

Zápis 6. stretnutia tímu Androids

Autor zápisu:	Bc. Veronika Wolfová
Dátum:	03.11.2010
Čas:	18:00 – 19:10
Prítomní:	vedúci: Ing. Ivan Kapustík členovia tímu: Bc. Juraj Belanji Bc. Miroslav Hruška (30 min. meškal) Bc. Andrej Minárik Bc. Veronika Wolfová
Miestnosť:	softvérové štúdio
Téma:	odovzdanie dokumentácie, určenie ďalšieho postupu

Priebeh:

- Roman sa na stretnutie zo zdravotných dôvodov nedostavil, pričom sa dopredu korektne ospravedlnil.
- Odovzdali sme dokumentáciu k produktu a k riadeniu pre prvú fázu tímového projektu.
- Po zbežnom prezretí odovzdanej dokumentácie zatiaľ jedinou pripomienkou zo strany vedúceho, Ing. Ivana Kapustíka, bolo, že sme síce pod čiaru uviedli odkazy na stránky, z ktorých sme čerpali informácie, ale do použitej literatúry sme uviedli len jeden manuál, pričom tam v skutočnosti mali byť vymenované jednotlivé konkrétne publikácie zo spomínaných stránok, z ktorých sme na čerpali.
- Juraj dostal za úlohu upraviť použitú literatúru a odkazy na ňu podľa pripomienok.
- Ing. Ivan Kapustík nám priniesol vytičenú informáciu o plánovanej prednáške Ing. Márie Virčíkovej z Technickej Univerzity v Košiciach, ktorá je plánovaná na pondelok 8.11.2010 o 14:00 v miestnosti bc300 a mala by byť zameraná na robotiku a umelú inteligenciu, pričom inžinierka Virčíková pravdepodobne prinesie fyzického robota NAO. Tejto prednášky by sme sa mali zúčastniť, ak je to aspoň trochu možné.
- Ďalej sme si prešli úlohy z minulého stretnutia, ktoré sme všetky splnili okrem úlohy vytvoriť návrh štábnej kultúry a pridať ho do dokumentácie k riadeniu. Túto úlohu sme odložili na neskôr, lebo súvisí s tvorbou metodiky v predmete MSI. V ďalšej odovzdávanej verzii dokumentácie k riadeniu už bude vypracovaná metodika zahrnutá, pričom hotová by mala byť v priebehu najbližších dvoch týždňov.
- Narazili sme na vážny problém s editorom pohybov, ktorý budeme musieť konzultovať v rámci úspory času a rýchlosti riešenia s našimi predchodcami. Dostupné verzie editora, ktoré sme našli, nie sú schopné spracovávať už vytvorené XML súbory pohybov. Problém je buď vo verzii/nesprávnom postupe inštalácie editora, alebo v samotných XML súboroch.
- Ďalej sme prebrali návrh prototypu, z ktorého vyplynuli úlohy na najbližší týždeň (sú uvedené v tabuľke úloh).
- Keďže kolízia cvičení a tímových stretnutí spôsobuje Mirove meškania na stretnutia, čo nie je žiaduce, rozhodli sme sa pokusne posunúť začiatok stretnutia v stredu 10.11.2010 na 18:30.
- Stretnutie zo stredy 17.11.2010, kedy je sviatok, sme predbežne presunuli na 16.11.2010 v čase 17:00-19:00.
- Dospeli sme k záveru, že ak chceme pracovať na automatickom testovacom frameworku (trénerovi), bude nutné zistiť, ako a kde presne treba zmeniť fyziku a ďalšie nastavenia v serveri a hráčovi, aby bolo možné pracovať so zrýchlenou simuláciou – toto si zobral na starosť do budúceho týždňa Miro a spolupracovať bude s Romanom.

- Predpokladáme problémy pri definovaní opisu presného postupu overenia výsledkov testov.
- Treba zistiť, ako hráč JIM v pohybovom module určuje svoj stav, teda či stojí alebo spadol, v akej pozícii sú jednotlivé kĺby, atď.
- Pravdepodobne by bolo vhodné používať dva záznamy – prvým je log servera (každých 200 ms) a druhým sú samotné správy zo servera (každých 20 ms).
- Treba zistiť, ako by sme dokázali zadať serveru presnú situáciu, z ktorej chceme vychádzať – rozmiestnenie hráčov, polohu/pohyb lopty a hráčov, atď.
- Ďalšiu prácu na projekte sme si približne rozdelili tak, že Veronika a Andrej budú pracovať na pohyboch hráča, Juraj na vylepšovaní editora a Miro s Romanom na testovacom frameworku.

Úlohy:

ID	Riešiteľ	Popis	Zadané	Termín	Status
4.5	Miro	Skúsiť spustiť logy z minulých rokov na 0.6.4 a dať vedieť ostatným, či to funguje	20.10.2010	27.10.2010	Splnené
5.1	všetci	Upraviť dokumenty k špecifikácii a návrhu a poslať ich Jurovi	27.10.2010	01.11.2010	Splnené
5.2	Juraj	Doplniť do dokumentácie niečo o multiagentových systémoch a stabilizácii hráčov	27.10.2010	01.11.2010	Splnené
5.3	Andrej	Vytvoriť dokument o gyroskope a poslať Jurovi	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.4	Juraj	Zoskupiť dokumentáciu o produkte	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.5	Veronika	Skontrolovať dokumentáciu o produkte	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.6	Roman	Vytvoriť dokument o SVN a poslať Jurovi	27.10.2010	01.11.2010	Splnené
5.7	Andrej	Vytvoriť dokument k analýze rizík projektu a poslať Jurovi	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.8	Miro	Vytvoriť hrubý návrh štábnej kultúry (pomenúvanie premenných, nejaké štandardy písania kódu, hrubý návrh metodiky vývoja)	27.10.2010	01.11.2010	Rozpracované
5.9	Juraj	Zoskupiť dokumentáciu o riadení	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.10	Veronika	Skontrolovať dokumentáciu o riadení a vytvoriť preberací protokol	27.10.2010	02.11.2010	Splnené
5.11	Daniel	Vytlačiť dokumentáciu (Veronika mu ju pošle)	27.10.2010	03.11.2010	Zrušené
5.12	Andrej	Nahrať dokumentáciu na web (Veronika mu ju pošle)	27.10.2010	03.11.2010	Splnené
6.1	Juraj	Upraviť odkazy na literatúru v dokumentácii a zoznam použitej literatúry	03.11.2010	10.11.2010	Zadané
6.2	Andrej, Veronika	Získať najaktuálnejšiu a hlavne plne funkčnú verziu editora pohybov, nainštalovať si ju a preskúmať aktuálne pohyby hráča JIM a agenta tímu RoboKit	03.11.2010	10.11.2010	Zadané
6.3	Roman, Miro	Aké nastavenia a zmeny je možné urobiť vo fyzike servera a hráča, ako a kde treba tieto zmeny v jednotlivých súboroch realizovať, čo všetko je možné ovplyvniť – získané poznatky spísať prehľadne do dokumentu, aby boli dostupné pre všetkých	03.11.2010	10.11.2010	Zadané
6.4	Juraj	Previazanie kĺbov v editore	03.11.2010	10.11.2010	Zadané