

Zápis 26. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Juraj Belanji
Dátum: 17.05.2011
Čas: 11:00 – 12:00
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Dohoda o RoboCup turnaji.

RoboCup FIIT 2011:

- piatok 20.05.2011 o 9:00 v TPC. Byť tam o 8:30.

Priebeh:

- Na začiatku stretnutia, Ing. Kapustík hovoril o noci výskumníka, ktorá sa bude konať v septembri tohto roku. Teraz sa podávali prihlášky, ak RoboCup prejde, bude potrebovať aspoň troch študentov.
- Vystala otázka, či náš TF bude môcť vyhodnocovať pohyby. Roman a Miro sa na to pozrú a pokúsia sa ho prispôbiť.
- Roman a Miro preveria, či sa v TPC dá pripojiť na server.
- Hovorilo sa o úlohách, ktoré vyplynuli z mailu, ktorý poslala prof. Bieliková. Ing. Kapustík povedal, že akčná prezentácia by mala byť skôr divadelného typu (pútavá).
- Potrebne je zverejniť kódy. Juraj to najpravdepodobnejšie urobí, pričom Andrej pripraví tabuľku na webe.
- Roman zhrnul priebeh minulého stretnutia. Prešlo sa na úlohy.
- Hovorilo sa o plánovaní, riešili sa niektoré problémy. Veronika hovorila o pohybe sadnutia brankára rozkročmo a vyhodnocovaní tohto pohybu.
- Ing. Kapustík spomenul, že by bolo vhodné nejaký krátky dokument ohľadom zmien v kóde dať na web stránku, aby budúce generácie mali prehľad o tom, čo bolo zmenené.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
22.2	Juro, Andrej	Implementovať plánovanie „prísť k lopte a kopnúť do nej“, pokúsiť sa implementovať aj plánovanie prísť na konkrétnu súradnicu, nie len k lopte	20.04.2011	27.04.2011	Splnené
25.1	Veronika	Porovnanie rýchlosti pohybov (zdá sa, že sú pomalšie)	11.05.2011	20.05.2011	Splnené
25.2	Juraj	Prerobiť plánovanie, aby šlo cez plan.rb, pridať aj opis plánovania (ako docieľiť to, aby šiel agent sám k lopte?)	11.05.2011	20.05.2011	Rozpracované
25.3	Andrej	Stiahnuť web	11.05.2011	20.05.2011	Rozpracované
25.4	Miro	Skúsiť, či sa dá pripojiť s monitorom na náš server, dať naň server verzie 0.6.3	11.05.2011	20.05.2011	Rozpracované
25.5	Roman, Miro	Experimentovať s tréňovaním pohybov	11.05.2011	20.05.2011	Rozpracované

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
26.1	Andrej	Urobiť propagačný leták a odniesť na D-325, p. Mršková (alebo poslať Jurovi hotový, aby to odniesol)	17.05.2011	02.06.2011	Zadané
26.2	Juraj, Veronika	Urobiť akčnú prezentáciu a poslať na mrskova@fiit.stuba.sk	17.05.2011	05.06.2011	Zadané
26.3	všetci (Veronika)	Urobiť konečnú prezentáciu – Veronika zodpovedná, zlepší ju do výslednej podoby	17.05.2011	14.06.2011	Zadané
26.4	Juraj Andrej	Zverejniť kódy na web stránku	17.05.2011	20.06.2011	Zadané
26.5	Juraj	Nahrať novú verziu CD a priniesť na RoboCup turnaj	17.05.2011	20.05.2011	Zadané
26.6	Roman, Miro	Pripraviť TF na testovanie pohybov na RoboCup turnaji	17.05.2011	20.05.2011	Zadané
26.7	Veronika	Zjednotiť pohyby <i>nachrbatlavybok</i> a <i>nachrbatpravybok</i> do jedného pohybu <i>nachrbat</i> . Vybrať pohyby na základe toho, čo sa bude v súťaži hodnotiť.	17.05.2011	20.05.2011	Zadané
26.8	Veronika	Aktualizovať plan.rb s pohybmi, ktoré sú najlepšie a budú sa používať v zápase	17.05.2011	20.05.2011	Zadané