

3D klient

Vladimír Polák

Z čoho vychádzame

- Funkčná aplikácia, ktorá je schopná zobrazit' graf v 3D priestore a interagovat' s ním
- Vykonané zmeny:
 - Jednoduchá komunikácia s 2D klientom prostredníctvom HTTP protokolu
 - Prispôsobenie popisu hrán našim potrebám

Priestor pre pokračovanie

- Všeobecne potrebné zmeny:
 - Implementovať zobrazovanie sily väzieb prostredníctvom hrúbky hrán
 - Zobrazovanie dodatočných informácií o jednotlivých dokumentoch a väzbách

Prepojenie 3D klienta so serverom

- Vynechanie 2D klienta a presunutie jeho funkcionality na 3D klienta
 - Upraviť komunikáciu so serverom z XML na GraphML
 - Implementácia zobrazenia v 2D
 - Implementácia algoritmov collapse, expand delete