

Dokumentácia k riadeniu

Tímový projekt

Vypracovali: Bc. Timotej Betina
Bc. Andrej Lukeš
Bc. Martin Práznovský
Bc. Miroslav Šimulčík
Bc. Marek Tuška
Bc. Tomáš Uherčík
Vedúci projektu: Ing. Peter Lacko, PhD.
Akademický rok: 2010/2011
Kontakt: fiittp6@googlegroups.com

Obsah

| | |
|--|------------|
| Obsah | 1 |
| Zoznam tabuliek | 2 |
| Zoznam obrázkov | 3 |
| 1 Úvod | 1-1 |
| 1.1 Prehľad dokumentu | 1-1 |
| 2 Ponuka | 2-1 |
| 3 Roly | 3-1 |
| 3.1 Roly členov tímu | 3-1 |
| 3.2 Krátkodobé úlohy | 3-2 |
| 4 Plán projektu | 4-1 |
| 5 Podporné prostriedky riadenia | 5-1 |
| 5.1 Komunikácia v tíme | 5-1 |
| 5.2 Google Code | 5-1 |
| 5.3 SVN | 5-2 |
| 5.4 Webstránka | 5-3 |
| 6 Konvencie | 6-1 |
| 6.1 Konvencie modelovania | 6-1 |
| 6.2 Dátové modely | 6-4 |
| 6.3 Dokumentácia | 6-4 |
| 7 Zápisnice zo stretnutí | 7-1 |

Zoznam tabuliek

| | | |
|-----|--|-----|
| 3.1 | Roly členov tímu | 3-2 |
| 3.2 | Krátkodobé úlohy | 3-3 |
| 4.1 | Hrubý plán na zimný semester | 4-2 |
| 6.1 | Notácia diagramov a modelov | 6-3 |

Zoznam obrázkov

| | | |
|-----|--|-----|
| 5.1 | SVN repozitár na Google Code | 5-2 |
| 5.2 | Úvodná stránka webovej prezentácie tímu Lakeri | 5-3 |

Kapitola 1

Úvod

Účelom tohto dokumentu je zdokumentovať riadenie tímu v rámci projektu *Portál pre časopis ACM* na predmete *Tímový projekt*. Projekt je riešený tímom č. 6 - *Lakeri* počas dvoch semestrov v akademickom roku 2010/2011.

1.1 Prehľad dokumentu

Na začiatku sa nachádza ponuka, ktorú sme vypracovali pri výbere témy projektu. Podarilo sa nám získať nami preferovanú tému. V tejto časti sú zároveň krátko predstavení členovia tímu. Nasleduje prerozdelenie rolí vrámci tímu a krátkodobé úlohy, ktoré sme doteraz (2. novembra 2010) riešili. Ďalšou kapitolou je plán projektu na zimný semester. Nasledujúca kapitola sa zaoberá nami používanými podpornými prostriedkami. Predposledná kapitola sa zaoberá štandardami písania kódu, dokumentácie a metodikami. Poslednými sú kópie zápisníc zo stretnutí.

Kapitola 2

Ponuka

Nasleduje ponuka tak, ako sme ju odovzdali (okrem titulnej stránky).

Predstavenie členov tímu

Bc. Timotej Betina – Absolvent bakalárskeho štúdia na FIIT STU v odbore Informatika ocenený diplomom Magna Cum Laude, momentálne pokračuje v odbore Softvérové inžinierstvo. Bakalárske štúdium ukončil prácou zameranou na webové a multimediálne technológie za ktorú bol nominovaný na cenu dekana. V súčasnosti pracuje ako programátor a podieľa sa na vývoji webových systémov. Má skúsenosti s programovacími jazykmi a súvisiacimi technológiami ako java (j2ee, framework seam, ...), C# (ASP.NET), PHP a databázovými systémami MSSQL, MySQL a PostgreSQL.

Bc. Andrej Lukeš – absolvent bakalárskeho programu Informatika na Fakulte informatiky a informačných technológií. Má skúsenosti s programovacími jazykmi JAVA, C#, HTML. V súvislosti s jazykom HTML by spomenul, že vytvoril webovú stránku určenú pre študentov gymnázia, z dôvodu uľahčenia a modernizácie vyučovacieho procesu. V oblasti programovania webových stránok by sa chcel ďalej zdokonaľovať, rozšíriť si vedomosti, pretože je to oblasť, v ktorej ho baví pracovať a vzdelávať sa. Nápomocné v tejto oblasti by mu mohli byť predmety Pokročilé databázové technológie a Bezpečnosť v internete, ktoré má zapísané tento akademický rok.

Bc. Martin Práznovský – podobne ako väčšina členov nášho tímu je čerstvým bakalárom FIIT v odbore informatika. Vo väčšine doterajších projektov pracoval v jazykoch C a C#, je otvorený novým poznatkom, ktoré aj od predmetu Tímový projekt očakáva. V tíme je odhodlaný zastávať akúkoľvek pozíciu, od testera až po manažéra tímu.

Mgr. Richard Strapko – minuloročný absolvent Manažérskej matematiky na FMFI UK. Jeho programovacie skúsenosti sú prevažne z matematických softvérov, no rád si osvojí aj iné jazyky a rozšíri svoje znalosti. Kvôli jeho doterajšiemu štúdiu je skôr vhodný na manažérske pozície, no nebráni sa žiadnej.

Bc. Miroslav Šimulčík – Absolvent bakalárskeho študijného programu Informatika ocenený diplomom Magna Cum Laude. Štúdium ukončil vypracovaním bakalárskej práce Informačný systém na podporu tvorby webových dotazníkov, za ktorú získal pochvalný list dekana. Zaujíma sa o webové technológie, ktorým sa venuje aj mimo štúdia. Má skúsenosti s programovacími jazykmi (PHP, JavaScript + jQuery framework, Java, C) a databázovými technológiami (PostgreSQL, MySQL).

Bc. Marek Tuška – absolvent bakalárskeho programu Informatika na Fakulte Informatiky a Informačných Technológií. Má skúsenosti s tvorbou aplikácií v jazyku Java, C a C#. Vypracoval bakalársku projekt na tému Podpora tvorby a vykonávania semestrálnych rozvrhov. Je schopný vykonávať akúkoľvek funkciu.

Bc. Tomáš Uherčík – absolvoval bakalárske štúdium na FIIT STU v odbore Informatika, ocenený diplomom Magna Cum Laude. Témou jeho bakalárskej práce bol Informačný systém na podporu vyhodnocovania webových dotazníkov, za túto prácu mu bol udelený pochvalný list dekana. Momentálne pokračuje na FIIT STU v odbore Softvérové inžinierstvo. Má skúsenosti s programovacími jazykmi Java, PHP, Javascript, C, s databázovými technológiami PostgreSQL, MSSQL, s technológiami AJAX, XML a pod.

Portál pre časopis (téma 10)

Zaujímame sa o pôsobenie organizácie ACM, preto sa nám páči možnosť podieľať sa na jej fungovaní na Slovensku. S touto organizáciou sme sa stretli pri hľadaní informácií potrebných pre projekty v rámci nášho bakalárskeho štúdia. Umožnenie komunikácie odborníkov a následnú dostupnosť publikovaných materiálov pre širokú odbornú verejnosť považujeme za jeden zo základných prvkov zlepšenia výskumu v oblasti informačných technológií. Mohlo by to pomôcť zvýšiť záujem študentov a vedeckých pracovníkov o publikačnú činnosť a zvýšiť úroveň publikácií, čo by následne zdvihlo celosvetové hodnotenia slovenských univerzít. Zároveň nás zaujala koncepcia tohto zadania, nakoľko sa jedná o projekt situovaný v prostredí webu. Súčasný stav portálu neumožňuje manažment obsahu časopisu, pridávanie článkov a hodnotenie článkov a taktiež chýba digitálna knižnica s prehľadnou organizáciou a možnosťou vyhľadávania. Jedná sa prakticky o statickú internetovú stránku, čo nie je dostačujúce pre daný účel. Vyhovujúcou alternatívou pre túto problematiku by bolo vytvorenie CMS systému použitím dynamických webových technológií.

Náš tím má dostatok predchádzajúcich skúseností s vytváraním CMS systémov, pretože väčšina členov vytvárala podobné systémy v rámci svojich bakalárskych prác (Informačný systém na podporu tvorby webových dotazníkov, Informačný systém na podporu vyhodnocovania webových dotazníkov, Výučbový systém využívajúci multimediálne prezentovanie informácií). Piati zo siedmich členov tímu dostali ocenenie za vynikajúco vypracovanú bakalársku prácu, čo svedčí o zodpovednom prístupe pri riešení projektov. Skúsenosti nadobudnuté v rámci týchto projektov by sme radi premietli do projektu celoslovenského významu.

Koncepcia riešenia:

Východiskom pri riešení tohto projektu bude analýza súčasného portálu pre časopis. Momentálne tento systém umožňuje:

- Zasielanie článkov prostredníctvom webového formulára na server.
- Manuálne publikovanie článkov po ich schválení administrátorom stránky (ide o statickú stránku)
- Prístup k jednotlivým vydaniam časopisu vo formáte PDF dokumentov

Zo súčasných možností systému sme vyvodili nasledovné ciele projektu:

- Doplniť CMS systém, aby sa automatizovala správa obsahu stránky časopisu – vytvorenie nástroja, ktorý by umožňoval vkladanie formátovaného textu a multimediálnych súborov, bez nutnosti použitia html, formátovanie priamo v prehliadači.
- Zabezpečiť dostupnosť časopisu aj vo webovej podobe - možnosť prezerania časopisu vo forme html (bez nutnosti sťahovania PDF dokumentu).
- Naimplementovať podporu posudzovania článkov – možnosť pridania odborného posudku, možnosť užívateľského hodnotenia na určitej stupnici, zoradenie článkov podľa počtu prečítaní a podľa odozvy čitateľov.

- Doplnenie digitálnej knižnice, ktorá by umožňovala správu a vyhľadávanie jednotlivých publikácií – možnosť rôznych prehľadov, podľa tém, ktorých sa články týkajú, možnosť filtrovania článkov a vyhľadávanie s možnosťou voľby rôznych parametrov.
- Pridanie správy užívateľských účtov – možnosť prihlásenia užívateľa, na základe jeho oprávnení v systéme mu budú sprístupnené časti systému, na ktoré má oprávnenie. Napríklad možnosť meniť obsah časopisu, možnosť vkladať odborné posudky, možnosť vkladať články a podobne.

Pri riešení budeme analyzovať medzinárodnú stránku organizácie ACM – www.acm.org. Pokúsime sa o dosiahnutie výsledku na podobnej úrovni. Budeme klásť dôraz na jednoduchosť používania, prehľadnosť, bezpečnosť a interaktivitu. Systém by mal využívať moderné technológie z oblasti webu. Radi by sme použili PHP ako jazyk na strane servera a JavaScript (AJAX) ako klientský jazyk kvôli zvýšeniu interaktivity. Ako databázu navrhujeme použiť PostgreSQL. Tento výber bol podmienený hlavne predchádzajúcimi skúsenosťami s týmito technológiami, ich rozšírenosťou a dostupnosťou a v neposlednom rade aj tým, že sú voľne dostupné.

Crowdsourcing verejných dát (téma 15)

Táto téma nás zaujala nie len z hľadiska jej technickej realizácie, ale hlavne tým, čo je cieľom tohto projektu. Každý jednotlivec v spoločnosti sa prirodzene zaujíma o to, ako sa s jeho financiami nakladá a týmto projektom sa dostaneme o kúsok bližšie k pravde. Jedná sa predsa aj o peniaze z našich daní a už len pomyslenie na toto je dostatočná motivácia pre celý náš tím, dostať zo seba čo najviac počas práce na tomto projekte.

Portál s týmto zameraním zatiaľ na Slovensku neexistuje a bola by to pre nás česť vytvoriť ho. Plusom pre nás by bola možnosť stretnúť sa a komunikovať s reálnym zákazníkom (Aliancia Fair-play) a potenciálna možnosť náš systém nasadiť do reálnej prevádzky. Uvedomujeme si, že k tomu bude treba plne funkčný systém. My v našom tíme sa však neuspokojíme len s nejakými prototypmi, či nedokončenými projektami. Dôkazom je napríklad udelenie pochvál piatim členom nášho tímu za bakalárske práce.

Väčšina členov nášho tímu má skúsenosti s vytváraním webových aplikácií a väčšie či menšie skúsenosti s html, php, css a databázami. Nasadenie systému na linuxový stroj nebude pre nás tiež žiadnym problémom. Nikto z nás sa však doteraz nestretol s Ruby. Neznalosť Ruby sa môže zdať ako nevýhoda, opak je však pravdou. My budeme len radi, že sa môžeme naučiť používať modernú a perspektívnu technológiu a obohatiť svoje vedomosti o niečo nové. Nezoberte nám preto túto jedinečnú príležitosť a vyberte si náš tím!

Koncepcia riešenia:

Použitie technológií/jazykov bolo v podstate zadané spolu s témou

(<http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/org/temy.html#Crowdsourcing>). Využívať sa budú moderné, v súčasnosti populárne technológie a pri vývoji bude použitá metodika SCRUM s dôrazom na testovanie.

Nakoľko aplikácia s podobným zameraním zatiaľ neexistuje (na Slovensku), bude potrebné začať od základov. Ciele projektu a hlavné funkcie systému by sme zatiaľ zhrnuli do niekoľkých nasledovných bodov:

- Vytvorenie web aplikácie určenej na spracovávanie zverejnených dokumentov
- Umožnenie interaktívnej práce s týmito dokumentmi
 - Konvertovanie do spoločného formátu
 - Extrahovanie textu z naskenovaných dokumentov
 - Vyhľadávanie v dokumentoch
 - Označovanie podozrivých častí dokumentov

- Využitie davu (crowdsourcing)
 - Registrácia používateľov, hodnotenie používateľov a príspevkov
 - Prepojenie so sociálnymi sieťami (facebook)
- Dôraz na bezpečnosť celého systému

Správa študentských projektov na fakulte (téma 12)

Systém na správu študentských projektov na fakulte môže výrazne skvalitniť a urýchliť proces spojený s prípravou zadaní, výberom projektov, pridelovaním oponentov a inými činnosťami. Každý člen nášho tímu mal možnosť vyskúšať si systém Yonban, ktorý sa v súčasnosti používa na fakulte už 8. rok. Hneď po prvej návšteve nás zarazil dizajn a absencia moderných technológií. Okrem týchto nedostatkov sa počas dlhodobého používania objavila aj ďalšia funkcionálna, ktorú by bolo vhodné do systému doplniť, prípadne upraviť tak, aby spĺňal súčasné požiadavky. Záujem o webové technológie, chuť zlepšiť správu projektov na fakulte a vízia nasadenia systému v rámci univerzity nás viedli k výberu práve tejto témy.

Náš tím má dostatok predchádzajúcich skúseností s vytváraním CMS systémov, pretože väčšina členov vyvíjala podobné systémy v rámci bakalárskych prác (Informačný systém na podporu tvorby webových dotazníkov, Informačný systém na podporu vyhodnocovania webových dotazníkov, Výučbový systém využívajúci multimediálne prezentovanie informácií). Skúsenosti nadobudnuté v týchto projektoch by sme radi využili na vytvorenie systému, ktorý by nahradil Yonban a pomáhal študentom a vyučujúcim pri ich práci s projektami aspoň ďalších 8 rokov.

Koncepcia riešenia:

Východiskom pri riešení tohto projektu bude analýza súčasného systému (yonban). Keďže v súčasnosti máme prístup len k malej množine funkcionálnych, ktoré yonban obsahuje, je obtiažne ho komplexne zhodnotiť. Z pohľadu študenta možno pozorovať napríklad tieto nedostatky:

- zastaraný dizajn, neprehľadnosť systému.
- komplexnejšie nedostatky ako napríklad minimálna funkcionálna, ktorú študentom yonban poskytuje pri voľbe témy, kde by bolo vhodné použitie viacerých podporných prvkov, ktoré študentovi sprehľadnia a uľahčia výber.

Ciele pri vytváraní systému:

- analýza procesu absolvovaného študentami a pedagógmi a jeho uľahčenie pre jednu aj pre druhú stranu, jednoduchosť používania, prehľadnosť, automatizácia niektorých krokov, bezpečnosť, modulárnosť a iné.

Ďalší aspekt, na ktorý je potrebné sa zamerať, je využitie moderných webových technológií. Väčšina členov nášho tímu má skúsenosti s viacerými technológiami, a preto dokážeme zhodnotiť potreby budúceho systému s ohľadom na rôzne aspekty (rozsah projektu, rozšíriteľnosť do budúcnosti,

atď.). Taktiež sú dôležité určité doplnkové technológie, ktoré zjednodušujú, sprehľadňujú a spríjemňujú prácu používateľa so systémom (napr. AJAX, jQuery ako framework pre Javascript).

Po nasadaní akademického informačného systému nastala situácia, že mnohé vlastnosti sú v yonbane a v AISe duplicitné. Preto je dôležité, aby vlastnosti, ktoré poskytuje AIS, využíval aj budúci systém na správu projektov. Medzi tieto vlastnosti patrí napríklad:

- prihlasovanie pedagógov a študentov, vkladanie študentských prác, priamy náhľad pedagógov na študijné výsledky študentov uchádzajúcich sa o témy, atď.

Vlastnosti budúceho systému:

- Príprava zadaní projektov pedagógmi – v nej sú dôležité veci ako priame vytváranie a úprava zadaní v systéme, pridávanie odkazov na existujúce práce s podobnou tematikou, kategorizovanie prác, upozorňovanie pedagógov o deadlineoch, vytvorenie kalendára s voľnými časmi na konzultáciu prác.
- Výber projektu študentami - prehľadný a organizovaný podľa kategórií; študenti by si mohli označiť niektoré projekty o ktoré majú záujem a prideliť im prioritu; prihlasovanie sa do kalendára daného pedagóga na konzultácie; vyriešenie situácie, keď je študentovi pridelená práca a tým pádom mu už nie je možné prideliť inú, ale daný študent mal prioritný záujem o inú prácu.

Organizácia študentských projektov z minulých rokov - študenti a pedagógovia si budú môcť prehľadávať tieto práce a získavať predstavu o ich budúcej práci a podobne. V tejto časti je dôležitá prehľadná organizácia projektov, ale taktiež efektívne a rýchle vyhľadávanie z implementačnej stránky.

Príloha A - Zoradenie všetkých tém podľa priority

| preferencia | číslo témy | Názov |
|-------------|------------|--|
| 1 | 10 | Portál pre časopis (Časopis) |
| 2 | 15 | Crowdsourcing verejných dát (CrowdPublic) |
| 3 | 12 | Správa študentských projektov na fakulte (Projekty) |
| 4 | 11 | RoboCup - tretí rozmer (RoboCup 3D) |
| 5 | 5 | Tvorba rozvrhov (Rozvrhy) |
| 6 | 9 | Prispôsobiteľný Widget (Widget) |
| 7 | 7 | Tréner mentálnych schopností (Tréner) |
| 8 | 1 | Objektové úložisko dát (Úložisko) |
| 9 | 4 | Platforma pre realizovanie transakcií prostredníctvom mobilných zariadení (Mobily) |
| 10 | 2 | Adaptívny proxy server (Proxy-plugins) |
| 11 | 19 | Model používateľa pre jeho identifikáciu (UserModel) |
| 12 | 13 | Vyhľadávanie a sprístupnenie citácií (Portál) |
| 13 | 6 | Interaktívna vizualizácia grafových štruktúr v 3D priestore (Vizualizácia) |
| 14 | 14 | Dizajn s použitím obohatenej reality (Dizajn) |
| 15 | 18 | 3D grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch (3D-Znalosti) |
| 16 | 8 | Virtuálna FIIT (VFIIT) |
| 17 | 17 | Simulated Car Racing Competition 2011 (Car Racing) |
| 18 | 3 | Evolučný simulátor umelého života založený na heuristických pravidlách (HERBAL) |
| 19 | 16 | Imagine Cup 2011: Game Design (ICup2011) |

Príloha B - Aktuálny rozvrh všetkých členov tímu

| | | 7.00-7.50 | 8.00-8.50 | 9.00-9.50 | 10.00-10.50 | 11.00-11.50 | 12.00-12.50 | 13.00-13.50 | 14.00-14.50 | 15.00-15.50 | 16.00-16.50 | 17.00-17.50 | 18.00-18.50 | 19.00-19.50 | 20.00-20.50 |
|----------|---------|-----------|-----------|-----------|-------------------|-------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Pondelok | Andrej | | | | | | PDT | | prednáška | | | TPI | | VIS | |
| | Marek | | | | | | PDT | | prednáška | | | TPI | | VIS | |
| | Martin | | | | | | | | ZK | | | TPI | | VSS | |
| | Timotej | | | | | | | | PDT | | | TPI | | VSS | |
| | Tomáš | | | | | | | | PDT | | | TPI | | VSS | |
| | Miro | | | | | | | | PDT | | | TPI | | VSS | |
| | Richard | | | | | | | | ML II | | | TPI | | VIS | |
| Utorok | Andrej | | | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Marek | | | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Martin | | | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Timotej | | ZK | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Tomáš | | ZK | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Miro | | ZK | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| | Richard | | | | | | | | | MSI | | | MSI | | MSI |
| Streda | Andrej | | | | | | | | | | | | | | |
| | Marek | | | | | | | | | | | | | | |
| | Martin | | | | | | | | | | | | | | |
| | Timotej | | | | | | | | | | | ZK | | | |
| | Tomáš | | | | | | | | | | | ZK | | | |
| | Miro | | | | | | | | | | | ZK | | | |
| | Richard | | Marketing | | | | | | ML II | | | | | | |
| Štvrtok | Andrej | | | | | | | ZK | | | | | AIS | | |
| | Marek | | | | | | | ZK | | | | | AIS | | |
| | Martin | | | | Návrh prekladačov | Návrh prekladačov | | ZK | | | | | | | |
| | Timotej | | | | | | | | | | ASS | | | | |
| | Tomáš | | | | | | | | | | ASS | | | | |
| | Miro | | | | | | | | | | ASS | | | | |
| | Richard | | | | | | | | PDT | | | | AIS | | |
| Piatok | Andrej | | | | | | | | | | | | | | |
| | Marek | | | | | | | | | | | | | | |
| | Martin | | | | | | | | | | | | | | |
| | Timotej | | | | PDT | | | | | | | | | | |
| | Tomáš | | | | PDT | | | | | | | | | | |
| | Miro | | | | PDT | | | | | | | | | | |
| | Richard | | | | PDT | | | | | | | | | | |

Legenda:

- TPI - Timový projekt I
- PDT - Pokročilé databázové technológie
- VIS - Výskum informačných systémov
- VSS - Výskum softvérových systémov
- MSI - Manažment projektov softvérových a informačných systémov
- ZK - Základy kryptografie
- AIS - Architektúra informačných systémov
- ASS - Architektúra počítačových systémov
- ML II - Matematická logika II

| | | | | |
|-----------|----------|----------------|------------------|------------------------|
| prednáška | cvičenie | vyhovujúci čas | nevyhovujúci čas | vyhovujúci čas všetkým |
|-----------|----------|----------------|------------------|------------------------|

Pozn.

Podľa dohody s vyučujúcim navrhujeme (v poradí podľa preferencií): 1. utorok, 2. streda, 3. iný termín

Kapitola 3

Roly

Táto kapitola obsahuje informácie o rolách jednotlivých členov tímu, ich krátkodobých aj dlhodobých úlohách ako aj ich podiele na tvorbe projektu. V prvej časti 3.1 sa nachádza popis dlhodobých rolí tímu. V časti 3.2 sa nachádzajú krátkodobé úlohy ktoré boli riešené v dobe medzi jednotlivými stretnutiami.

3.1 Roly členov tímu

Obsahom tejto kapitoly je rozdelenie úloh v tíme, ktoré prebehlo po vzájomnej diskusii a po zohľadnení vzájomných priorít a vedomostí jednotlivých členov tímu ¹.

¹Mgr. Richard Strapko ukončil inžinierske štúdium na FIIT, jeho úlohy boli dodatočne rozdelené vrámci tímu

| Zodpovedná osoba | Rola | Popis |
|-----------------------|--|---|
| Bc. Timotej Betina | Manažér kvality | Testovanie, definovanie používaných metódik a štandardov |
| Bc. Andrej Lukeš | Manažér plánovania, správca webového sídla | Vytvorenie a aktualizovanie webovej stránky tímu, vytváranie plánu projektu |
| Bc. Martin Práznovský | Manažér komunikácie, manažér PR, Vedúci dokumentarista | Komunikácia v rámci tímu, tvorba dokumentácie |
| Bc. Miroslav Šimulčík | Vedúci tímu | Pridelovanie úloh v tíme, riadenie a komunikácia v tíme/so zákazníkmi |
| Bc. Marek Tuška | Zástupca vedúceho, dokumentarista | Pridelovanie úloh, dokumentácia |
| Bc. Tomáš Uherčík | Manažér podporných prostriedkov | Inštalácia a konfigurácia nástrojov na podporu tvorby softvéru, komunikácie, riadenia |

Tabuľka 3.1: Roly členov tímu

3.2 Krátkodobé úlohy

Táto kapitola obsahuje úlohy ktoré riešili členovia tímu v dobe medzi jednotlivými stretnutiami.

| Úloha | Začiatok | Ukončenie | Osoba |
|--|-----------|------------|----------------|
| Vytvorenie webstránky tímu | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Andrej |
| Vytvorenie plagátu tímu | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Andrej, Marek |
| Výber a konfigurácia podporného prostriedku na komunikáciu – Google Groups | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Miro |
| Analýza súčasného portálu, procesy, biznis logika | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Všetci |
| Výber a konfigurácia prostriedku na podporu vývoja – Google Code | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Miro |
| Vytvorenie prípadov použitia a aktivity diagramov – admin | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Andrej, Martin |

| | | | |
|--|------------|------------|------------------------------------|
| Vytvorenie prípadov použitia a aktivity diagramov – používateľ | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Marek |
| Vytvorenie prípadov použitia a aktivity diagramov – recenzant | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Timo |
| Vytvorenie stavového diagramu | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Tomáš |
| Vytvorenie logického modelu + MARC 21 | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Miro |
| Analýza Springerlink | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Miro |
| Analýza IOSPress | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Andrej |
| Analýza Tandf | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Timo |
| Analýza Elsevier | 5.10.2010 | 12.10.2010 | Marek |
| Analýza Joomla | 12.10.2010 | 19.10.2010 | Martin |
| Analýza Drupal | 12.10.2010 | 19.10.2010 | Marek |
| Analýza WordPress | 12.10.2010 | 19.10.2010 | Andrej |
| Analýza a výber technológií | 19.10.2010 | 26.10.2010 | Miro, Timo, Tomáš |
| Revízia diagramov (prípady použitia, aktivity a stavové diagramy, logický model) | 19.10.2010 | 26.10.2010 | Všetci |
| Stretnutie so zákazníkmi: prof. Bieliková, prof. Návrat | 20.10.2010 | 20.10.2010 | Miro, Timo, Tomáš |
| Finálna revízia diagramov | 26.10.2010 | 30.10.2010 | Andrej, Marek, Martin, Miro, Tomáš |
| Stretnutie so zákazníkmi: Ing. Andrejčíková | 28.10.2010 | 28.10.2010 | Všetci |
| Návrh obrazoviek | 26.10.2010 | 30.10.2010 | Timo |
| Vytvorenie dokumentácie – časť riadenie | 26.10.2010 | 30.10.2010 | Andrej, Marek |
| Vytvorenie finálnej dokumentácie na odovzdanie | 26.10.2010 | 2.11.2010 | Martin |

Tabuľka 3.2: Krátkodobé úlohy

Kapitola 4

Plán projektu

V tejto kapitole sa nachádza hrubý plán nášho tímu na zimný semester. V každom týždni sú uvedené hrubé úlohy, ktoré je potrebné vykonať. Konkrétne úlohy, vykonané v rámci jednotlivých týždňov sú uvedené v kapitole 3.2 s názvom Krátkodobé úlohy. V tejto kapitole je možné sledovať, aké úlohy boli vykonané, kto sa na nich podieľal a aké bolo ich trvanie.

| Týždeň | Úlohy |
|--------|--|
| 1. | Vypracovanie ponuky Vytvorenie webovej prezentácie |
| 2. | Analýza prípadov použitia a diagramov aktivít Rozdelenie rolí v tíme |
| 3. | Vytvorenie plagátu tímu Vytváranie špecifikácie |
| 4. | Vytváranie špecifikácie Analýza podobných portálov |
| 5. | Analýza CMS systémov Analýza programovacích jazykov Prepracovanie špecifikácie Návrh riešenia |
| 6. | Návrh obrazoviek Návrh riešenia Tvorba dokumentácie |
| 7. | Tvorba dokumentácie Odovzdanie tímovej dokumentácie |
| 8. | Implementácia prototypu |
| 9. | Implementácia prototypu |
| 10. | Implementácia prototypu Testovanie a oprava chýb |
| 11. | Implementácia prototypu Testovanie prototypu Tvorba dokumentácie Príprava prezentácie |
| 12. | Odovzdanie prototypu Odovzdanie tímovej dokumentácie Prezentácia |

Tabuľka 4.1: *Hrubý plán na zimný semester*

Kapitola 5

Podporné prostriedky riadenia

V tejto kapitole sú popísané podporné prostriedky, ktoré sú využité v tímovom projekte.

5.1 Komunikácia v tíme

Komunikácia v rámci tímu zohráva veľmi dôležitú úlohu. Potreba práce na projekte je veľmi rozsiahla, nestačia len stretnutia k tímovému projektu. Keďže niektorí členovia bývajú mimo Bratislavu, nie je možné stretnúť sa vždy osobne. Preto je použitie nástroja na komunikáciu nevyhnutné. V rámci komunikácie používame chat dostupný na Facebooku a taktiež ICQ. Ďalej sme vytvorili skupinu na Facebooku, kde môžu členovia taktiež diskutovať formou hromadného chatu. Hlavné formu komunikácie však tvorí skupina, ktorú sme založili na portáli groups.google.com. Dajú sa tu zakladať diskusie, pričom členovia tejto grupy môžu do diskusií prispievať a o jednotlivých príspevkoch sú informovaní mailom. Diskusná skupina je pre pozvaných členov dostupná na adrese <http://groups.google.com/group/fiittp6/>.

5.2 Google Code

Google code je tiež možné zaradiť medzi podporné nástroj na riadenie. Obsahuje wiki, kde je možné pridávať rôzne návody, informácie, metodiky, podľa ktorých sa môžu ostatní členovia riadiť.

Ďalej v tíme využívame funkcionality zdieľania a sťahovania súborov. Spočiatku sme túto funkcionality využívali v rámci groups.google.com, ale neskôr sa ako vhodnejší spôsob osvedčil práve code.google.com.

Ďalšia dostupná funkcionality je plánovač úloh (issue tracker). Slúži na evidovanie úloh jednotlivých členov tímu, pričom sa o každej úlohe eviduje jej stav, osoba, ktorá vykonáva danú úlohu a jej priorita.

Google code podporuje aj manažment verzií (SVN). Táto funkcionálna bude pre nás užitočná hlavne pri implementácii projektu, na ktorej sa bude podieľať viacero členov tímu.

5.3 SVN

Pre manažment verzií zdrojových kódov a dokumentácie sme sa rozhodli použiť systém SVN (z anglického *subversion*). SVN server je poskytovaný v rámci Google Code. Je na výber z množstva programov na klientskej strane, napr. TortoiseSVN, alebo plugin priamo do vývojového prostredia Eclipse.

Verzie (revízie) sú verejne dostupné¹. Zápis majú povolený iba členovia tímu, ich prístupové informácie sa nachádzajú po prihlásení na stránke Google Code.

| Directories | Filename | Size | Rev | Date | Author |
|-------------|---|-----------|-----|--------------|-------------------|
| ▼svn | | | | | |
| branches | | | | | |
| tags | | | | | |
| ▼trunk | | | | | |
| docs | dokumentacia_fiitp6.aux | 1.2 KB | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| images | dokumentacia_fiitp6.lof | 90 bytes | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| wiki | dokumentacia_fiitp6.log | 23.8 KB | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| | dokumentacia_fiitp6.lot | 90 bytes | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| | dokumentacia_fiitp6.pdf | 124 KB | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| | dokumentacia_fiitp6.tex | 6.5 KB | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |
| | dokumentacia_fiitp6.toc | 652 bytes | r2 | Oct 24, 2010 | martin.praznovsky |

Obr. 5.1: SVN repozitár na Google Code

Systém má danú adresárovú štruktúru: adresáre *trunk*, *tags* a *branches*. Momentálne (2. novembra 2010) je v adresári *trunk* vytvorený podadresár *docs*, ktorý obsahuje súbory s dokumentáciou. Ďalšie adresáre a súbory pribudnú počas implementácie.

Aby došlo k čo najmenej konfliktom, je potrebné dodržiavať nasledovné pravidlá:

- Robiť malé zmeny a často, nie veľa zmien po dlhšom čase
- Každú zmenu výstižne komentovať
- Zdrojový kód musí byť spustiteľný (a najlepšie bez chýb)

¹<http://code.google.com/p/acm-portal/source/browse/>

5.4 Webstránka

Webová prezentácia tímu je dostupná na adrese stránke tímu ². Táto stránka je pravidelne týždenne aktualizovaná a slúži ako prezentácia tímu a jeho aktivít na tímovom projekte. Je na nej možné nájsť informácie o členoch tímu, zápisnice zo stretnutí, hrubý plán na zimný semester a jednotlivé úlohy členov tímu, pridelené v rámci týždňov.



Obr. 5.2: Úvodná stránka webovej prezentácie tímu Lakeri




² <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team06is-si/index.html>

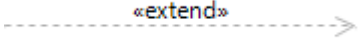
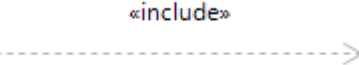



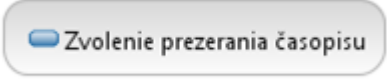
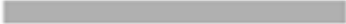

Kapitola 6



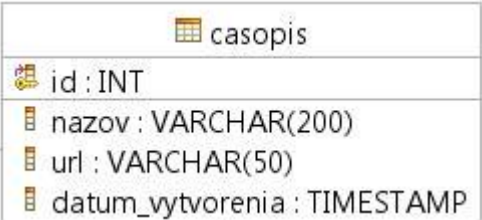

Konvencie

6.1 Konvencie modelovania

Diagramy prípadov použitia, diagramy aktivít a stavový diagram boli vypracované pomocou nástroja IBM Rational Software Architect, pričom bola použitá notácia UML 2.0.

| značka | popis |
|--|---|
|  Admin | Hráč – reprezentuje používateľa systému |
|  Vloženie výsledku obhajoby | Prípad použitia - je to interakcia medzi systémom a používateľom systému |
| Sú údaje správne vyplnené?  | Rozhodovací blok - rozdelenie sledu nasledujúcich aktivít na základe splnenia podmienky |

| | |
|---|--|
|  | <p>Rozširuje – jeden prípad použitia rozširuje funkcionálnosť druhého prípadu použitia, prípady použitia sú navzájom spojené pomocou rozšírenia (extend)</p> |
|  | <p>Zahrňa – jeden prípad použitia je nevyhnutnou súčasťou druhého prípadu použitia, prípady použitia sú navzájom spojené pomocou zahrnutia (include)</p> |
|  | <p>Používa - šípka predstavuje priradenie prípadu použitia k hráčovi</p> |
|  | <p>Začiatkový stav - predstavuje začiatok vykonávania</p> |
|  | <p>Koncový stav - predstavuje koniec vykonávania</p> |
|  | <p>Aktivita - činnosť ktorá reprezentuje vykonanie určitej úlohy</p> |
|  | <p>Rozvetvenie (fork)</p> |
|  | <p>Spojenie (join)</p> |

| | |
|---|---|
| ↓ | Smer vykonávania aktivít |
|  | Entita – v prvej časti obsahuje názov, v druhej primárne kľúče a v tretej atribúty |
|  | Väzba – vyjadruje vzťah medzi entitami. Pozostáva z popisu a násobností. V tomto prípade ide o vzťah 1..n na ľavej strane a 0..1 na pravej strane väzby |
|  | Tabuľka – v prvej časti obsahuje názov, v druhej primárne kľúče a v tretej názvy stĺpcov spolu s typmi |
|  | Väzba – vyjadruje prepojenia medzi tabuľkami. Obsahuje násobnosti. V tomto prípade ide o násobnosť 0..n na ľavej strane a 1 na pravej strane väzby. |

Tabuľka 6.1: Notácia diagramov a modelov

6.2 Dátové modely

Názvy tabuliek v logickom modeli aj fyzickom modeli nazývame po slovensky pre lepšie pochopenie významu pre slovenského čitateľa. Pri pomenovaní dodržiavame tieto pravidlá:

- V logickom modeli budeme používať diakritiku, vo fyzickom nie
- Názvy tabuliek budeme zapisovať v jednotnom čísle malými písmenami a prípadné medzery v názve nahradíme podtržníkom. pomenovaním v množnom čísle jednotiek, ktoré uchovávajú
- Primárny kľúč budeme označovať v tabulkách pomenovaním id
- Cudzie kľúče budeme v tabulkách označovať podľa tabulky, kde sa pôvodne nachádzajú. Cudzí kľúč sa tvorí podľa konvencie `id_vysklonovany_nazov_tabulky` (napr.: `id_kategorie`).
- Tabulky, ktoré sú vo väzbe N:M prepojíme väzobnou tabulkou, ktorú nazveme `nazov_prvej_tabulky_x_nazov_druhej_tabulky`. Cudzie kľúče do spojovacej tabulky vytvoríme podľa konvencií, ktoré sme si definovali vyššie.

6.3 Dokumentácia

Metodika písania dokumentácie:

- Dokumentácia je písaná po slovensky
- V prípade nutnosti je možné vložiť cudzojazyčné slovo do zátvorky
 - Prípad použitia (use case)
- Je povolené používať skratky
- Všetky obrázky a tabulky majú popis
- Vkladané dokumenty (zápisnice, ponuka atď.) sú ponechávané v pôvodnej forme
- Pri odrážkach, číslovaniach, popisoch obrázkov, tabuliek a v bunkách tabuliek sa začína veľkým písmenom a bez bodky na konci. Bodka sa použije ak ide o postupnosť viacerých viet, ako v tejto odrážke. Pri opise tokov prípadov použitia sa používa notácia s číslovaním a bodkami na konci.
- Kapitoly majú krátky a výstižný názov

Kapitola 7

Zápisnice zo stretnutí

Nasledujú zápisnice zo stretnutí, v chronologickom poradí, vo formáte, ako boli zverejnené na webstránke.

Lakeri – Tím 6

Zápis z 1. stretnutia

Dátum: 28.9.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní: pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD., členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Timotej Betina, Bc. Tomáš Uherčík, Mgr. Richard Strapko, Bc. Andrej Lukeš, Bc. Martin Práznovský, Bc. Marek Tuška

Zapisovateľ: Richard Strapko

Téma stretnutia: Rozdelenie úloh, plán projektu (podľa harmonogramu)

Opis stretnutia:

1. Spoločne sme zvažovali rozdelenie konkrétnych úloh v rámci tímu. Výsledné rozhodnutie sme neprijali, nakoľko sme dostali informáciu, že role budú predmetom nasledujúceho spoločného stretnutia všetkých tímov.
2. Peter podotkol potrebu vytvorenia našej webstránky a plagátu. Túto úlohu si zobral Andrej.
3. Na návrh Petra sme spoločne spravili hrubú analýzu doterajšieho riešenia, ktoré vytvoril minuloročný tím. Peter navrhol a ostatní súhlasili, že dizajn web stránky ponecháme pôvodný.
4. Peter podotkol, že je nutné zistiť spôsob ukladania metadát o publikáciách. Po spoločnej diskusii Miro dostal úlohu zorganizovať stretnutie s p. Andrejčíkovou za týmto účelom.
5. Ďalej Peter stručne predstavil doterajší stav portálu:
 - a. Systém slúži na publikovanie referátov a publikácii, pričom formulár odovzdania súboru len uložil súbor.
 - b. Všetky nasledujúce kroky sú robené ručne, napr. kontrola, zverejnenie.
 - c. Za kontrola, resp. review príspevku je považované obhájenie dizertačnej práce.
 - d. Po obhájení sa príspevok dostane do stavu „forthcoming issue“, kde zotrvá do vydania nového čísla.
6. Peter prezentoval niektoré požiadavky na nový portál:
 - a. Pre formulár použiť AJAX technológiu.
 - b. Po odovzdaní súboru systém odošle mail editorovi, súbor zostáva čakať na schválenie.
 - c. Zvažovali sme možnosť využitia niekoľkých editorov, ktorým by sa práce prideliť cez vytvorený interface a čakali na ich posúdenie.
 - d. V prípade, že článok určitú dobu (neprimerane dlho) čaká na obhájenie, odoslať mail s požiadavkou o určenie stavu, či už publikácia má byť zverejnená.

- e. Preformátovanie článkov sa automatizovať nebude kvôli problémom s formátovaním.
- f. Webové publikovanie ponecháme vo formáte pdf, ale doplníme pri publikovaných prácach rozbaľovacie pole s doplnkovými informáciami o diele, napr. abstrakt.
- g. Zvažovali sme možnosť zverejňovania kompletných dizertačných prác.
- h. Administrátor musí mať heslo na prístup. Pre autora je vhodnejší prístup bez hesla pomocou generovaného odkazu.

Zoznam úloh pre ďalšie obdobie:

| Číslo úlohy | Popis úlohy | Zodpovedá | Dátum zadania | Termín splnenia | Stav |
|-------------|---|-------------------|---------------|-----------------|------|
| 1.1 | Zorganizovať stretnutie s p. Andrejčíkovou | Miroslav Šimulčík | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Čaká |
| 1.2 | Vytvoriť základ pre webstránku nášho projektu | Andrej Lukeš | 28.9.2010 | 19.10.2010 | Čaká |
| 1.3 | Vytvoriť plagát tímu | Andrej Lukeš | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Čaká |
| 1.4 | Spísať zápisnicu z tohto stretnutia | Richard Strapko | 28.9.2010 | 5.10.2010 | Čaká |
| 1.5. | Pridať Petra do mailing listu | Miroslav Šimulčík | 28.9.2010 | 5.10.2010 | čaká |

Lakeri – Tím 6

Zápis z 2. stretnutia

Dátum: 05.10.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní: pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD., členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Timotej Betina, Bc. Tomáš Uherčík, Mgr. Richard Strapko, Bc. Andrej Lukeš, Bc. Martin Práznovský, Bc. Marek Tuška

Zapisovateľ: Tomáš Uherčík

Téma stretnutia: Rozdelenie úloh, rozdelenie rolí, analýza dokumentácie minuloročného projektu.

Opis stretnutia:

1. Plánovanie stretnutia s Ing. Andrejčíkovou, ktoré by mohlo byť napríklad budúci týždeň počas nášho stretnutia, lebo ona má stretnutie s jej tímom so začiatkom o 10:00, čiže ak by bola ochotná prísť o niečo skôr, mohli by sme s ňou prebrať formát MARC 21, prípadne sa opýtať ako postupovať vo veciach, súvisiacich s by bolo vhodné použiť.
2. Plánovanie stretnutia s prodekanou prof. Ing. Máriou Bielikovou, PhD. a prodekanom prof. Ing. Pavlom Návratom, PhD., pokúsime sa o stretnutie po prednáške z TP. Pravdepodobne by malo byť postačujúce stretnúť sa iba s prof. Ing. Máriou Bielikovou, PhD.
3. Diskusia novej črty v procese – po neúspešnej obhajobe môže školiteľ odstrániť neúspešne obhájený abstrakt.
4. Diskusia o rozdeľovaní rolí. Miro – vedúci, Timo – manažér kvality, Martin – manažér PR, komunikácia v tíme, Marek – zástupca vedúceho, Andrej – prezentácia tímu, manažér plánovania, Tomáš – manažér podporných prostriedkov.
5. Identifikácia hlavných procesov, ktoré majú prebiehať v systéme
 - a. Submitnutie
 - b. Formálna kontrola
 - c. Pridelovanie ľudí na hodnotenie článkov – defaultne vedúci ale do budúcnosti sa počíta aj s inými
 - d. Zaradovanie do zásobníka (poolu)
 - e. Zverejňovanie článkov
 - f. Posudzovanie
 - g. Potvrdenie obhajoby
6. Úlohy do budúceho stretnutia:

- a. Preštudovanie dokumentácie minuloročného projektu, naštudovanie procesov, biznis logika - všetci
- b. Analýza – usecase a sekvenčné diagramy, activity diagram a stavový diagram entity článok.
 - i. Databáza a MARC 21– Miro a Marek
 - ii. Usecase diagram admina - Andrej a Martin.
 - iii. Usecase reviewer – Timo
 - iv. Usecase používateľ - Marek a Rišo
 - v. Stavový diagram entity článok – Tomas
- c. Analýza podobných portálov – všetci.

Lakeri – Tím 6

Zápis z 3. stretnutia

Dátum: 12.10.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní: pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD., členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Timotej Betina, Bc. Tomáš Uherčík, Mgr. Richard Strapko, Bc. Andrej Lukeš, Bc. Martin Práznovský, Bc. Marek Tuška

Zapisovateľ: Marek Tuška

Téma stretnutia:

Opis stretnutia:

1. Zhodnotenie diagramov (use case, activity, state) vytvorených jednotlivými členmi tímu. Návrhy na úpravy + zapracovanie nových skutočností, ktoré sme zistili pri konzultácii s Ing. Petrom Lackom PhD.
2. Spresnenie stretnutia s prof. Ing. Máriou Bielikovou, PhD. a prodekanom prof. Ing. Pavlom Návratom, PhD. ktoré bolo naplánované na 13.10.2010 o 08:00. Dohodli sme sa že toto stretnutie absolvujú Miro, Timo a Tomáš
3. Rozprava o CMS systémoch, aké sú výhody, či sa nám oplatí využiť tieto výhody alebo by bolo ich použitie pre nás nevýhodou. Uzavretie rozpravy s tvrdením že vlastnoručné programovanie nám bude trvať menej ako sa naučiť pracovať s CMS systémom + doprogramovať určité funkcionality
4. Spresnenie si spôsobu akým funguje tento portál dnes
 - a. Články sú zoradené podľa poradia v akom nám bolo oznámené ich obhájenie
 - b. Časopis má okolo 70 strán, takže sa vyberá toľko článkov aby sa táto norma približne dodržala
 - c. Za rok sa vydávajú dva časopisy bez ohľadu či je dostatok článkov, ak je málo vydá sa časopis aj s menej stranami
 - d. V skutočnosti treba rozlišovať dva druhy článkov, klasický článok a rozšírený abstrakt ale momentálne sa pracuje iba s rozšíreným abstraktom
 - e. V prípade rozšíreného abstraktu dáva školiteľ len dátum a obhájené/neobhájené + pri neobhájenom rozhoduje či sa abstrakt stiahne alebo ponechá (ale nikdy nie vymazať)
 - f. Pre klasický časopis treba umožniť recenzentovi aj slovné posúdenie
 - g. Po potvrdení obhájenia sa články presúvajú do forthcomingu
5. Zaoberanie sa témou inovácie a zlepšenia, preberanie návrhov ktoré by sme mohli po schválení na konzultáciách použiť.

- a. Zadelenie recenzentov do kategórií, skúsiť to spraviť podobne ako sú kategórie podkategórie na profesii alebo aspoň oblasti v ktorých vedia podať recenzenti kvalifikovaný názor
 - b. Doriešiť priebeh potvrdenia obhajoby, vygenerovaný link na potvrdenie poslať hneď po pridelení a automaticky alebo ručne po nastavenej dobe ak neodpovedá
 - c. Po kliknutí na vygenerovaný link by mal byť dostupný článok na prečítanie ako aj iné informácie o danom článku (bavíme sa o rozšírenom abstrakte) prečítať dostupný článok ako aj potvrdiť obhájenie
 - d. Pri prezeraní článkov umožniť rozbaľiť ponuku s podrobnejšími informáciami o článku ale umožniť aj pomocou ikonky prekliknutie na tie isté informácie aby bolo možné poslať link na konkrétny článok
 - e. Treba rozdeliť časopis na dve rôzne entity na „rozšírený abstrakt“ a „časopis“ a v procese realizácie rozlíšiť tieto dva druhy článkov ikonkou
 - f. Treba umožniť študentovi zadať pri vkladaní článku email svojho školiteľa, ktorému následne príde notifikácia o vkladaní takéhoto článku študentom s možnosťou potvrdenia obhájenia jeho práce (platí len pre rozšírený abstrakt)
 - g. Ak bude vydaný nový časopis treba prideliť články ku konkrétnemu číslu časopisu
 - h. Treba aby bol každý odoslaný článok poslaný adminovi na základné posúdenie (formálne, obsahové)
 - i. Umožniť existenciu viacerých recenzentov pre klasický článok ale len jedného pre rozšírený abstrakt
6. Úlohy do budúceho stretnutia:
- a. Revízia use casov – potrebné dokončiť 12.10.2010.
 - i. Usecase diagram admina - Andrej a Martin.
 - ii. Usecase reviewer – Timo
 - iii. Usecase používateľ – Marek
 - iv. Stavový diagram entity článok – Tomas
 - b. Stretnutie s . Ing. Máriou Bielikovou, PhD. a prof. Ing. Pavlom Návratom, PhD. naplánované na 13.10.2010 o 08:00 - Tomáš, Timo, Miro
 - c. Návrh technológií ktoré plánujeme použiť - Tomáš, Timo, Miro
 - d. Analýza CMS systémov - Andrej, Martin, Marek

Lakeri – Tím 6

Zápis zo stretnutia so zákazníkom

Dátum: 20.10.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní: zákazníci – prof. Ing. Mária Bieliková, PhD., prof. Ing. Pavol Návrat, PhD.; pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD.; členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Timotej Betina, Bc. Tomáš Uherčík

Zapisovateľ: Timotej Betina

Téma stretnutia: Zber požiadaviek na systém.

Opis stretnutia:

Prediskutovali sme nasledovné body:

- Na čo sa má systém zamerať:
 - portál dizertácií
 - portál časopisu (rozšírene abstrakty, časopis)
 - vytváranie časopisu
 - vkladanie dizertácii a rozšírených abstraktov
 - vyhľadávanie v abstraktoch/dizertáciách/časopisoch

- Na čo sa systém nemá zamerať:
 - vkladanie a recenzovanie samostatných článkov

- Dôležité body (pre nás ako vývojárov), na ktoré sa zamerať pri tvorbe systému:
 - orientácia na používateľa, ktorého cieľom je čítanie, vyhľadávanie v zdrojoch. Čiže na funkcie digitálnej knižnice, aby mala prehľadnú, jednoduchú, intuitívnu navigáciu
 - rôzne formy vyhľadávania: fulltextové, podľa kľúčových slov, podľa kategorizácie prac, ...
 - Jasná orientácia pre používateľa resp. doktoranda, že kde sa v systéme nachádza (napr. pri prechode doktoranda od portálu ku vkladaniu abstraktu/dizertácie, aby mu bolo jasné, že čo vkladá, čo ešte môže vložiť a podobne)

- Ďalšie poznámky zo stretnutia:

- po vložení dizertácie/abstraktu poslať školiteľovi mail o tom, že má potvrdiť výsledok obhajoby. V prípade, že to dlhšie nepotvrdil, poslať automaticky alebo manuálne ďalší notifikačný mail
- umožniť editorovi, aby ručne mohol potvrdiť výsledky obhajoby pre práce v prípade, že sa školiteľ neozýva
- neobhájené abstrakty/dizertačné práce vylúčiť zo systému
- umožniť bežným používateľom poslať odporúčanie na nejakú prácu

ΘIST.dl

Theses in Information Sciences and Technologies – Digital Library

Grécky: θέση, anglicky thesis

Lakeri – Tím 6

Zápis zo 4. stretnutia

Dátum: 26.10.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní: pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD., členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Timotej Betina, Bc. Tomáš Uherčík, Bc. Andrej Lukeš, Bc. Martin Práznovský, Bc. Marek Tuška

Zapisovateľ: Martin Práznovský

Téma stretnutia: Ďalšia revízia prípadov použitia, rozdelenie úloh pred prvým odovzdávaním dokumentácie

Opis stretnutia:

1. Úvodná všeobecná diskusia o:
 - Možnosti použitia frameworkov pre php
 - O tom, čo bolo na prednáške z TP
 - O stretnutí s p. Andrejčikovou, čo s ňou potrebujeme diskutovať (štandardy, frameworky, vyhľadávanie, metadáta)
 - O používaní Google Code
2. Zhrnutie dôvodov, prečo nepoužijeme niektoré CMS, ale vytvoríme vlastný systém:
 - Naša oblasť je dosť špecifická a navyše mnoho súčastí CMS systémov by tam bolo zbytočne navyše
 - Prácu by nám to neurýchlilo, nakoľko nikto z nás so žiadnym z týchto systémov nemá skúsenosti; čas potrebný na preštudovanie CMS systému by sa rovnalu času vývoju nášho nového systému
 - CMS systémy vnímame skôr ako vhodné pre netechnicky orientovaných ľudí
3. Z dôvodu fulltextového vyhľadávania navrhol Peter preštudovať si textové databázy. Miro sa podujal na túto úlohu a porovná, ktorá (MySQL, PostgreSQL) je na to vhodnejšia, rýchlejšia a či by na toto vyhľadávanie nebolo vhodné použiť nejakú ďalšiu aplikáciu
4. Peter podotkol, že by bolo vhodné navrhnúť obrazovky, najmä pri vyhľadávaní. Je totiž pravdepodobné, že naši zákazníci (Bieliková, Návrat) sa práve o toto budú čoskoro zaujímať. Úlohu si zobral Timo.
5. Wiki na Google Code doteraz nebola použitá, bolo by dobré tu publikovať napr. metodiky
6. Bolo dohodnuté stretnutie s p. Andrejčikovou na štvrtok 28.10. na 11:00 v softvérovom štúdiu
7. Po stretnutí s p. Bielikovou a Návratom nám boli upresnené požiadavky, čiže bolo potrebné urobiť revíziu prípadov použitia. Spoločne sme spísali role (používateľov) a ich úlohy v systéme (Timo spisoval na papier). Dohodli sme sa, že extended abstract sa bude nazývať ako článok a dizertácia ako dizertácia. Revízie diagramov sme si rozdelili nasledovne:
 - Miro – dátový model
 - Tomáš – stavový model

- Martin, Andrej – admin
 - Marek – autor, školiteľ
 - Timo – používateľ
8. O týždeň sa odovzdáva prvá verzia dokumentácie, takže treba urobiť nasledovné:
- Časť dokumentácie o manažovaní a riadení tímu
 - predstavenie tímu
 - role členov v tíme
 - zápisnice
 - plán (aspoň hrubý)
 - ponuka, rozvrh
 - metodiky
 - nástroje (Google Code)
 - Niektoré z týchto vecí sa nachádzajú na webstránke tímu
 - Dopísanie analýzy CMS systémov – Andrej, Martin, Marek
 - Dopísanie analýzy technológií a programovacích jazykov – Miro, Tomáš, Timo
 - Špecifikácia požiadaviek (funkcionálne, nefunkcionálne), asi na jednu stranu
 - Zlepenie jednotlivých častí do jedného dokumentu, dopísanie úvodu - Martin

Lakeri – Tím 6

Zápis zo stretnutia so zákazníkom II

Dátum: 28.10.2010

Miesto: Softvérové štúdio (D07b, FIIT - STU)

Prítomní:

zákazník – Ing. Nadežda Andrejčíková, PhD.;

pedagóg - Ing. Peter Lacko, PhD.;

členovia tímu - Bc. Miroslav Šimulčík, Bc. Tomáš Uherčík, Bc. Andrej Lukeš, Bc. Martin

Práznovský, Bc. Marek Tuška

Zapisovateľ: Marek Tuška

Téma stretnutia: Návrh systému, používané štandardy

Opis stretnutia:

Prediskutovali sme nasledovné body:

- Čo má poskytovať náš systém, požiadavky od iných zákazníkov
- Aké metadáta sa majú zbierať o článkoch, časopisoch, aké by sme mali zbierať my
- Aké systémy môžu byť prepojené s naším, aké systémy môžeme využiť
- Unimarc, Marc21 – prehľad formátovania dokumentov

Dôležité body zo stretnutia:

- spraviť fulltext + metadáta vyhľadávanie nad článkami, časopismi
- fulltexty uložiť mimo databázy, OpenURL
- metadáta o časopise (presne špecifikované aké údaje máme zbierať nám bude upresnené)
 - Názov (názov, podnázov, súbežný názov)
 - Autor (Meno, Priezvisko, rodné priezvisko, pracovisko,...)
 - Ročník čísla
 - Pracovisko
 - Kľúčové slová (Tezaurus – hierarchická štruktúra)
- Umožniť vybrať školiteľa (pracovisko/inštitúciu) zo zoznamu autorít, ak sa tam nenachádza vytvoriť novú autoritu, proces riešenia duplicit autorít a ich prepojení nechať na ďalších ľuďoch (knihovníčka)

Preberací protokol

Typ projektu: Tímový projekt
Názov projektu: Portál pre časopis ACM

Číslo tímu: 6

Členovia tímu: Bc. Andrej Lukeš
Bc. Timotej Betina
Bc. Martin Práznovský
Bc. Miroslav Šimulčík
Bc. Marek Tuška
Bc. Tomáš Uherčík

....., týmto potvrdzuje prevzatie dokumentácie k tímovému projektu v rozsahu strán od tímu číslo 6, zloženej z 2 častí, projektovej dokumentácie a dokumentu k riadeniu projektu.

V Bratislave dňa:

Podpis vedúceho tímu: