	Pridanie widgetu do tímového webu	Peter Petriľák	3	1,5	Neuzavretá*
63	Nette a DB	Michal Immer	8	11	Splnená
64	Rest API	Jozef Macho	8	18	Splnená
66	Definovanie style do Nette	Jakub Korch	13	15	Neuzavretá*
67	Spracovanie RSS do Nette	Ján Sivuľka	8	14	Splnená
68	Vyriešiť encoding	Igor Repka	5	1	Neuzavretá*

* Úloha z tohto šprintu označené ako „neuzavretá“ nebola odprezentovaná z dôvodu neplatných liniek na stránke a neboli teda označené ako splnené vedúcim tímu.

Úlohy pre piaty šprint

ID	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Odhad (h)	Termín dokončenia
77	Obohatenie dát vo widgete	Igor Repka	8	13.12.2010
78	Dopracovanie dokumentácií	Jozef Macho	24	13.12.2010
79	Generovanie kategórií	Jozef Macho	4	13.12.2010
80	Posielať jedno RSS	Ján Sivuľka	2	13.12.2010
81	Voľba kategórií	Ján Sivuľka	8	13.12.2010
82	Customizácia widgetu	Jakub Korch	5	13.12.2010
83	Zobrazenie obsahu widgetu pri nastavovaní style	Peter Petriľák	10	13.12.2010

Bližší popis k úlohám:

#77 – Obohatenie dát vo widgete: Do widgetu ku každej udalosti doplniť: názov, linka, dátum, miesto.

#78 – Dopracovanie dokumentácií: Dopracovať jednotlivé dokumentácie, zistiť, čo všetko má byť v jednotlivých dokumentáciách (k šprintom a k riadeniu), čo tam chýba, či všetci dodali potrebné výstupy, dopracovať všetky zistené nedostatky na základe zozbieraných poznatkov (zo stránky predmetu, plus náplne jednotlivých šprintov).

#79 – Generovanie kategórií: Zakomponovať Alchemy Api do aplikácie widget tak, aby bolo možné automatické generovanie kategórií.

#80 – Posielať jedno RSS: Vypnúť prvú obrazovku so zdrojmi. Posielať sa budú iba „chrustikovci“. Príprava na testovací chod aplikácie widget.

#81 – Voľba kategórií: Upraviť voľbu kategórií, kategórie sa budú voliť z checkbox-ov.

#82 – Customizácia widgetu: Dodefinovať style tak, aby bol prijateľný pre používateľa a hodil sa na čo najväčšie spektrum stránok. Inšpirovať sa dodaným zdrojom <http://www.widgetbox.com/widgets>. V prípade potreby zásahu do ďalších častí aplikácie ako generovanie kódu, dopracovať aj to. Výstupom musí byť kód použiteľného widgetu s nadefinovaným štýlom aplikovateľného na stránke používateľa.

#83 – Zobrazenie obsahu widgetu pri nastavovaní style: Pri nastavovaní štýlu už musia byť vo widgete dotiahnuté dáta na základe navolených parametrov z filtrov predchádzajúcich stránok. Štýl sa teda bude nastavovať s náhľadom, ktorý už v sebe obsahuje vyfiltrované dáta.