

**Slovenská technická univerzita**

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

---

# **Prispôsobiteľný Widget**

**(dokumentácia k riadeniu v letnom semestri)**

**Tím č.10 : the 6\_p@ck**

**Bc. Michal Immer**

**Bc. Jakub Korch**

**Bc. Peter Petriľák**

**Bc. Igor Repka**

**Bc. Ján Sivulka**

---

Študijný program: Softvérové inžinierstvo/Informačné systémy

Ročník: 1.ročník inžinierskeho štúdia

Predmet: Tímový projekt

Vedúci projektu: Ing. Tomáš Kuzár

Tímový e-mail: [tp\\_fiit\\_team2010@googlegroups.com](mailto:tp_fiit_team2010@googlegroups.com)

Ak. rok: 2010/11

# Obsah

Úvod.....	3
2. Plán Projektu (letný semester).....	3
Dlhodobý plán.....	3
Plán pre 6. šprint.....	3
Plán pre 7. šprint.....	4
Plán pre 8. šprint.....	4
Plán pre 9. šprint.....	4
Plán pre 10. šprint.....	5
Plán pre 11. šprint.....	5
4. Záznamy zo stretnutí (letný semester).....	6
Zápisnica zo stretnutia č.1 .....	6
Zápisnica zo stretnutia č. 2 .....	8
Zápisnica zo stretnutia č. 3 .....	10
Zápisnica zo stretnutia č. 4 .....	12
Zápisnica zo stretnutia č. 5 .....	13
Zápisnica zo stretnutia č. 6 .....	14
Zápisnica zo stretnutia č. 7 .....	16
Zápisnica zo stretnutia č. 8 .....	18
Zápisnica zo stretnutia č. 9 .....	20
Zápisnica zo stretnutia č. 10 .....	23
Zápisnica zo stretnutia č. 11 .....	25
Zápisnica zo stretnutia č. 12 .....	27

# Úvod

Tento dokument obsahuje dokumentáciu k riadeniu softvérového projektu „Prispôsobiteľný widget“ v letnom semestri na predmete Tímový projekt. Je doplnením rozsiahlejšieho dokumentu Dokumentácie k riadeniu v zimnom semestri. Rozširuje kapitoly 2. Plán projektu a 4. Záznamy zo stretnutí. Plán projektu je rozšírením pôvodného plánu o šprinty v letnom semestri.

## 2. Plán Projektu (letný semester)

Na začiatku letného semestra sme si vytvorili dlhodobý plán, ktorý okrem iného reflektoval aj nedostatky odhalené na konci zimného semestra.

### Dlhodobý plán

- zvýšenie bezpečnosti
- sprehľadnenie dizajnu widgetu a widgetizéru
- efektívna aktualizácia dát v databáze
- pridanie novej funkcionality
  - kategorizácia pomocou Alchemy API
  - štatistiky používania widgetov
  - filtrácia podľa kategórií
  - spracovanie viacerých zdrojov
- vytvorenie mobilnej verzie widgetu

Keďže sa v zimnom semestri nestihla ukončiť funkcionality pokrývajúca kategorizáciu dát pomocou Alchemy API, táto úloha bola zaradená aj do plánu pre šiesty šprint.

### Plán pre 6. šprint

- Prepísanie čistého PHP do rámca Nette
- Zvýšenie bezpečnosti aplikácie
- Pridanie podpory pre viacero zdrojov
- Pridať možnosť editovať existujúci widget
- Vyriešenie aktualizácie údajov v databáze
- Pridanie Alchemy API

Všetky naplánované úlohy boli úspešne ukončené.

## Plán pre 7. šprint

- Pravidelná asynchrónna aktualizácia dát v databáze pomocou CRONu
- Vytvorenie prototypu mobilnej verzie widgetu
- Pridanie validácie externých zdrojov RSS

Všetky naplánované úlohy boli úspešne ukončené.

## Plán pre 8. šprint

- Nasadenie novej šablóny
- Pridanie odporúčania vo filtrácii
- Zmenšenie počtu obrazoviek pri tvorbe widgetu
- Evidovanie počtu zobrazení widgetu
- Pridanie mazania neaktuálnych rss itemov z databázy
- Pridanie náhľadov widgetov do zobrazenia zoznamu widgetov
- Doplnenie novej funkcionality do mobilnej verzie widgetu

Vzhľadom na požiadavky zadávateľa vytvoriť špecializovanú verziu pre iný projekt – „Výveska“, ktorý by mal určité rozdielne špecifické vlastnosti oproti základnej verzii, dlhodobý plán bol rozšírený o vytvorenie a udržiavanie tejto špecializovanej verzie:

### Doplnenie dlhodobého plánu:

- Vytvorenie špecializovanej „výveskovej“ verzie widgetizéru

Keďže sa nestihlo dopracovať zhromažďovanie štatistík používania widgetov, bolo nutné preniesť tento bod aj do plánu pre deviaty šprint. Keďže sa vyskytli problémy pri práci na odporúčanom poli, bolo nutné rozšíriť plán na 10. šprint o vyriešenie tejto úlohy.

## Plán pre 9. šprint

- Vytvorenie špeciálnej verzie widgetizéru pre „vývesku“
  - úprava primárnej šablóny
  - úprava funkcionality
  - špeciálna vetva
  - vlastná databáza
- Zhromažďovanie štatistík používania widgetov
- Odporúčacie pole
- Prispôsobenie filtra na kategorizáciu Alchemy aj pre všeobecné zdroje
- Integrovanie mobilnej verzie widgetu priamo do widgetizéru (možnosť stiahnuť aplikáciu)
- Spracovanie dátumu konania udalosti zo špeciálneho „výveskového“ zdroja
- Dokumentácia

Odporúčacie pole nebolo doteraz úspešne implementované kvôli ťažkostiam s rámcom Nette. Táto úloha bola preto odstránená z plánu a ďalej sa na nej nebude pracovať. Pokračuje sa na úpravách kategorizačného filtra, nakoľko táto úloha nebola včas ukončená.

## **Plán pre 10. šprint**

- Vylepšenie dátového modelu
- Vytvorenie návodu pre používateľov
- Rozšírenie získaných štatistík z používania widgetu
- Filtrácia všeobecných zdrojov
- Testovanie databázy naplnením veľkého množstva dát
- Skrátenie linky na widget

Záťažové testy databázy sa nepodarilo dokončiť, preto bola táto úloha presunutá do plánu pre 11. šprint.

## **Plán pre 11. šprint**

- Úprava zdrojových kódov vzhľadom na nový dátový model
- Nová šablóna pre základnú verziu widgetizéru
- Záťažové testy na databáze
- Pridanie mapy do mobilnej verzie widgetizéru
- Dokumentácia

## 4. Záznamy zo stretnutí (letný semester)

### Zápisnica zo stretnutia č.1

Dátum: **22.02. 2011**

Čas stretnutia: **8.00 – 11.00**

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Michal Immer**

Zapisovateľ: **Ján Sivulka**

#### Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer  
Bc. Jakub Korch  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petrilák  
Bc. Igor Repka

**Chýbajúci:** \_\_\_\_\_

#### Stretnutie v bodoch

1. Analýza a zhodnotenie zimného semestra. Porovnanie kladov a záporov a zdôraznenie vecí, ktorých by sme sa mali v letnom semestri vyvarovať. Zároveň nezanevrieť na činnosti, ktoré boli v uplynulom semestri pre nás veľmi užitočné a pomáhali nám napredovať.
2. Určenie predbežného plánu na semester. Vytýčenie si základných cieľov.
3. Identifikovanie nedostatkov, ktoré je nutné ešte odstrániť: zlepšenie bezpečnosti, designu, štruktúra webu...
4. Diskutovanie novej novej funkcionality : alchemy API, štatistiky používania, filtrácia, viac zdrojov, mobilná verzia.
5. Rozvrhnutie rolí a zodpovedností pre jednotlivých členov tímu.
6. Rozvrhnutie 1. šprintu v letnom semestri.
7. Identifikovanie úloh pre 1. šprint, určenie ich priorit.
8. Odhadnutie časovej náročnosti jednotlivých úloh a ich pridelenie konkrétnym členom tímu.

## Úlohy pre šiesty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Kód, ktorý je mimo frameworku preklopiť do nette.	Jakub Korch, Ján Sivulka	13		8.3.2011
Zlepšiť bezpečnosť aplikácie.	Ján Sivulka, Jakub Korch, Igor Repka	12		8.3.2011
Pridanie možnosti viacerých zdrojov a zapracovanie vyplývajúcich zmien.	Igor Repka, Peter Petriľák, Jakub Korch	30		8.3.2011
Editácia widgetu	Igor Repka	1		8.3.2011
Správa údajov (aktualizácia nových údajov)	Michal Immer	8		8.3.2011
Zapracovanie alchemy API	Michal Immer	8		8.3.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 2

Dátum: 1.3. 2011  
Čas stretnutia: 8.00 – 9.20  
Miesto: Laboratórium pre TP  
Moderátor: Ján Sivulka  
Zapisovateľ: Michal Immer

### Prítomní:

Vedúci tímu: Ing. Tomáš Kuzár  
Členovia tímu: Bc. Michal Immer  
Bc. Jakub Korch  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petrilák  
Bc. Igor Repka

### Stretnutie v bodoch

1. Priebežné zhodnotenie stavu úloh po prvej polovici šprintu
2. Peter Petrilák oboznámil zvyšok tímu so zmenami, ktoré vykonal na úrovni pridávania kategórií.
3. Peter Petrilák taktiež referoval problém s duplicitným pridávaním rss ITEMov do databázy. Kontrola, ktorá zisťovala, či sa tam už rovnaký záznam nachádza, zlyháva. Tím sa zhodol na riešení cez nastavenie príznaku Unique na úrovni databázy namiesto kontroly pomocou SELECTu.
4. Pridávanie nových zdrojov sa bude riešiť tiež cez Unique, aby nevznikala duplicita.
5. Diskusia ohľadom dokumentácie – každý by mal dokumentovať riešenie svojich úloh v každom šprinte.
6. Voľná diskusia ohľadom práce v ďalšom šprinte.

### Úlohy pre šiesty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Kód, ktorý je mimo frameworku preklopiť do nette.	Jakub Korch, Ján Sivulka	13	7	8.3.2011
Zlepšiť bezpečnosť aplikácie.	Ján Sivulka, Jakub Korch, Igor Repka	12	8	8.3.2011
Pridanie možnosti viacerých zdrojov a zapracovanie vyplývajúcich zmien.	Igor Repka, Peter Petrilák, Jakub Korch	30	17	8.3.2011



Editácia widgetu	Igor Repka	1	1	8.3.2011
Správa údajov (aktualizácia nových údajov)	Michal Immer	8	5	8.3.2011
Zpracovanie alchemy API	Michal Immer	8	4	8.3.2011

# Zápisnica zo stretnutia č. 3

Dátum: **08.03. 2011**

Čas stretnutia: **8.00 – 11.00**

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Peter Petriľák**

Zapisovateľ: **Jakub Korch**

## Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

**Členovia tímu:**

Bc. Michal Immer

Bc. Jakub Korch

Bc. Ján Sivulka

Bc. Peter Petriľák

Bc. Igor Repka

## Stretnutie v bodoch

1. Zhodnotenie naplnenia cieľov a úloh z ukončeného prvého šprintu letného semestra. Všetci členovia tímu spolu s jeho vedúcim sa zhodli na tom, že úlohy pre daný šprint boli ukončené úspešne. Došlo k miernemu oneskoreniu prezentácie výsledkov, nakoľko došlo k výpadku elektrickej energie v celej budove a server s našou aplikáciou nebol nanovo spustený.

2. Prebehla voľná diskusia zameraná na ciele a úlohy, ktoré by mali byť obsiahnuté v nasledujúcom šprinte: editácia widgetu nie len podľa ID widgetu, aktualizácia dizajnu widgetu pri zmene počtu článkov v náhľade, nezobrazovanie chybovej hlášky kvôli vrchnej lište na webovej stránke projektu, neošetrenie prázdneho zdroja RSS, viacnásobné parsovanie RSS zdrojov, odstraňovanie referencie pri mazaní v tabuľkách, nenaplnenie informácií z databázy pri editovaní automaticky, cachovanie databázy pri aktualizácii, alchemy API spustené cez CRON, ...

3. Identifikovanie nedostatkov, ktoré je nutné ešte odstrániť z ukončeného šprintu

4. Rozdelenie jednotlivých úloh medzi členov tímu

5. Odhad zložitosti úloh a rozdelenie povinností medzi členov.

## Úlohy pre šiesty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Kód, ktorý je mimo frameworku preklopiť do nette.	Jakub Korch, Ján Sivulka	13	7 + 8 (15)	8.3.2011
Zlepšiť bezpečnosť aplikácie.	Ján Sivulka, Jakub Korch, Igor Repka	12	4 + 5 + 4 (13)	8.3.2011
Pridanie možnosti viacerých zdrojov a zapracovanie vyplývajúcich zmien.	Igor Repka, Peter Petriľák, Jakub Korch	30	12 + 17 (29)	8.3.2011
Editácia widgetu	Igor Repka	1	1	8.3.2011
Správa údajov (aktualizácia nových údajov)	Michal Immer	8	7	8.3.2011
Zapracovanie alchemy API	Michal Immer	8	10	8.3.2011

## Úlohy pre siedmy šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Mobilná aplikácia	Ján Sivulka	17		22.3.2011
Updateovanie zdrojov	Michal Immer	9		22.3.2011
Pridávanie zdrojov a zmeny zobrazovania itemov	Peter Petriľák	12		22.3.2011
Validácia zdrojov	Peter Petriľák	6		22.3.2011
Úprava templateu hlavnej a špecializovanej aplikácie	Jakub Korch	14		22.3.2011
Úpravy alchemy API	Michal Immer	5		22.3.2011
Editácia widgetov, odstránenie obajevných chýb, refaktoring	Igor Repka	13		22.3.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 4

Dátum: 15.3. 2011  
Čas stretnutia: 8.00 – 9.30  
Miesto: Laboratórium pre TP  
Moderátor: Igor Repka  
Zapisovateľ: Peter Petriľák

### Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár  
**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer  
Bc. Jakub Korch  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petriľák  
Bc. Igor Repka

### Stretnutie v bodoch

1. Priebežné zhodnotenie stavu úloh po prvej polovici šprintu
2. Ján Sivulka zreferoval svoju prácu na mobilnej verzii widgetu.
3. Michal Immer vysvetlil svoje pokroky pri implementácii updateovania zdrojov.
4. Peter Petriľák oboznámil zvyšok tímu so zmenami, ktoré vykonal na úrovni pridávania viacerých zdrojov a logike zobrazovania itemov v prípade, že je zvolený základný zdroj a zároveň aj externé rss zdroje.
5. Peter Petriľák taktiež informoval o riešení validácie rss zdrojov pomocou externého validátora a problémoch s tým spojených.
6. Diskusia ohľadom dokumentácie – každý by mal dokumentovať riešenie svojich úloh v každom šprinte.
7. Voľná diskusia ohľadom ďalšej práce v šprinte a úlohách do ďalších šprintov.

### Úlohy pre siedmy šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Mobilná aplikácia	Ján Sivulka	17	8	22.3.2011
Updateovanie zdrojov	Michal Immer	9	4	22.3.2011
Pridávanie zdrojov a zmeny zobrazovania itemov	Peter Petriľák	12	7	22.3.2011
Validácia zdrojov	Peter Petriľák	6	2	22.3.2011
Úprava templateu hlavnej a špecializovanej aplikácie	Jakub Korch	14	6	22.3.2011
Úpravy alchemy API	Michal Immer	5	4	22.3.2011
Editácia widgetov,	Igor Repka	13	5	22.3.2011

odstránenie obajevných chýb, refaktoring				
--	--	--	--	--

## Zápisnica zo stretnutia č. 5

Stretnutie č. 5 bolo zrušené pre chorobu väčšiny tímu. Pokračuje sa v práci na stanovených úlohách. (22.3.2011)

### Úlohy pre siedmy šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Mobilná aplikácia	Ján Sivulka	17	14	22.3.2011
Updateovanie zdrojov	Michal Immer	9	8	22.3.2011
Pridávanie zdrojov a zmeny zobrazovania itemov	Peter Petriľák	12	9	22.3.2011
Validácia zdrojov	Peter Petriľák	6	5	22.3.2011
Úprava templateu hlavnej a špecializovanej aplikácie	Jakub Korch	14	9	22.3.2011
Úpravy alchemy API	Michal Immer	5	5	22.3.2011
Editácia widgetov, odstránenie obajevných chýb, refaktoring	Igor Repka	13	10	22.3.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 6

Dátum: 29.3. 2011

Čas stretnutia: 8.00 – 9.30

Miesto: Laboratórium pre TP

Moderátor: Ján Sivulka

Zapisovateľ: Igor Repka

### Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer

Bc. Jakub Korch

Bc. Ján Sivulka

Bc. Peter Petriľák

Bc. Igor Repka

### Stretnutie v bodoch

1. Prejdenie stavu úloh z predchádzajúceho šprintu
2. Diskusia o úpravách existujúcich častí resp. funkcií widgetu.
3. Diskusia o rozšírení funkcionality widgetu.
4. Stanovenie nových úloh a ich rozdelenie.
5. Voľná diskusia ďalších možných prácach na widgete.

### Úlohy pre siedmy šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Mobilná aplikácia	Ján Sivulka	17	18	22.3.2011
Updateovanie zdrojov	Michal Immer	9	8	22.3.2011
Pridávanie zdrojov a zmeny zobrazovania itemov	Peter Petriľák	12	13	22.3.2011
Validácia zdrojov	Peter Petriľák	6	6	22.3.2011
Úprava templateu hlavnej a špecializovanej aplikácie	Jakub Korch	14	14	22.3.2011
Úpravy alchemy API	Michal Immer	5	6	22.3.2011
Editácia widgetov, odstránenie obajevných chýb, refactoring	Igor Repka	13	14	22.3.2011

## Úlohy pre ôsmy šprint (vrátane šprintov prvého semestra)

<b>Popis úlohy</b>	<b>Zodpovedná osoba</b>	<b>Odhadovaný čas (hod.)</b>	<b>Skutočný čas (hod.)</b>	<b>Termín dokončenia</b>
Nový template stránky	Jakub Korch	12		5.4.2011
Suggestion box pre voľbu organizátora	Igor Repka	6		5.4.2011
Zmenšiť počet obrazoviek	Peter Petriľák	5		5.4.2011
Evidovať počet zobrazení widgetu	Igor Repka	4		5.4.2011
Odmazávanie items z DB	Michal Immer	4		5.4.2011
Pri zobrazení zoznamu widgetov zobrazíť náhľad widgetov	Jakub Korch	7		5.4.2011
Vytvorenie mobilnej verzie widgetu	Ján Sivulka	10		5.4.2011
Zmena zobrazovania kategórií z rôznych zdrojov	Peter Petriľák	4		5.4.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 7

Dátum: 5.4. 2011  
Čas stretnutia: 8.00 – 10.00  
Miesto: Laboratórium pre TP  
Moderátor: Michal Immer  
Zapisovateľ: Ján Sivulka

### Prítomní:

Vedúci tímu: Ing. Tomáš Kuzár

Členovia tímu: Bc. Michal Immer  
Bc. Jakub Korch  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petriľák  
Bc. Igor Repka

### Stretnutie v bodoch

1. Ukončenie šprintu, hodnotenie ukončenej práce
2. Diskusia o rozšírení funkcionality widgetu.
3. Rozoberanie možností pre zbieranie štatistických údajov (vieme získať čas, dátum, IP a pod.)
4. Diskutovanie možností pre suggestion box a zlepšenie používateľského prostredia informáciou, na ktorej obrazovke sa aktuálne nachádza a koľko obrazoviek ostáva do ukončenia vytvárania nového widgetu.
5. Predvedenie verzie widgetu pre mobilnú platformu Android.
6. Rozoberanie vzniknutých problémov duplicit v databáze a mazania už vytvorených widgetov.
7. Prednesený návrh pre sprostredkovanie služieb widgetizéru spôsobom, kedy budeme poskytovať možnosť vytvorenia widgetu (definovať zdroje, vzhľad...) aj pre externé spoločnosti a nie len na našej stránke.
8. Stanovenie nových úloh a ich rozdelenie.
9. Voľná diskusia ďalších možných prácach na widgeťe.

### Ukončenie úloh pre ôsmy šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Nový template stránky	Jakub Korch	12	12	5.4.2011
Suggestion box pre voľbu organizátora	Igor Repka	6	6	nedokončené
Zmenšiť počet obrazoviek	Peter Petriľák	5	7	5.4.2011
Evidovať počet zobrazení	Igor Repka	4	3	5.4.2011



widgetu				
Odmazávanie items z DB	Michal Immer	4	5	5.4.2011
zobrazit filtrovanie pre alchemy	Michal Immer	8	12	5.4.2011
Pri zobrazení zoznamu widgetov zobrazit' náhľad widgetov	Jakub Korch	7	5	5.4.2011
Vytvorenie mobilnej verzie widgetu	Ján Sivulka	10	18	5.4.2011
Zmena zobrazovania kategórií z rôznych zdrojov	Peter Petriľák	4	5	5.4.2011

### Úlohy pre deviaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Dopracovanie štatistík pre widget (čas, dátum, IP ...)	Igor Repka	6		19.4.2011
Sprostredkovanie služieb widgetizéru spôsobom, kedy budeme poskytovať možnosť vytvorenia widgetu (definovať zdroje, vzhľad...) aj pre externé spoločnosti a nie len na našej stránke. Úprava primárneho templatu.	Jakub Korch	12		19.4.2011
Vygenerovanie nového hesla pri jeho zabudnutí	Jakub Korch	2		19.4.2011
Vytvorenie aktivačného kódu pre každý widget namiest jeho ID a dopracovanie mobilnej verzie pre Android.	Ján Sivulka	12		19.4.2011
Vytvorenie novej databázy pre vedúceho a aj aktualizovanie jej údajov	Michal Immer	2,5		11.4.2011
Vyriešenie preklepov v alchemy	Michal Immer	8		19.4.2011
Úprava filtračných kritérií	Peter Petriľák	10		19.4.2011
Dokumentácia	Celý tím	20		11.4.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 8

Dátum: 12.4. 2011

Čas stretnutia: 8.00 – 9.30

Miesto: Laboratórium pre TP

Moderátor: Ján Sivulka

Zapisovateľ: Michal Immer

### Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer

Bc. Jakub Korch

Bc. Ján Sivulka

Bc. Peter Petriľák

Bc. Igor Repka

### Stretnutie v bodoch

1. Priebežné zhodnotenie stavu úloh po prvej polovici šprintu
2. Diskusia ohľadom dokumentácie a jej skompletizovania do stanoveného termínu.
3. Igor Repka informoval o stave jeho práce na odporúčačom poli (suggestion box). Vyskytli sa problémy spolupráce Nette a knižnice jQuery, preto bude vývoj trvať dlhšie, ako sa predpokladalo.
4. Alchemy – zobrazovanie filtra. Napriek tomu, že kategórie získané z analýzy sú v databáze, vzhľadom na špeciálnu implementáciu je nutné prispôbiť zobrazovanie filtra aj pre Alchemy. Okrem toho je nutné zabezpečiť posielanie správnych údajov vzhľadom na výber kategórií do widgetu. Zmeny, ktoré sa na tom vykonali doteraz, je nutné na trunku vrátiť a treba ich vykonať na špeciálnej vetve. [Peter Petriľák]
5. Do url adresy widgetu sa pridá ID + nejaké ďalšie informácie.
6. Mobilná verzia – vo widgetizéri pribudla obrazovka na stiahnutie mobilnej aplikácie. [Ján Sivulka]
7. Jakub Korch spraví na novej vetve pre výveskovú verziu špeciálny template.
8. Pre výveskovú verziu bola vytvorená na školskom serveri špeciálna databáza. [Michal Immer]
9. Treba parsovať dátum konania udalosti (eventDate) z výveskového zdroja. Externý zdroj bude mať použitý namiesto toho štandardný dátum (pubdate). Na výveskovej vetve sa podľa eventDate budú zoraďovať udalosti vo widgete. [Michal Immer]
10. Vývesková vetva bude odtrhnutá od Trunku a Michal Immer pre ňu vytvorí špeciálny deployovací skript.

## Úlohy pre deviaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Dopracovanie štatistík pre widget (čas, dátum, IP ...)	Igor Repka	6	3	19.4.2011
Sprostredkovanie služieb widgetizéru spôsobom, kedy budeme poskytovať možnosť vytvorenia widgetu (definovať zdroje, vzhľad...) aj pre externé spoločnosti a nie len na našej stránke. Úprava primárneho templatu.	Jakub Korch	12	5	19.4.2011
Vygenerovanie nového hesla pri jeho zabudnutí	Jakub Korch	2	2	19.4.2011
Vytvorenie aktivačného kódu pre každý widget namiest jeho ID a dopracovanie mobilnej verzie pre Android.	Ján Sivulka	12	7	19.4.2011
Vytvorenie novej databázy pre vedúceho a aj aktualizovanie jej údajov	Michal Immer	2,5	2	19.4.2011
Vyriešenie preklepov v alchemy	Michal Immer	8	3	19.4.2011
Úprava filtračných kritérií	Peter Petriľák	10	6	19.4.2011
Dokumentácia	Celý tím	20	11	19.4.2011

## Zápisnica zo stretnutia č. 9

Dátum: 18.4. 2011  
Čas stretnutia: 18.40 – 19.30  
Miesto: **Laboratórium pre TP**  
Moderátor: **Michal Immer**  
Zapisovateľ: Peter Petriľák

### Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár  
**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petriľák  
Bc. Igor Repka

### Chýbajúci:

Bc. Jakub Korch

### Stretnutie v bodoch

1. Ukončenie šprintu, hodnotenie ukončenej práce
2. Diskusia o nedostupnosti widgetizeru a widgetov dnešné ráno a o možnostiach zobrazenia informatívnej hlášky namiesto neprívetivého erroru.
3. Rozoberanie možností vytvorenia návodu alebo tutorialu pre používateľov, ktorí by nevedeli pracovať s aplikáciou. Je to z toho dôvodu, že sa vedúci stretol so skúsenosťou, kedy niektorí používatelia nechápali ako presne aplikácia funguje.
4. Diskutovanie problémov so suggestion boxom a ťažkosťami použitia jQuery v nete.
5. Vedúci informoval o novo objavenom bugu s prihlasovaním a posielaním potvrdzovacích mailov.
6. Rozoberanie možnosti logovania údajov ako IP adresa používateľa, dátum, url adresa, z ktorej bolo volaná požiadavka pre zobrazenie widgetu, session id atď.
7. Riešenie možnosti dokončenia filtrovania externých zdrojov pomocou alchemy kategórií.
8. Diskusia ohľadom naplnenia databázy veľkým množstvom testovacích dát.
9. Doplnenie utm do url liniek widgetu.
10. Pri aplikácii špecializovanej a upravenej pre vývesku sa nebudú zobrazovať obrazovka s výberom zdrojov, ale priamo sa zobrazia kategórie.
11. Stanovenie nových úloh a ich rozdelenie.

## Úlohy pre deviaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Dopracovanie štatistík pre widget (čas, dátum, IP ...)	Igor Repka	6	7	19.4.2011
Sprostredkovanie služieb widgetizéru spôsobom, kedy budeme poskytovať možnosť vytvorenia widgetu (definovať zdroje, vzhľad...) aj pre externé spoločnosti a nie len na našej stránke. Úprava primárneho templatu.	Jakub Korch	12	11	19.4.2011
Vygenerovanie nového hesla pri jeho zabudnutí	Jakub Korch	2	2	19.4.2011
Vytvorenie aktivačného kódu pre každý widget namiest jeho ID a dopracovanie mobilnej verzie pre Android.	Ján Sivulka	12	12	19.4.2011
Vytvorenie novej databázy pre vedúceho a aj aktualizovanie jej údajov	Michal Immer	2,5	3	19.4.2011
Vyriešenie preklepov v alchemy	Michal Immer	8	9	19.4.2011
Úprava filtračných kritérií	Peter Petriľák	10	11	19.4.2011
Dokumentácia	Celý tím	20	23	19.4.2011

## Úlohy pre desiaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Zobraziť informačnú hlášku o nedostupnosti namiesto erroru.	Michal Immer	3		03.05.2011
Oprava bugu pri nezvolení žiadnej kategórie.	Peter Petriľák	4		03.05.2011
Potvrdzovanie na email	Jakub Korch	2		03.05.2011
Doladenie dizajnu widgetizeru	Jakub Korch	9		03.05.2011
Vytvorenie návodu pre používateľov	Michal Immer	2,5		03.05.2011
Suggestion box	Igor Repka	7		03.05.2011
Logovanie	Igor Repka	9		03.05.2011
Filtrovanie alchemy	Peter Petriľák	8		03.05.2011
Naplnenie DB dátami	Michal Immer	10		03.05.2011
Doplnenie utm do url	Ján Sivulka	9		03.05.2011

liniek widgetu				
Vo výveskovej verzii nezobrazovať obrazovku so zdrojmi	Peter Petriľák	5		03.05.2011

# Zápisnica zo stretnutia č. 10

Dátum: 29.4. 2011  
Čas stretnutia: 7.00 – 8.50  
Miesto: D2 FIIT  
Moderátor: Ján Sivulka  
Zapisovateľ: Michal Immer

## Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár  
**Členovia tímu:** Bc. Michal Immer  
Bc. Jakub Korch  
Bc. Ján Sivulka  
Bc. Peter Petriľák

## Stretnutie v bodoch

1. Stav prerábky dátového modelu.
2. Prepracovanie dátového modelu vzhľadom na pripomienky technického konzultanta. Diskusia.
3. Dohodnutie ďalších prerábok dátového modelu – J. Sivulka a P. Petriľák modifikujú zdrojový kód.
4. Odstránenie HTML kódu z časti model – J. Korch.
5. Refaktoring opakujúceho sa kódu a nevhodných konštrukcií v zdrojových kódach – M. Immer.
6. Prioritizácia úloh vzhľadom na blížiaci sa koniec semestra.

## Úlohy pre desiaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Priebežný čas (hod.)	Termín dokončenia
Zobraziť informačnú hlášku o nedostupnosti namiesto erroru.	Michal Immer	3	2	03.05.2011
Oprava bugu pri nezvolení žiadnej kategórie.	Peter Petriľák	4	2	03.05.2011
Potvrdzovanie na email	Jakub Korch	2	1	03.05.2011
Doladenie dizajnu widgetizeru	Jakub Korch	9	4	03.05.2011
Vytvorenie návodu pre používateľov	Michal Immer	2,5	2	03.05.2011
Suggestion box	Igor Repka	7	4	03.05.2011
Logovanie	Igor Repka	9	6	03.05.2011
Filtrovanie alchemy	Peter Petriľák	8	5	03.05.2011

Naplnenie DB dátami	Michal Immer	10	5	03.05.2011
Doplnenie utm do url liniek widgetu	Ján Sivulka	9	4	03.05.2011
Vo výveskovej verzii nezobrazovať obrazovku so zdrojmi	Peter Petriľák	5	3	03.05.2011



# Zápisnica zo stretnutia č. 11

Dátum: **3.5. 2011**

Čas stretnutia: **8.00 – 9.20**

Miesto: **Laboratórium pre TP**

Moderátor: **Peter Petriľák**

Zapisovateľ: **Igor Repka**

## Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

## Členovia tímu:

Bc. Michal Immer

Bc. Jakub Korch

Bc. Ján Sivulka

Bc. Peter Petriľák

Bc. Igor Repka

## Stretnutie v bodoch

1. Diskutovanie dátového modelu – polemika o vzniknutom cykle v modeli.
2. Konštatovaná dočasná nefunkčnosť aplikácie z dôvodu prerábania dátového modelu.
3. Diskusia o vytiahnutí html kódu z modelu
4. Rozoberané záťažové testy.
5. Problém s logovaním štatistík. Nepodarilo sa nainštalovať graylog2 na server. Z tohto dôvodu plánovaný prechod logovania na Monog DB.
6. Refactoring
7. Diskusia o zmene template – nemôžeme používať template iného projektu.

## Úlohy pre desiaty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Zobraziť informačnú hlášku o nedostupnosti namiesto erroru.	Michal Immer	3	3	03.05.2011
Oprava bugu pri nezvolení žiadnej kategórie.	Peter Petriľák	4	3	03.05.2011
Potvrdzovanie na email	Jakub Korch	2	3	03.05.2011
Doladenie dizajnu widgetizeru	Jakub Korch	9	8	03.05.2011
Vytvorenie návodu pre používateľov	Michal Immer	2,5	2	03.05.2011

Suggestion box	Igor Repka	7	9	03.05.2011
Logovanie	Igor Repka	9	8	03.05.2011
Filtrovane alchemy	Peter Petriľák	8	9	03.05.2011
Naplnenie DB dátami	Michal Immer	10	9	03.05.2011
Doplnenie utm do url liniek widgetu	Ján Sivulka	9	7	03.05.2011
Vo výveskovej verzii nezobrazovať obrazovku so zdrojmi	Peter Petriľák	5	5	03.05.2011

### Úlohy pre jedenásty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Optimalizácia Alchemy,	Michal Immer	5		10.05.2011
Optimalizácia filtrovania kategórií,	Peter Petriľák	6		10.05.2011
Vytvorenie pomocnej Helper triedy	Peter Petriľák	3		10.05.2011
Zrušenie mazania itemov	Michal Immer	2		10.05.2011
Presunutie JavaScriptu zo šablón	Jakub Korch	4		10.05.2011
Nový template pre hlavnú vývojovú vetvu	Jakub Korch	20		10.05.2011
Logovanie štatistík do MongoDB	Igor Repka	9		10.05.2011
Prepracovanie dátového modelu,	Ján Sivulka, Peter Petriľák, Michal Immer	60		10.05.2011
Odstránenie html kódu z časti „model“.	Ján Sivulka	12		10.05.2011
Refaktoring	Ján Sivulka, Peter Petriľák, Michal Immer	25		10.05.2011
Androidová verzia rozšírená o zobrazenie mapy s udalosťami,	Ján Sivulka	7		10.05.2011
Mobilná webová verzia rozšírená o zobrazenie mapy s udalosťami	Ján Sivulka	8		10.05.2011
Dokumentácia	Všetci	26		10.05.2011

# Zápisnica zo stretnutia č. 12

Dátum: 10.5. 2011

Čas stretnutia: 8.00 – 10.20

Miesto: Laboratórium pre TP

Moderátor: Igor Repka

Zapisovateľ: Ján Sivulka

## Prítomní:

**Vedúci tímu:** Ing. Tomáš Kuzár

## Členovia tímu:

Bc. Michal Immer

Bc. Jakub Korch

Bc. Ján Sivulka

Bc. Peter Petriľák

Bc. Igor Repka

## Stretnutie v bodoch

1. Diskutovanie dátového modelu a jeho prerábania.
2. Konštatovaná dočasná nefunkčnosť aplikácie z dôvodu prerábania dátového modelu.
3. Diskusia o vytiahnutí html kódu z modelu
4. Rozoberané záťažové testy.
5. Problém s logovaním štatistík.
6. Refactoring kódu.
7. Diskusia o zmene template
8. Zhodnotenie splnenia úloh posledného šprintu
9. Zhodnotenie celkovej práce počas semestra a celého roka
10. Diskusia o odovzdávaní dokumentácie a výsledného projektu
11. Rozobratie prípravy na finálnu prezentáciu projektu

## Úlohy pre jedenásty šprint

Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
Optimalizácia Alchemy,	Michal Immer	5	4	10.05.2011
Optimalizácia filtrovania kategórií,	Peter Petriľák	6	5	10.05.2011
Vytvorenie pomocnej Helper triedy	Peter Petriľák	3	3	10.05.2011
Zrušenie mazania itemov	Michal Immer	2	2	10.05.2011
Presunutie JavaScriptu zo šablón	Jakub Korch	4	5	10.05.2011
Nový template pre hlavnú	Jakub Korch	20	21	10.05.2011

vývojovú vetvu				
Logovanie štatistík do MongoDB	Igor Repka	9	10	10.05.2011
Prepracovanie dátového modelu,	Ján Sivulka, Peter Petriľák, Michal Immer	50	65	10.05.2011
Odstránenie html kódu z časti „model“.	Ján Sivulka	12	11	10.05.2011
Refaktoring	Ján Sivulka, Peter Petriľák, Michal Immer	25	23	10.05.2011
Androidová verzia rozšírená o zobrazenie mapy s udalosťami,	Ján Sivulka	8	9	10.05.2011
Mobilná webová verzia rozšírená o zobrazenie mapy s udalosťami	Ján Sivulka	7	6	10.05.2011
Dokumentácia	Všetci	26	30	10.05.2011