

Zápis 19. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Miroslav Hruška
Dátum: 30.03.2011
Čas: 16:00 – 18:00
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Stav úloh, sprístupnený virtuálny server, dokončenie monitora.

Ďalšie stretnutie:

- streda 06.04.2011 o 16:00

Priebeh:

- Juraj na začiatku oznámil, že máme sprístupnený virtuálny server.
- Miroslav povedal, že už je všetko na ňom spustené a funkčné (*rcssserver3d*, *rcssmonitor*).
- Roman bol tvorcom zápisnice z minulého stretnutia, takže začal rozprávať o úlohách a problémoch z minulého stretnutia.
- Inžinier Kapustík nás oboznámil s tým, že v súvislosti s testovaním na virtuálnom stroji treba zdokumentovať zmeny, ktoré bolo potrebné vykonať pre dosiahnutie úspešného spustenia *rcssserver* a *simspark*.
- Miroslav dostal za úlohu sprístupniť multipoužívateľský režim na virtuálnom stroji.
- Roman hovoril o problémoch spojených s monitorom, konkrétne o probléme nedostávania informácií pre druhého hráča – prichádzajú čiastkové správy, ktoré slúžia na update súčasného stavu, ale problém je, že monitor nedostane v prvej správe po pripojení nového hráča informácie o ňom.
- Andrej rozprával o stave, v akom sa nachádza JIM, konkrétne o triedach *FixedObject* a *DynamicObject*, ktoré prispievajú k lokálnej agentovej reprezentácii sveta.
- Juraj hovoril o tom, že JIM vidí loptu, ale ak sa lopta hýbe a JIM sa na ňu pozerá, tak nevie zistiť, či to je lopta. Na túto otázku sme sa pýtali aj autorov JIM-a, ktorí hovorili, že to je implementované a využívajú to úspešne pri plánovaní. Využívajú to však pomocou volaní funkcií prijatých ako argumenty, čo mohlo spôsobiť nepochopenie z našej strany.
- Veronika poznamenala, že by sme sa mali primárne zaujímať o samostatné správanie sa agenta.
- Následne sme prešli k úlohám.
- Veronika priniesla zoznam testov – rozdelila ich na testy závislé od rozhodovania a plánovania a nezávislé.
- Následne prebiehala diskusia ohľadom testovania pohybov.
- Výsledkom diskusie bola dohoda o spoločnej úlohe Juraja a Miroslava pozrieť sa bližšie na systém správania. Do diskusie sa zapojil aj Roman, ktorý by sa k práci na systéme správania tiež rád pridal.
- Roman rozprával o novej informácii spracovanej pomocou monitora, konkrétne informácii o tom, či sa agent nachádza ležmo na zemi.

- Miro má za úlohu napísať návod k používaniu servera a spúšťaniu aplikácií (testovacieho frameworku).
- Rozprávali sme sa o potrebe spísania dokumentácie pre odovzdanie v 9. týždni.
- Juraj sa ospravedlnil, musel odísť na CISCO, ktoré máva pravidelne o 17:00.
- O 17:25 sme sa stretli s dvoma z troch autorov JIM-a.
- Pýtali sme sa autorov JIM-a na to, ako funguje *plan.rb*, a kde sa nachádza jadro celého správania. Zistili sme, že sa nachádza vo funkcii *control* súboru *plan.rb*.
- Následne inžinier Kapustík povedal, až si pozrieme z ich SVN plánovací systém a vyzdvihol použitie funkcií ako argumentov do iných funkcií, napr. v otázke dynamického chodenia za loptou. Je to veľmi zaujímavé riešenie, ktoré by mohlo uľahčiť niektoré časti kódu.
- Autori JIM-a nás požiadali o povolenie prevziať (aspoň dočasne) našu chôdzu dozadu pre potreby testovania nejakej ich akcie, keďže sami ešte tento pohyb neimplementovali. Toto povolenie sme im udelili, pričom sme ho vzťahli na všetky naše pohyby.
- Dozvedeli sme sa, že agent už má kameru umiestnenú v hlave, teda má zmysel pri lokalizácii otáčať len hlavu a nie celého hráča. Zorný uhol je 120° a hlavu je možné otočiť o 120° na obe strany. Naš predpoklad kamery umiestnenej v trupe vychádzal z oficiálnych informácií o simulačnom prostredí, ktoré však, ako sme sa dozvedeli, boli zastaralé a platné pre podstatne staršiu verziu servera. Pri využití tohto nového poznatku treba dávať pozor, aby sme vždy hlavu vrátili do základnej polohy.
- Autori v JIM-ovi pokračujú na serveri 0.6.3, keďže so serverom 0.6.4 mali problémy.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
17.4	Juraj, Andrej	Reprezentácia stavu sveta agenta JIM, návrh plánovacieho modulu, implementácia častí	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
17.5	Juraj	Vytvorenie rozhodovacieho stromu správania agenta	16.03.2011	21.03.2011	Splnené
18.1	Juraj	Kontaktovať zodpovedných pre pridelenie virtuálneho stroja na školskom serveri	21.03.2011	30.03.2011	Splnené
18.2	Roman, Miro	Odstránenie chýb vo frameworku, prispôbenie na verziu 0.6.3 a 0.6.4 servera, spustenie prvého testu	21.03.2011	30.03.2011	Rozpracované
18.3	Andrej	Reprezentácia stavu sveta agenta JIM	21.03.2011	30.03.2011	Splnené
18.4	Veronika	Spísať niekoľko testov, ktoré budú potom vytvorené v testovacom frameworku	21.03.2011	30.03.2011	Splnené

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
19.1	Miro	Vytvoriť multipoužívateľský prístup na server a príručku k jeho používaniu	30.03.2011	05.04.2011	Zadané
19.2	Juraj, Roman, Miro	Venovať sa modulom správania a plánovania agenta	30.03.2011	05.04.2011	Zadané
19.3	Veronika	Pozrieť sa na vyhodnocovanie sedenia agenta – ako vie rozpoznať v akom stave sa nachádza	30.03.2011	05.04.2011	Zadané
19.4	Miro	Zverejniť testy a vytvoriť konkrétny test	30.03.2011	05.04.2011	Zadané
19.5	Andrej	Pokračovať v analýze informácií o videní sveta	30.03.2011	05.04.2011	Zadané
19.6	Andrej	Commitnúť všetky dotvorené pohyby	30.03.2011	05.04.2011	Zadané