

Zápis 23. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Andrej Minárik
Dátum: 27.04.2011
Čas: 17:00 – 18:30
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
ostatní: Daniel Erban
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Učenie pohybov vylepšovaním, návrh konfiguračného súboru, problémy s virtuálnym serverom.

Ďalšie stretnutie:

- streda 04.05.2011 o 16:00

Priebeh:

- Stretnutie zahájila Veronika zhrnutím minulého stretnutia a technologickej kontroly u Ing. Tvarožeka.
- Veronika už pomaly začala s finálnou kontrolou dokumentácie.
- Stále nedokáže vyriešiť úlohu otestovania vyhodnocovania sedenia agenta (rozpoznanie polohy agenta, či sedí/stojí/leží), nakoľko je táto naviazaná na Jurov commit súborov do SVN.
- Ukončila kontrolu využívania atribútu *isFinal* a elementu *finalize* v našich pohyboch. Okrem iného zistila, že prázdny atribút *next* spôsobuje cyklenie pohybu, a že atribút *isFinal* môže byť aj pri viacerých fázach v rámci jedného pohybu.
- Roman pracoval na triedach pre čítanie XML, ktoré využijeme pri učení pohybov vylepšovaním. Má vytvorený objektový model s fázami, duration a efektormi.
- Pri tomto zistil, že XML súbory s pohybmi nie sú validne (napriek tomu ich hráč bez problémov používa pri testoch – ručných aj vo frameworku). Doplní do nich chýbajúci kód, aby validne boli:

```
<robot xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance  
xsi:noNamespaceSchemaLocation="moves.xsd">
```

namiesto pôvodného

```
<robot xsi:noNamespaceSchemaLocation="moves.xsd">
```

- Roman tiež navrhol, aby sme konfiguráciu učenia vylepšovaním realizovali prostredníctvom konfiguračných XML súborov, ktoré budú definovať jednotlivé fázy a v nich efekty, ktorých hodnoty chceme meniť, rozsah zmeny a krok. Vystala tiež otázka vytvorenia skupín previazaných kľbov, ktoré by sa menili súčasne a ich zmena by vzájomne súvisela.
- Bude potrebné riešiť stabilitu testovacích prípadov a reštart servera v prípade, že spadne.

- Na konci stretnutia Roman, Veronika, Daniel a Andrej navrhli štruktúru konfiguračného XML súboru:

Nazov_pohybu_config.xml

```
<config>
  <phases>
    <phase name="..." <!-- nazov menenej fazy -->
      <duration from="" to="" step="" <!-- celociselne hodnoty -->
      <effectors>
        <!-- menit klb lael od ... do ... s krokom ... -->
        <lael from="" to="" step="" <!-- celociselne hodnoty -->

        <!-- zmenit klb rael o hodnotu urcenuho klbu v urcenej faze * konstanta
        (riesenie previazanosti) -->
        <rael synPhase="" synEffector="" const="">
        ...
      </effectors>
    </phase>
  </phases>
</config>
```

- Miro referoval o grafických (OpenGL) problémoch s virtuálnym serverom, ktoré spôsobovali, že nebolo možné korektne spustiť monitor – možné príčiny boli buď zmeny v nastaveniach virtuálneho servera, ktoré sú mimo nás, alebo nevhodné odinštalovanie niektorého z potrebných balíčkov.
- Do budúceho stretnutia sa chceme pripraviť na testovanie (učenie vylepšovaním) – Veronika s Andrejom pripraví konfiguračné súbory s rozsahmi klbov na testovanie (ktorý klb, rozsah, krok, čo od čoho závisí – previazanie – a ako sa to ovplyvňuje).

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
19.3	Veronika	Pozrieť sa na vyhodnocovanie sedenia agenta – ako vie rozpoznať, v akom stave sa nachádza	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované
20.6	Veronika	Prejsť pohyby a skontrolovať využitie isFinal a <finalize>	06.04.2011	13.04.2011	Splnené
21.2	Juro	Komunikácia s druhým tímom ohľadom IIT.SRC	13.04.2011	20.04.2011	Rozpracované
21.3	Juro, Andrej	Zavesiť na web tímu aktualizovaný plán	13.04.2011	20.04.2011	Splnené
21.4	Juro, Andrej	Implementácia časti plánovacieho modulu	13.04.2011	20.04.2011	Rozpracované
22.1	Juro	Commitnúť svoju prácu do SVN	20.04.2011	23.04.2011	Rozpracované
22.2	Juro, Andrej	Implementovať plánovanie „prísť k lopte a kopnúť do nej“, pokúsiť sa implementovať aj plánovanie prísť na konkrétnu súradnicu, nie len k lopte	20.04.2011	27.04.2011	Rozpracované
22.3	Roman	Implementovať triedu na prácu s XML pohybmi na úpravy z testovacieho frameworku pre učenie vylepšovaním	20.04.2011	27.04.2011	Splnené
22.4	Veronika	Preštudovať XSD schému ako prvý krok overenia korektnosti použitia príznakov isFinal vo fázach pohybov	20.04.2011	27.04.2011	Splnené
22.5	Miro	Štatistický modul v testovacom frameworku, vyriešiť reštart plánu pri reštarte komunikácie (alebo nájsť iný spôsob odpojenia hráča od servera medzi dvoma cyklami testu)	20.04.2011	27.04.2011	Rozpracované

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
23.1	Andrej	Dorobiť kopy kick_left a sidekick_left aj pre pravú nohu	27.4.2011	4.5.2011	Zadané
23.2	Miro	Opraviť chybu na virtuálnom serveri, prípadný reinstall	27.4.2011	4.5.2011	Zadané
23.3	Veronika, Andrej	Pripraviť konfiguračný súbor pre učenie vylepšovaním pre existujúce pohyby	27.4.2011	4.5.2011	Zadané
23.4	Roman	Dorobiť triedy na čítanie konfiguračného súboru	27.4.2011	4.5.2011	Zadané
23.5	Roman	Opraviť súbory pohybov tak, aby boli validne	27.4.2011	4.5.2011	Zadané