

Zápis z 13. stretnutia tímu č. 8

Dátum:

22.2.2011

Miestnosť:

Softvérové štúdio

Prítomní:

Vedúci tímu:

Ing. Michal Čerňanský, PhD

Členovia tímu:

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

Zapisovateľ:

Bc. Roman Pipík

Téma stretnutia:

Prebratie úloh v novom šprinte

Opis stretnutia:

1. Termín odovzdania abstraktu IIT.SRC je 23.2, preto sa abstrakt ešte dnes pošle Michalovi ktorý k nemu napíše ešte nejaké pripomienky. Taktiež je potrebné odovzdať priebežnú správu (elektronicky)
2. Abstrakt je potrebné preložiť do anglického jazyka
3. Prechod web klienta na SGWT stále pokračuje, rovnako pokračuje práca na klientských obrazovkách
4. Lukáš vyjadril viacero pripomienok k obrazovkám a funkcionalite klienta ktoré je potrebné / vhodné zlepšiť
 - 4.1. Je vhodné vytvoriť „splashScreen“ aplikácie
 - 4.2. Aplikácii chýba overenie užívateľa pri aktivácii aplikácie (pin kódom), dohodli sme sa že táto funkcionalita bude zahrnutá do aktuálneho vývoja

- 4.3. Rozhodli sme sa že štýlovanie aplikácie nebude súčasťou aktuálneho vývoja, snahou je momentálne zlepšiť aplikáciu po logickej a prezentačnej stránke (čo najlepšie usporiadanie obrazoviek a podobne)
- 4.4. Je potrebné upraviť navigáciu aplikácie
- 4.5. Je potrebné upraviť aktuálne obrazovky nakoľko súčasný vzhľad je „prázdny“
 - 4.5.1. Michal navrhol použitie „Table View“ v ktorom budú jednotlivé elementy obrazovky
 - 4.5.2. Obrazovka môže obsahovať aj krátky popis funkcionality (vhodné skombinovať s Table View)
 - 4.5.3. Obrazovka so zadávaním sumy môže obsahovať zoznam niekoľkých posledných použitých hodnôt.
- 4.6. Pre zadávanie sumy je vhodné použiť inú klávesnicu (nejakú formu numerickej klávesnice). Klávesnica môže byť súčasťou obrazovky. Zmena klávesnice je závislá od zložitosti riešenia
- 4.7. Overovanie transakcie (CHECK) je vhodné prerobiť na automatické
- 4.8. Je vhodné doplniť obrazovku s nastaveniami
- 4.9. Treba sa rozhodnúť ktorá obrazovka sa otvorí pri spustení aplikácie, prípadne vytvoriť úvodnú obrazovku zobrazenú pri spustení aplikácie (tá môže napríklad obsahovať zoznam vykonaných transakcií)
- 4.10. Volania na server je potrebné prerobiť na asynchrónne volania
 - 4.10.1. Použitie „Callback“ objektov, Michal by mal poslať názov objektu ktorý sa na tieto volania používa
5. V abstrakte je potrebné zdôrazniť výhody nášho riešenia oproti bežným (kontaktným aj bezkontaktným kartám) riešeniam
 - 5.1. vyššia bezpečnosť nášho riešenia
 - 5.2. možnosť overovanie platby na serveri na základe užívateľských požiadaviek
6. Tiež treba zdôrazniť výhody oproti riešeniam ktoré riešia problém priamo s použitím NFC čipu
 - 6.1. kompatibilita riešenia aj s mobilmi bez NFC
 - 6.2. možnosť platenia aj iných foriem, napríklad skenovaním kódu z obrazovky (teda zariadení kde sa NFC nepoužíva vôbec), tiež je možnosť platiť na základe papierovej formy kódu

Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:

Bc. Miroslav Čorba

Vypracoval: _____

Bc. Roman Pipík

Overil: _____

Bc. Matej Lipták

V Bratislave, 22.2.2011