



Zápisnica zo stretnutia č. 7

Tím: č. 9 – d9vina

Dátum: 8.11.2010

Miesto: Softvérové štúdio

Zúčastnení členovia:

Bc. Ján Chlpek

Bc. Juraj Jakobovič

Bc. Ivan Janovic

Bc. Matej Kompánek

Bc. Vladimír Polák

Bc. Marek Takáč

Zapisovateľ: Bc. Marek Takáč

Stretnutie viedol: Bc. Juraj Jakobovič, Ing. Ivan Polášek, PhD.

Externý kontrolór kvality softvéru: Ing. Tomáš Kramár

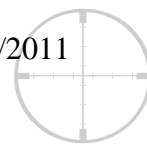
Priebeh stretnutia

• Diskusia

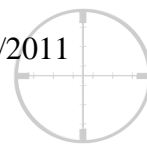
- Bolo zistené, že na e-mail zverejnený na našej stránke pravdepodobne z externých mailov nie je možné poslať správu a preto je na stránke nutné zverejniť iný/é
- Je nevyhnutné začať s analýzou a porovnaním metód indexácie dokumentu (najvhodnejšia zatiaľ pripadá TF-IDF metóda)
- Dospeli sme k rôznym prístupom indexácie dokumentu:
 - Indexácia pomocou existujúcich knižníc Javy (do úvahy pripadajú napr. YATR, Lucene, Compass)
 - Indexácia priamo pomocou databázy PostgreSQL
 - Využiť vlastnú indexáciu dokumentu
 - Okrem toho sme od Ing. Tomáša Kramára dostali návrh na to, aby sme zobrali do úvahy prípadné využitie nejakej webovej služby na indexáciu dokumentu (tento prípad sme však po diskusii zamietli)
- Dohodli sme sa, že v zápisniciach nebudeme naďalej používať pri definovaní stavu úlohy stav I.P. (In progress) ani ostatné a radšej použijeme preddefinované stavy z prostredia Redmine
- Dostali sme návrh, aby sme pri vytváraní logiky vykresľovania 2D a 3D grafu využili design patterny Visitor alebo Adapter
- Definovali sme úlohy, ktoré je potrebné splniť do najbližšieho stretnutia:
 - Vytvorenie prototypu
 - Spustiť zdrojové kódy tímu č. 20 a začať študovať tieto kódy
 - Spustiť demá 3D vizualizácie vytvorené pomocou Open Scene Graph
 - Identifikovať metódy na indexáciu dokumentu
 - Overiť, v akom stave sa nachádza editovanie grafu v minuloročnom projekte tímu č. 12
- Okrem toho je nutné čo v najbližšej dobe spraviť:
 - Vytvoriť databázu spolu s jej dumpom
 - Po vytvorení databázy sa pokúsiť rozbehnúť zdrojové kódy tímu č. 12 z minulého roku
 - Zanalyzovať technologické návrhy a rady, ktoré sme získali od Ing. Tomáša Kramára



- Ing. Tomáš Kramár od nás v najbližšej dobe taktiež očakáva:
 - prístup do SVN
 - dump vytvorenej databázy
 - prototyp aplikácie
- Ing. Tomáš Kramár ako externý kontrolór nad kvalitou nami vytváraného softvéru nášmu tímu navrhol niekoľko zmien v oblasti technológií:
 - Využitie architektúry REST (Representational State Transfer) namiesto protokolu SOAP pre komunikáciu medzi serverom a klientom
 - Využitie jedného z frameworkov: Wicket, Stripes, Tapestry alebo Spring MVC
 - Použitie knižnice YATR na indexáciu dokumentov alebo priamo využiť túto možnosť v databáze PostgreSQL
 - Využitie frameworku iBATIS na rozdiel od Hibernate pre mapovanie Java objektov do SQL databázy
 - Využitie protokolu OAuth pri autentifikácii používateľov
- **Overenie plnenia úloh**
 - Podarilo sa zbuildovať knižnicu PNGlib – V. Polák
 - Podarilo sa nám vytvoriť analýzu a návrh nášho projektu, pričom sme úspešne odovzdali dokumentáciu k softvérovému dielu ako aj k riadeniu projektu – všetci

**Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia**

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
2.1.3	Zabezpečiť server (Java Server)	V. Polák	11.10.10	8.11.10	In Progress
4.1	Rozposlať členom tímu účty na SVN	V. Polák	4.11.10	8.11.10	Uzavretá
4.2	Urobiť podrobný plán odovzdání na zimný semester	J. Jakobovič	4.11.10	8.11.10	In Progress
4.3	Kontaktovať externého hodnotiteľa	I. Janovic	4.11.10	8.11.10	Uzavretá
4.4	Dať na webovú stránku tímu plán na zimný semester	I. Janovic	4.11.10	8.11.10	In progress



Nové a pokračujúce úlohy

č.	Úloha	Člen tímu	Termín zadania	Termín ukonč.	Stav
2.1.4	Zabezpečiť server (Java Server)	V. Polák	11.10.10	8.11.10	In Progress
4.2.1	Urobiť podrobný plán odovzdaní na zimný semester	J. Jakobovič	4.11.10	8.11.10	In Progress
4.4.1	Dať na webovú stránku tímu plán na zimný semester	I. Janovic	4.11.10	8.11.10	In progress
5.1	Študovanie a úprava zdrojových kódov tímu č.20	M. Kompánek V. Polák	8.11.10	15.11.10	Nová
5.2	Vytvorenie databázy a dumpu	I. Janovic	8.11.10	15.11.10	Nová
5.3	Porovnanie frameworkov iBATIS a Hibernate	I. Janovic	8.11.10	15.11.10	Nová
5.4	Analýza metód používaných na indexáciu dokumentu. Analýza knižnice YATR.	J. Chlpek	8.11.10	15.11.10	Nová
5.5	Porovnanie prístupu REST a SOAP	M. Takáč	8.11.10	15.11.10	Nová
5.6	Porovnanie frameworkov Wicket, Stripes, Tapestry a Spring MVC	J. Jakobovič M. Takáč	8.11.10	15.11.10	Nová