

## Zápis 15. stretnutia tímu Androids

**Autor zápisu:** Bc. Veronika Wolfová  
**Dátum:** 28.02.2011  
**Čas:** 14:00-15:00  
**Prítomní:** vedúci: Ing. Ivan Kapustík  
členovia tímu: Bc. Miroslav Hruška  
Bc. Roman Kováč  
Bc. Andrej Minárik  
Bc. Veronika Wolfová  
**Miestnosť:** softvérové štúdio  
**Téma:** Prezentácia postupu v plnení úloh.

---

### Priebeh:

- Juraj sa stretnutia nezúčastnil z osobných dôvodov.
- Na začiatku Roman, autor zápisnice z posledného stretnutia, pripomenul hlavné body minulého stretnutia.
- Odpoveď od druhého tímu ohľadom spoločnej prezentácie na IIT.SRC sme zatiaľ ešte stále nedostali.
- Dozvedeli sme sa bližšie informácie o 2 plánovaných odovzdávaniach výsledkov tento semester – prvé odovzdanie bude v 9. týždni a pravdepodobne bude hlavne kvôli hodnoteniu projektu treťou stranou, druhé (finálne) odovzdanie bude v 12. (resp. 13.) týždni semestra a bude už obsahovať kompletný projekt, teda CD/DVD s dokumentáciou, hráčom a všetkým, čo k tomu patrí.
- Minulý týždeň sa konala prezentácia Ivana Hujsiho na tému RoboCup pre študentov predmetu Umelá inteligencia, ktorej sa Veronika zúčastnila a o ktorej referovala:
  - Autori JIM-a vytvorili už pomerne širokú a vyladenú škálu pohybov, napr. kop oblúčikom vo vzduchu, nie po zemi, presunutie lopty pred robota alebo za robota, atď.
  - Server 0.6.4 sa im ešte nepodarilo modifikovať rovnako, ako modifikovali 0.6.3.
  - Plánovanie majú zatiaľ riešené sekvenčne, pričom pohyby sa vždy dokončia a medzi 2 pohybmi sa robot dostane dočasne do stabilného základného postoja. Zatiaľ ešte neriešili zložitejšiu vyššiu logiku.
- Ďalej sme sa rozprávali o plánovanom RoboCup FIIT 2011. Pravdepodobne sa zúčastní tento rok v našej kategórii celkovo 4-5 tímov, takže turnaj už by bol vcelku zaujímavý, ak by hráči boli schopní hrať. Zatiaľ pravdepodobne bude súťaž ešte stále prebiehať na serveri 0.6.3.
- Roman prezentoval návrh modulu pre reprezentáciu sveta. Zatiaľ má navrhnutý základný objektový model. Reprezentácia tela hráča bude zložitejšia, je nutné rozhodnúť sa, ktoré všetky informácie budeme uchovávať – len polohy častí tela alebo aj nastavenie kĺbov? Kĺby sa nenachádzajú vždy v strede konca časti tela (teda nie vždy na ose vedenej stredom časti tela), treba na to brať ohľad pri výpočtoch. Pre vyhodnocovanie situácie na ihrisku a jej hodnotenie bude vytvorený ešte ďalší modul s konkrétnymi výpočtami nad údajmi z reprezentácie sveta.
- Miro prezentoval diagram API trénera podľa oficiálneho trénera z RoboCup.
- V prípade potreby má Roman pre uľahčenie ďalšieho postupu kontaktovať Ivana Hujsiho.
- Andrej má rozrobený kop dopredu hranou chodidla.
- Veronika vytvorila pohyb sadnutie brankára rozkročmo. Pri jeho vytváraní a testovaní narazila na potrebu vytvoriť aj špeciálne vstávanie z cieľovej polohy, ktoré tiež vytvorila a otestovala.

- Plán na letný semester je už napísaný a čakajú ho už len finálne úpravy pred zverejnením na stránke, ale treba sa s tým poponáhľať, lebo aj tak už je dosť neskoro.
- V budúcnosti budeme musieť vyriešiť problém určovania polohy robota – či leží alebo neleží. Pravdepodobne budeme kontrolovať vzdialenosť hlavy od zeme. Problém bude hlavne vyriešiť určenie polohy, v akej robot leží alebo kam je natočený, keďže sa často stáva, že robot nevidí žiadny zo záchytných bodov, a teda nevie určiť, kam sa pozerá jeho kamera.
- Juro výsledok svojich úloh bude prezentovať na budúcom stretnutí.

### Ďalšie stretnutie

- Bude sa konať **09.03.2011 o 16:00**, keďže v pondelok 07.03.2011 bude škola z technických príčin zatvorená.

### Úlohy z minulých stretnutí:

ID	Riešiteľ	Opis	Zadané	Termín	Status
13.4	Juro	Plán na tri týždne	14.02.2011	21.02.2011	Rozpracované
13.6	Juro	Súčasný stav plánovacieho modulu + gyroskopu	14.02.2011	21.02.2011	Rozpracované
14.1	Juro	Spísať metodológiu k zápisniciam	21.02.2011	14.03.2011	Rozpracované
14.2	Andrej, Juro	Urobiť plán na letný semester a zavesiť ho na web	21.02.2011	28.02.2011	Rozpracované
14.3	Juro	Analýza plánovania pohybov hráča	21.02.2011	28.02.2011	Rozpracované
14.4	Roman	Implementácia modulu pre reprezentáciu sveta	21.02.2011	14.03.2011	Rozpracované
14.5	Miro	Vytvoriť API trénera v testovacom frameworku	21.02.2011	07.03.2011	Rozpracované
14.6	Veronika, Andrej	Implementácia zostávajúcich pohybov	21.02.2011	07.03.2011	Rozpracované
14.7	Roman	Obrázok s návrhom reprezentácie sveta	21.02.2011	28.02.2011	Splnené
14.8	Miro	Obrázok s návrhom API trénera	21.02.2011	28.02.2011	Splnené