

## Zápis zo 16. stretnutia tímu č. 8

**Dátum:**

17.3.2011

**Miestnosť:**

Softvérové štúdio

**Prítomní:**

*Vedúci tímu:*

Ing. Michal Čerňanský, PhD

*Členovia tímu:*

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

*Zapisovateľ:*

Bc. Lukáš Lipka

**Téma stretnutia:**

Kontrola priebehu šprintu

**Opis stretnutia:**

1. Prebrali sme vykonané úlohy za prvý týždeň šprintu:
  - iPhone klient – podarilo sa zintegrovat' novú knižnicu na dekódovanie QR kódu. Do budúcnosti sa bude dekódovať z live streamu. Nastali drobné zmeny v obrazovkách. Prebehla demonštrácia live snímania.
2. Do iPhone klienta treba zintegrovat' novú klávesnicu a tomu prispôbiť obrazovky na získanie a odoslanie sumy. Na rozmiestnenie v nastaveniach treba použiť table view.
3. Stanovenie prioritných úloh na strane klienta.
  - Snímanie zo streamu.
  - Dotiahnúť kľúčové obrazovky pre vykonanie transakcií základných dvoch typov transakcií.

4. Analýza stavu úloh na serverovej časti.
  - Roman analyzoval a našiel pokladňu v Jave.
  - Roman na serveri doplnil ukladanie chýb.
5. Stanovenie úloh na strane servera.
  - Roman spraví na strane pokladne zosnímanie a zaplatenie. Rozhodnúť sa, či sa bude snímať alebo zobrazovať. Funkčný prototyp do konca šprintu.
  - Miro a Braňo musia dotiahnuť webové rozhranie, konkrétne najmä informácie o používateľovi.
  - Brainstorming ohľadom user experiencu e-shopu.
6. Zamýšľali sme sa nad zabezpečením jednotlivých transakcií pri jednotlivých klientoch.

**Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:**

Bc. Matej Lipták

Vypracoval: \_\_\_\_\_

Bc. Lukáš Lipka

Overil: \_\_\_\_\_

Bc. Branislav Hašto

V Bratislave, 15.3.2011