

Zápis z 10. stretnutia tímu č. 8

Dátum:

31.11..2010

Miestnosť:

Softvérové štúdio

Prítomní:

Vedúci tímu:

Ing. Michal Čerňanský, PhD.

Členovia tímu:

Bc. Miroslav Čorba

Bc. Branislav Hašto

Bc. Lukáš Lipka

Bc. Matej Lipták

Bc. Roman Pipík

Zapisovateľ:

Bc. Matej Lipták

Téma stretnutia:

Zhodnotenie šprintu 4 a naplánovanie úloh do 5 šprintu

Zhodnotenie úloh zo 4 šprintu:

- Plánovanie úloh v šprinte bolo úspešné a tímu sa podarilo udržiavať priebežný a sústavný pokles zvyšnej práce do ukončenia šprintu.
- Pre úlohu „Vybratie informácie z transakčného systému na základe 2D systému“ bol vytvorený dokument
- Úloha „Testovanie REST api nad transakciami“
 - Testy boli vytvorené, zatiaľ implementácia úroveň potrebnú pre úspešné vykonanie testov
 - Testy boli zdokumentované
- Úloha „Zavedenie aplikácie na iPhone“
 - Klientská aplikácia bola úspešne spustená na mobilnom telefóne iPhone
 - V budúcnosti je potrebné túto aplikáciu zavádzať pomocou portálu spoločnosti Apple
- Správa vykonaných transakcií
 - Bola vytvorená šablóna web rozhrania, zatiaľ nie je možné presne implementovať funkcionality pretože v systéme zatiaľ neprebiehajú transakcie

- Zobrazujú sa základné informácie o prihlásenom používateľovi
- Automatické testy pre zobrazovanie vykonaných transakcií
 - Testy boli vytvorené, zatiaľ neprebehnú úspešne
- Automatické testy pre REST API
 - Bola upravená dokumentácia k testom, testy boli plne automatizované
 - Boli opravené http kódy pri registrácii používateľa
- Návrh GUI pre iPhone
 - Bc. Lipka získal grafické prostriedky pre návrh GUI v prostredí Adobe Photoshop
- Bol upravený „deployment“ diagram systému
- Dokumentácia
 - Jednotlivé šprinty dokumentácie a časti dokumentácie od používateľov nie sú dobre integrované, integráciu bude potrebné spraviť aj v piatom šprinte
 - Bol vytvorený dokument s nefunkcionálnymi požiadavkami. V dokumente boli identifikované zatiaľ tri nefunkcionálne požiadavky:
 - Bezpečnosť
 - Škálovateľnosť
 - Používateľské rozhranie

Opis stretnutia:

1. Po zhodnotení úloh štvrtého šprintu vedúci skontroloval novú verziu deployment diagramu
2. Tím skontroloval deployment diagram, pričom označil nasledujúce nedostatky:
 - V diagrame chýba knižnica pracujúca s REST API na strane klienta
 - Chýba zobrazenie behu aplikácie v rámci Google AppEngine
3. Tím sa dohodol že súčasný transakčný mechanizmus bude zjednodušený, metódy nad transakciami sa budú volať z REST API.
4. Vedúci podotkol že tím označuje úlohy za dokončené aj keď ešte neboli úplne uzatvorené
5. Ďalej vedúci podotkol že je potrebné vytvárať prípady použitia viac modulárnym spôsobom, aby mali prípady použitia životnosť maximálne 2 šprinty
6. Bola vytvorená úloha – vytvorenie návrhu užívateľského rozhrania pre iPhone, v rámci konzultácii k návrhu obrazoviek boli identifikované nasledujúce obrazovky:
 - obrazovka s menu Receive/Pay/Scan
 - obrazovka pre zadávanie sumy
 - obrazovka so zobrazeným 2D kódom
 - obrazovka pre skenovanie 2D kódu
 - obrazovka s informáciami o transakcii
7. Za najdôležitejšie úlohy tohto šprintu boli označené úlohy dokumentácie

8. Bol vytvorený prípad použitia „Zaslanie kódu – odoslanie požiadavky“
9. Bol vytvorený prípad použitia „Zosnímanie bar kódu – prijatie požiadavky“
10. Bol vytvorený prípad použitia „Prezretie informácií o transakciách“

Zapisovateľ na ďalšom stretnutí:

Bc. Miroslav Čorba

Vypracoval: _____

Bc. Roman Pipík

Overil: _____

Bc. Matej Lipták

V Bratislave, 3.12.2010