

Zápisnica zo stretnutia č. 9

Tím: č. 9 – d9vina

Dátum: 22.11.2010

Miesto: Softvérové štúdio

Zúčastnení členovia:

Bc. Ján Chlpek

Bc. Juraj Jakabovič

Bc. Ivan Janovic

Bc. Matej Kompánek

Bc. Vladimír Polák

Bc. Marek Takáč

Zapisovateľ: Bc. Matej Kompánek

Stretnutie viedol: Bc. Marek Takáč, Ing. Ivan Polášek, PhD.

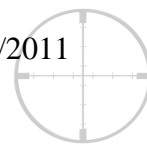
Priebeh stretnutia

• Diskusia

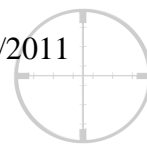
- vedúci tímu Ing. Polášek predniesol požiadavku, aby bola na výstupe projektu v zimnom semestri viditeľná pridaná hodnota oproti minuloročným tímom – teda okrem nového backend-u, indexácie, REST rozhrania, aj zobrazenie grafu do 3D
- vedúci tímu Ing. Polášek predniesol pripomienky k architektúre a komunikácii medzi klientmi. Zhodli sme sa na peer to peer komunikácii medzi 2D a 3D klientom.
 - Schválili sme model komunikácie medzi klientmi nad protokolom HTTP a GraphML v rámci localhost-u
- bol odprezentovaný pokrok na indexácii dokumentov
 - vytvorený modul by mal vytvárať objekty triedy Dokument (podľa dokumentácie k softvérovému dielu)
 - v rámci ďalšej implementácie je potrebné presne definovať kritéria na výber kľúčových slov
- bolo odprezentované modifikovanie a spojzdenie 2D klienta minuloročného tímu

• Overenie plnenia úloh

- Na serveri je nasadený Jetty server – V. Polák
- 3D klient bol modifikovaný, aby vedel pristupovať k GraphML súborom prostredníctvom protokolu HTTP – V. Polák
- 2D klient bol spustený a komunikácia so serverom bola modifikovaná na protokol REST (implementácia bude hotová až po dodaní funkcií na strane servera) – M. Kompánek, I. Janovic
- Databáza bola naplnená skúšobnými dátami – I. Janovic
- Servlety pre REST komunikáciu boli sčasti implementované a prebieha ich nasadzovanie – M. Takáč, V. Polák
- Indexovanie dokumentov je rozpracované a implementácia pokračuje – J. Chlpek, J. Jakabovič

**Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia**

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
2.1.5	Zabezpečiť server (Java Server)	V. Polák	11.10.10	22.11.10	Vyriešená
6.1	Spraviť serverovú časť - vedieť sa pripojiť na databázu, spracovávať requesty, vracať výsledky	M. Takáč	15.11.10	22.11.10	In Progress
6.2	Úprava 3D klienta – HTTP komunikácia	V. Polák	15.11.10	22.11.10	Vyriešená
6.3	Spustenie 2D klienta, úprava na REST	M. Kompánek I. Janovic	15.11.10	22.11.10	In Progress
6.4	Naplniť databázu, vytvoriť skúšobné selecty	I. Janovic	15.11.10	22.11.10	Vyriešená
6.5	Implementovať algoritmy na indexovanie	J. Chlpek J. Jakabovič	15.11.10	22.11.10	In Progress



Nové a pokračujúce úlohy

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
6.1.1	Spraviť serverovú časť - vedieť sa pripojiť na databázu, spracovávať requesty, vracať výsledky	M. Takáč	15.11.10	29.11.10	In Progress
6.3.1	Spustenie 2D klienta, úprava na REST	M. Kompánek	15.11.10	29.11.10	In Progress
6.5.1	Implementovať algoritmy na indexovanie	J. Chlpek J. Jakobovič	15.11.10	29.11.10	In Progress
7.1	Vytvorenie nadpisov kapitol finálnej dokumentácie	J. Chlpek	22.11.10	29.11.10	Nová
7.2	Administrácia servera, nasadzovanie servletov	V. Polák	22.11.10	29.11.10	Nová
7.3	Implementácia HTTP servera do 2D klienta, generovanie GraphML	I. Janovic	22.11.10	29.11.10	Nová
7.4	Definovať a implementovať kritéria (metódu) na výber kľúčových slov	J. Chlpek J. Jakobovič	22.11.10	29.11.10	Nová