

Tímový projekt (tím10)

Zápisnica zo stretnutia č.3

Dátum: 11.10. 2010

Čas stretnutia: 9.00 – 11.30

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Jakub Korch**

Zapisovateľ: **Peter Petrilák**

Prítomní:

Vedúci tímu: Ing. Tomáš Kuzár

Členovia tímu: Bc. Michal Immer
Bc. Jakub Korch
Bc. Ján Sivuľka
Bc. Peter Petrilák
Bc. Igor Repka

Chýbajúci: Bc. Jozef Macho

Stretnutie v bodoch

1. Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Celkové zhodnotenie prvého šprintu
3. Prezenterovanie poznatkov a problémov súvisiacich s metódou Scrum, získaných počas prvého šprintu
4. Zadefinovanie požiadaviek vedúceho tímu pre ďalší šprint
5. Rozobratie daných požiadaviek a rozčlenenie do user stories
6. Pridelenie úloh členom tímu

Zadefinované požiadavky vedúceho tímu pre ďalší šprint

1. **Vzhľad widgetu:** Widget bude integrovaný do web stránky a preto je dôležitý jeho vzhľad. Je potrebné, aby nepôsobil na stránke rušivo. Je teda potrebné zohľadniť jeho veľkosť, tvar, farby, písmo.
2. **Intuitívne používanie widgetizera:** Používanie nástroja na tvorbu widgetov by malo byť jednoduché, t.j. minimálne množstvo mätúcich prvkov a

neprehľadných nastavení. Jednotlivé časti (výber zdroja, výber kategórií a tagov, výber generujúceho algoritmu, prispôsobenie vzhľadu) by mohli byť nezávislé - používateľ si napr. vyberie zdroj a rovno si vygeneruje kód na zobrazovanie (možno vhodné využitie záložiek - tabov)

3. **Autentifikácia:** Používateľ by mal možnosť sa jednoducho prihlásiť (OpenID, Facebook, Twitter?).
4. **Vstup a výstup:** RSS 2.0 je možné považovať za štandard. Výstup v tomto formáte by mohol byť spracovaný mnohými inými aplikáciami (napr. používateľ by si vybral zdroj, obohacovací algoritmus, filtráciu a výstup by odoberal ako RSS 2.0).
5. **Web pre widgetizer:** Mal by existovať rozumný spôsob prístupu k widgetizeru - web s jeho popisom a možnosťami používania.

Kompletný súhrn úloh z prvého šprintu

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
3	Spojzndenie webového servera	Michal Immer	1	0,5	10.10.2010
4	Spojzndenie Agilo + SVN + Trac	Michal Immer	6	12	10.10.2010
5	Webová stránka tímu	Peter Petriľák	7	15	17.10.2010
4	Vyriešiť úlohy Master, moderátor, zapisovateľ				10.10.2010
6	Vytvárať XML z Google Spreadsheet	Jozef Macho	6	15	17.10.2010
7	Získanie kategórií z XML a ich zobrazenie	Jakub Korch + Ján Sivulka	8	9	17.10.2010
8	Získanie dát pre Widget	Jakub Korch + Ján Sivulka	8	9	17.10.2010
9	Použitie vygenerovaného JavaScriptu	Igor Repka	6	7	17.10.2010
1	Odstrániť drobné chyby na stránke tímu	Jakub Korch	3	1	17.10.2010
10	Odstrániť duplicitu pri výbere typu kategórie	Jakub Korch	1	0,5	17.10.2010
11	Nastaviť používateľské kontá členom tímu + nastavenie AGILO	Michal Immer	4	3,5	17.10.2010
12	Vytvorenie účtov v SVN	Michal Immer	2	3,5	17.10.2010

Úlohy pre druhý šprint

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
28	Štýl widgetu	Jakub Korch	12		1.11.2010
29	Vygenerovanie kódu so štýlom	Jozef Macho	6		1.11.2010

30	Štúdium dokumentácie RSS	Igor Repka	3		1.11.2010
31	Vytvorenie filtrov	Ján Sivulka	8		1.11.2010
32	Doplnenie ajaxu o nové atribúty	Igor Repka	2		1.11.2010
33	Dogenerovanie filtrovaných atribútov	Ján Sivulka	2		1.11.2010
34	Webové rozhranie pre widgetizer	Peter Petriľák	12		1.11.2010
13	Vytvorenie návodu na obsluhu AGILO, TRAC, SVN	Michal Immer	3		1.11.2010