

Zápis 20. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Andrej Minárik
Dátum: 06.04.2011
Čas: 16:00 – 18:30
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Pokrok v úlohách, rozdelenie ďalšej práce, riešenie komplikácií, informácie o odovzdaní budúci týždeň.

Ďalšie stretnutia:

- streda 13.04.2011 o 16:00
- stretnutie v týždni 18. – 22.04. predbežne takisto v stredu, aby sa mohol zúčastniť aj Andrej

Priebeh:

- Všetko najlepšie Jurovi k narodeninám! :)
- Miro začal zhrnutím minulého stretnutia.
- Informoval nás o stave virtuálneho servera – je sprevádzkovaný, nasadil naň rcserver, JIM-a, testovací framework a umožnil, aby sa mohli pripojiť nezávisle viacerí používatelia naraz.
- Pripravil aj video s návodom, ktoré nám poslal.
- Bola odhalená chyba v monitore (posielanie informácií o hráčovi nefungovalo, ak ich bolo naraz viac pripojených). Romanovi sa ju podarilo opraviť – príčinou bol malý buffer, preto ho Roman zväčšil desaťnásobne.
- Po update frameworku z SVN sa vyskytol konflikt (stratená metóda) – tento problém Miro s Romanom na konci stretnutia vyriešili.
- Prišli sme na možný problém s testami, ktoré navrhla Veronika – testy totiž zrejme budú fungovať inak, ako Veronika predpokladala.
- Juro zaznamenal problémy s SVN, kvôli ktorým nedokázal commitnúť zmeny, ktoré Veronika potrebuje pre svoju ďalšiu prácu (pravdepodobne pomôže reset hesla na SourceForge).
- Juro pracoval s plan.rb a pokusne skúšal využívať triedu DynamicObject – oznámil, že plánovanie, ako sme predpokladali, pravdepodobne nebude úplne funkčné do budúceho týždňa.
- Ing. Kapustík reagoval, že projekt musí byť do budúceho týždňa hotový aspoň v nejakej základnej verzii (aj keď bude plánovanie funkčné len čiastočne).
- Rozoberali sme, ako JIM-ovi pri testovaní povedať, kam má vlastne ísť.
- Budeme pri chôdzi vyhodnocovať určite aspoň rýchlosť, počet pádov a pod. (neskôr môžeme zdokonaľovať).
- Používateľská príručka v dokumentácii by mala byť pre pokročilého používateľa (niekto, kto bude aj ďalej vyvíjať) – pre server stačí aj odkaz na wiki (prípadne doplniť o naše know-how, ktoré sme získali), ďalej by mala obsahovať časti k pohybu (ako vytvárať pohyby, opis nových pohybov – tento do dokumentácie k implementácii), inštalácia a spustenie JIM-a aj so zaradovaním pohybov, testovací framework (spúšťanie, inštalácia, spolupráca s JIM-om, písanie a spúšťanie testov).

- Kvôli poslednej časti sa plánujú Miro a Roman stretnúť s Jurom v utorok.
- Veronika zhrnula informácie o finálnej fáze od JIM-ákov z minulého stretnutia: cyklický pohyb sa vykonáva dokola, kým nepríde replan (neplatí pre tvrdý replan z GUI) – vtedy hráč dokončí všetky fázy až po tú, ktorá má príznak *isFinal*. Po *isFinal* fáze sa vykonajú fázy ukončovania, z ktorých prvá je medzi tagmi `<finalize>` a `</finalize>`.
- Veronika ešte prejde naše hotové pohyby, či sme tieto prvky využívali správne (prípadne porovná s JIM-ovskými pohybmi).
- Z minulého stretnutia vieme, že JIM-ácka chôdza je parametrizovateľná, a to vďaka funkciám prijímaným ako argumenty metódy (v `plan.rb`) – otázka je, ako to vieme využiť pri high-skill chôdzi, resp. v našich pohyboch a ďalšej práci?
- Pohľad agenta – kamera už nie je v torze, ale v hlave, ktorú možno otáčať o max 120° do oboch strán, zorné pole je takisto 120° => robot je schopný získať 360° prehľad bez otáčania celého tela.
- Potrebujeme preto pohyb otočenia hlavy agenta, ktorý vytvorí Veronika.
- V druhej časti stretnutia riešili Miro s Romanom nefunkčnosť spúšťania testov, Andrej s Veronikou im pozerali cez plece a snažili sa tiež pomôcť.
- Konflikt, pri ktorom nebolo možné pomocou testovacieho frameworku kopnúť loptu, ak bol na hracom poli JIM, sa podarilo vyriešiť – testovanie lopty tak funguje s JIMom aj s monitorom, no ak je v poli hráč, musí byť hra v móde `PLAY_ON`.
- Ďalej sme spoločne skúšali posielanie príkazov JIM-ovi od frameworku.
- Narazili sme na to, že JIM na virtuálnom serveri nevykonáva pohyby v pláne, tento problém sa nám vzhľadom na pokročilý čas nepodarilo vyriešiť – Veronika pošle svoj funkčný `plan.rb` z ručných testov pohybov pri vývoji a Miro sa problém pokúsi vyriešiť.
- Stretnutie sme uzavreli zistením, že vyšla nová verzia servera 0.6.5 (ktorú sme mali omylom nainštalovanú na virtuálnom serveri spolu s 0.6.4 ☺) – Miro nám zároveň opísal situáciu pri update niektorých vecí na virtuálnom serveri, ktorý je vďaka vyžadovanej, no už neaktuálnej, verzii Ruby pomerne časovo náročný.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
17.4	Juraj, Andrej	Reprezentácia stavu sveta agenta JIM, návrh plánovacieho modulu, implementácia častí	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
18.2	Roman, Miro	Odstránenie chýb vo frameworku, prispôbenie na verziu 0.6.3 a 0.6.4 servera, spustenie prvého testu	21.03.2011	30.03.2011	Rozpracované
19.1	Miro	Vytvoriť multipoužívateľský prístup na server a príručku k jeho používaniu	30.03.2011	05.04.2011	Splnené
19.2	Juraj, Roman, Miro	Venovať sa modulom správania a plánovania agenta	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované
19.3	Veronika	Pozrieť sa na vyhodnocovanie sedenia agenta – ako vie rozpoznať, v akom stave sa nachádza	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované
19.4	Miro	Zverejniť testy a vytvoriť konkrétny test	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované
19.5	Andrej	Pokračovať v analýze informácií o videní sveta	30.03.2011	05.04.2011	Splnené
19.6	Andrej	Commitnúť všetky dotvorené pohyby	30.03.2011	05.04.2011	Rozpracované

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
20.1	Juro	Dokumentácia – časť server	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.2	Veronika	Dokumentácia – časť ako vytvárať pohyby	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.3	Veronika, Andrej	Dokumentácia – časť opis nových pohybov	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.4	Juro	Dokumentácia – časť inštalácia a spúšťanie JIM-a, zaraďovanie pohybov do plánu	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.5	Roman, Miro, Juro	Dokumentácia – časť testovací framework	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.6	Veronika	Prejsť pohyby a skontrolovať využitie isFinal a <finalize>	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.7	Veronika	Vytvoriť pohyby otáčania hlavy agenta	06.04.2011	13.04.2011	Zadané
20.8	Miro	Pokúsiť sa vyriešiť problém s plan.rb na virtuálnom serveri	06.04.2011	13.04.2011	Zadané