

Zápisnica z tímového stretnutia č. 5

Dátum: 3. 11. 2010
Čas: 18:00 – 20:40
Miesto: Softvérové štúdio
Účastníci: Vedúci pedagóg: Ing. Miroslav Galbavý
Členovia tímu: Bc. Marcel Baláž Bc. Miroslav Beno
 Bc. Alojz Gomola Bc. Peter Korenek
 Bc. Ján Kvak Bc. Roman Meszároš
 Bc. Ján Kováč
Ďalší:
Moderátor: Ing. Miroslav Galbavý
Zápis: Vyhotovil: Bc. Peter Korenek
Overil: Bc. Roman Meszároš

Téma stretnutia:

Odovzdanie dokumentácie, refactoring dátového modelu

Priebeh stretnutia:

Na začiatku stretnutia sme odovzdali podľa pokynov vytlačenú analýzu, návrh a špecifikáciu projektu. Vedúci tímu nám písomne potvrdil odovzdanie. Dohodli sme sa, že do najbližšieho stretnutia už začneme s implementáciou učiteľskej časti.

Vedúci nás upozornil na blížiaci sa termín podania prihlášky do súťaže TP Cup. Zopakoval nám, aké podmienky by mala spĺňať prihláška do tejto súťaže.

V rámci implementácie sme sa začali zaoberať postupmi pri tvorbe používateľského prostredia pomocou technológií flash a javascript.

Ďalej sme sa zaoberali konvenciami, ktoré by mali byť dodržiavané pripísaní zdrojových kódov v jazykoch PHP, flash a javascript. Zhodli sme sa, že bude vhodné, ak sa z týchto postupov vytvorí metodiky, ktoré sa budú dodržiavať pri programovaní. Ďalej sme sa dohodli, že pri evidencii úloh v nástroji .Project nebudeme používať diakritiku.

Nakoniec sme sa zaoberali nutnosťou refactoringu dátového modelu. Dôvodom sú nové funkcionálne požiadavky na aplikáciu. Ide hlavne o rozšírenie dátového modelu o študentskú časť aplikácie. Z týchto dôvodov je nutné sa zamerať na efektívnejšie a prehľadnejšie rozdelenie dát do tabuliek. Refaktoring považujeme v tejto chvíli za urgentný, pretože od dátového modelu sa bude ďalej odvíjať celá aplikácia

Na záver sme si rozdelili úlohy a dohodli termíny, do kedy treba úlohy vypracovať.

Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Číslo	Popis	Vykonáva	Dátum zadania	Termín ukončenia	Stav
1.1	Aktualizovanie webovej stránky	Bc. Ján Kvak	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.2	Vytvorenie plánov	Bc. Miroslav Beno	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.3	Integrovanie dokumentácie	Bc. Ján Kováč	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.4	Analyzovanie študentskej časti	Bc. Marcel Baláž	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.5	Analyzovanie učiteľskej časti	Bc. Peter Korenek	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.5	Vytvorenie hrubého návrhu herného prostredia	Bc. Ján Kvak	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.6	Špecifikácia riešenia	Bc. Roman Meszároš	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.7	Funkcionálny model, návrh vhodnej technológie	Bc. Ján Kvak	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.8	Analýza technológií na tvorbu pokročilých interaktívnych prvkov na webových stránkach	Bc. Roman Meszároš	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená
1.9	Analyzovanie študentskej časti	Bc. Miroslav Beno	27. 10. 2010	3. 11. 2010	Splnená

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo	Popis	Vykonáva	Dátum zadania	Termín ukončenia
1.1	Vytvorenie metodík na písanie zdrojových kódov	Bc. Miroslav Beno	3. 11. 2010	10. 11. 2010
1.2	Analýza možností nástrojov pre prácu s jazykom flash	Bc. Ján Kvak	3. 11. 2010	5. 11. 2010
1.3	Analýza možností nástrojov pre prácu s jazykom javascript	Bc. Ján Kováč	3. 11. 2010	5. 11. 2010
1.4	Analýza vhodnosti použitia openSource prostredí a odhad cenovej hladiny produktov	Bc. Marcel Baláž	3. 11. 2010	5. 11. 2010
1.5	Refaktoring dátového modelu	Bc. Peter Korenek	3. 11. 2010	10. 11. 2010
1.6	Refaktoring dátového modelu	Bc. Roman Meszároš	3. 11. 2010	10. 11. 2010
1.7	Refaktoring dátového modelu	Bc. Alojz Gomola	3. 11. 2010	10. 11. 2010
1.8	Analýza možnosti využitia záťažových testov pri testovaní produktu	Bc. Marcel Baláž	5. 11. 2010	10. 11. 2010
1.9	Analýza protokolu LDAP	Bc. Miroslav Beno	5. 11. 2010	10. 11. 2010
1.10	Analýza možnosti exportu dokumentov zo systému	Bc. Ján Kováč	5. 11. 2010	10. 11. 2010
1.11	Návrh používateľského prostredia	Bc. Ján Kvak	5. 11. 2010	10. 11. 2010

Poznámky k stretnutiu:

Prílohy: