

Zápisnica zo stretnutia č. 14

Tím: č. 9 – d9vina

Dátum: 8.3.2011

Miesto: Softvérové štúdio

Zúčastnení členovia:

Bc. Ján Chlpek

Bc. Juraj Jakobovič

Bc. Ivan Janovic

Bc. Matej Kompánek

Bc. Vladimír Polák

Bc. Marek Takáč

Zapisovateľ: Bc. Ján Chlpek

Stretnutie viedol: Bc. Marek Takáč, Ing. Ivan Polášek, PhD.

Priebeh stretnutia

- **Diskusia**

- Na začiatku stretnutia sa diskutovalo o výstupoch funkcie na získanie autora / autorov z metadát. Problém bol vo vracaní stringu tak, ako je to v metadátach, tj. bez rozpoznávania existencie viacerých autorov dokumentu, keďže na túto informáciu je v metadátach vyhradené jedna položka string. Dohodli sme sa na spísaní návrhu I. Janovicom, ktorý sa prediskutuje.

- **Členovia tímu si pripravili prezentácie o svojej doméne – prezentácie umiestnené na stránku tímu**

- **I. Janovic – Databáza**

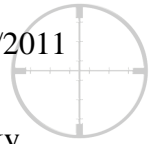
- Zimný semester – oživenie a naplnenie databázy, implementácia a oboznámenie sa s frameworkom iBatis, implementácia základnej funkcionality,
- Prebiehajúca práca – zmeny v štruktúre databázy, implementácia funkcií požadovaných serverom
- Plán – Users history – autentifikácia, logovanie

- **M. Kompánek – 2D klient**

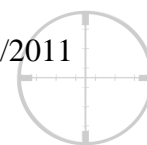
- Zimný semester – oživenie, odstránenie Springu, nahradenie RMI, serializácia do GraphML a HTTP servra, logovanie, konfigurácia
- Prebiehajúca práca – Zmena štruktúry XML medzi serverom a klientom
- Plán – pridanie meta-údajov do GraphML, dokončenie REST rozhrania spolu s novou štruktúrou XML, zmena architektúry(?)

- **V. Polák – 3D klient**

- Vychádzame z funkčnej aplikácie, ktorá je schopná zobrazit' graf v 3D priestore a interagovať s ním
- Vykonané zmeny - jednoduchá komunikácia s 2D klientom prostredníctvom HTTP protokolu, prispôsobenie popisu hrán našim potrebám

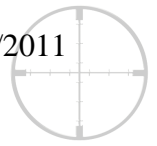


- Plán - Implementovať zobrazovanie sily väzieb prostredníctvom hrúbky hrán, zobrazovanie dodatočných informácií o jednotlivých dokumentoch a väzbách, prepojenie 3D klienta so serverom - vynechanie 2D klienta a presunutie jeho funkcionality na 3D klienta
- **J. Chlpek – Spracovanie dokumentov**
 - Spracovanie TXT, DOC, PDF súborov, extrakcia metadát (autor, dátum, kľúčové slová), extrakcia kľúčových slov z textu dokumentu (stop words, lematizácia slovenských textov, TF), rozpoznanie jazyka dokumentov – (SK, ENG, GER) a adekvátny spôsob extrakcie kľúčových slov
 - Použitie Java knižníc a Apache Tika
 - Ukončenie práce na doméne
- **M. Takáč – Server**
 - Hotové: server vytvorený nanovo - framework Spring, web server Jetty, architektúra REST, komunikácia – XML protokol, 15 rôznych metód, každá namapovaná na vlastnú URI, volajú metódy DB, logovanie, odchytávanie výnimiek, posielanie informácií o výnimkách klientovi
 - Treba urobiť: nasadiť metódy DB vrstvy a otestovať prislúchajúce serverové metódy, nasadiť a otestovať metódy spracovania dokumentov, poskytnúť metódu na posielanie dát o grafe vo forme GraphML
- **J. Jakabovič – Spracovanie dokumentov**
 - Extrakcia metadát z PDF, početnosti výskytu slov pri výbere keywords - histogramy
- **Overenie plnenia úloh**
 - Na funkciách databázy sa stále pracuje – I. Janovic, V. Polák, J. Jakabovič
 - Bola vytvorená metodika pre písanie komentárov v zdrojovom kóde – M. Kompánek
 - Doplnil sa vlastný XML protokol komunikácie medzi serverom a 2D klientom o reprezentáciu fyzického súboru dokumentu, definovanie hlavičiek metód, ktoré volá server a implementuje DB vrstva – M. Takáč
 - Implementované získavanie metadát z doc súborov, rozpoznanie jazyka dokumentu a jeho spracovanie, zjednotenie kľúčových slov – J. Chlpek
 - Zmenený model databázy – I. Janovic
 - Okrem toho prebieha refactoring kódu, čím túto úlohu zo zoznamu rušíme a prebieha neustále v pozadí.



Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
10.3.1	Implementovať všetky chýbajúce funkcie DB vrstvy, ktoré vyžaduje server.	I. Janovic V. Polák J. Jakabovič	22.2.11	8.3.11	In Progress
11.1	Vytvoriť metodiku pre písanie komentárov v zdrojovom kóde, overiť existenciu funkcionality na zmenu a uloženie fyzického súboru dokumentu pomocou 2D klienta.	M. Kompánek	1.3.11	8.3.11	Vyriešená
11.2	Doplnenie vlastného XML protokolu komunikácie medzi serverom a 2D klientom o reprezentáciu fyzického súboru dokumentu, definovanie hlavičiek metód, ktoré volá server a implementuje DB vrstva.	M. Takáč	1.3.11	8.3.11	Vyriešená
11.3	Získavanie metadát z doc súborov, rozpoznanie jazyka dokumentu a jeho spracovanie, zjednotenie kľúčových slov	J. Chlpek	1.3.11	8.3.11	Vyriešená
11.4	Zmeniť model databázy	I. Janovic	1.3.11	8.3.11	Vyriešená
11.5	Refactoring kódu	Všetci	1.3.11	8.3.11	Vyriešená

**Nové a pokračujúce úlohy**

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
10.3.2	Implementovať všetky chýbajúce funkcie DB vrstvy, ktoré vyžaduje server.	I. Janovic V. Polák J. Jakabovič J. Chlpek	22.2.11	15.3.11	In Progress
12.1	Upload dokumentov	M. Kompánek M. Takáč	8.3.11	15.3.11	Nová
12.2	GUI pre editáciu autorov	M. Kompánek	8.3.11	15.3.11	Nová
12.3	Zadať úlohy od začiatku semestra do Redmine	J. Chlpek	8.3.11	15.3.11	Nová
12.4	Parsovanie autorov z metadát	J. Chlpek	8.3.11	15.3.11	Nová