

Zápis 18. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu: Bc. Roman Kováč
Dátum: 21.03.2011
Čas: 14:00 – 15:00
Prítomní: vedúci: Ing. Ivan Kapustík
členovia tímu: Bc. Juraj Belanji
Bc. Miroslav Hruška
Bc. Roman Kováč
Bc. Andrej Minárik
Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť: softvérové štúdio
Téma: Stav zadaných úloh a plán ďalšej činnosti.

Ďalšie stretnutie:

- streda 30.03.2011 o 16:00

Priebeh:

- Juraj sa na začiatku stretnutia ospravedlnil za nesplnenie svojich úloh z osobných dôvodov a sľúbil všetkým prítomným, že do ďalšieho stretnutia ich splní.
- Následne zhrnul minulé stretnutie.
- Roman opravil chyby v parsovacom module, ktorý aktuálne funguje s verziou servera 0.6.3.
- Miro narazil na chybu v parseri pri používaní verzie servera 0.6.4. Roman túto chybu do nasledovného stretnutia opraví.
- Ing. Kapustík spomenul, že je vhodné, aby bol testovací framework pripravený aj na verziu 0.6.4 a zároveň treba do dokumentácie uviesť verziu, na ktorej funguje.
- Veronika sa rozprávala s jedným z členov druhého tímu ohľadom spoločnej prezentácie, ktorou sa však budeme spoločne zaoberať až neskôr (cca 2 týždne pred ňou).
- Miro ozrejmil stav testovacieho modulu a spôsob vytvárania testov. Spísal k tejto časti aj dokument, ktorý bude v dokumentácii.
- Juraj v predchádzajúcich dňoch stretol Ing. Steinmüllera, ktorý je zodpovedný za pridelenie virtuálnych strojov na serveri, ktorý máme k dispozícii. Je potrebné napísať mail s požiadavkami. Dohodli sme sa, že pre naše potreby bude vhodný stroj so 6 jadrami a 8 GB RAM.
- Ing. Kapustík sa v priebehu týždňa stretne s ďalšími študentmi (Hujsi, Urbanec) venujúcimi sa RoboCup-u a dá nám mailom vedieť, kedy sa toto stretnutie bude konať. Bolo by vhodné, keby sa stretnutia zúčastnil aj niekto z nášho tímu.
- Roman spomenul problém v monitore v prípade, že v hre sa nachádza viac hráčov. Monitor v takomto prípade nedostáva informácie o druhom hráčovi. Tento problém sa pokúsi odstrániť do najbližšieho stretnutia.
- Juraj bude pokračovať v práci na plánovacom module a Andrej sa pokúsi implementovať získanie informácií o polohe lopty a ostatných hráčov pre JIM-a. V prípade problémov bude kontaktovať ostatných členov tímu.
- Na záver stretnutia prebehla diskusia o prepojení správania JIM-a s testovacím frameworkom. Je potrebné nájsť spôsob, ako prikázať hráčovi vykonať nejakú úlohu z testovacieho frameworku.

- Prvým testom brankára by mohol byť test, ktorý zistí, kedy je vhodné padnúť v závislosti od polohy a rýchlosti lopty.
- Veronika do ďalšieho stretnutia spíše niekoľko testov, ktoré budú následne vytvorené v testovacom frameworku.

Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
14.4	Roman	Implementácia modulu pre reprezentáciu sveta	21.02.2011	14.03.2011	Splnené
17.1	Roman	Oprava chýb v module reprezentácie sveta a implementácia spôsobu zisťovania polohy torza hráča	16.03.2011	21.03.2011	Splnené
17.2	Miro, Veronika	Písanie testov pre pohyby agenta	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
17.3	Miro, Roman	Napísať a poslať Jurovi dokumentáciu k častiam, ktoré implementovali (objektový model a API trénera)	16.03.2011	21.03.2011	Splnené
17.4	Juraj, Andrej	Reprezentácia stavu sveta agenta JIM, návrh plánovacieho modulu, implementácia častí	16.03.2011	11.04.2011	Rozpracované
17.5	Juraj	Vytvorenie rozhodovacieho stromu správania agenta	16.03.2011	21.03.2011	Rozpracované

Nové úlohy:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
18.1	Juraj	Kontaktovať zodpovedných pre pridelenie virtuálneho stroja na školskom serveri	21.03.2011	30.03.2011	Zadané
18.2	Roman, Miro	Odstránenie chýb vo frameworku, prispôsobenie na verziu 0.6.3 a 0.6.4 servera, spustenie prvého testu	21.03.2011	30.03.2011	Zadané
18.3	Andrej	Reprezentácia stavu sveta agenta JIM	21.03.2011	30.03.2011	Zadané
18.4	Veronika	Spísať niekoľko testov, ktoré budú potom vytvorené v testovacom frameworku	21.03.2011	30.03.2011	Zadané