

Zápisnica č. 08

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 03 a zadelenie úloh pre šprint 04.
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	18.11.2010
Čas stretnutia	8:00 – 11:00
Prítomní	Ing. Marián Lekavý, PhD. Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ
Zapisovateľ	Bc. Anton Balucha
Overil	Bc. Maroš Unčík

Priebeh

1. Na začiatku stretnutia sme odovzdávali a prezentovali úlohy z predchádzajúceho šprintu.
2. Prvú prezentáciu mal Bc. Maroš Unčík a Miroslav Vasiľ. Bol odovzdaný a odprezentovaný editor pohybov pre hráča Jim. Dokáže exportovať XML dokument zachytávajúci pohyby hráča.
3. Druhú prezentáciu mal Bc. Tomáš Florek a Bc. Peter Borga. Boli odprezentované niektoré základné pohyby ako napríklad chôdza.
4. Tretiu prezentáciu mal Bc. Tomáš Florek. Analyzoval planner hráča a zosumarizoval aktuálny stav.
5. Bc. Eduard Pribula prezentoval akcelerometer. Po úvodných problémoch, keď nebolo možné spustiť zdrojový kód sa však v priebehu stretnutia podarilo tento problém vyriešiť a akcelerometer bol spustený.
6. Bc. Anton Balucha a Bc. Adam Pagáč odprezentovali akceptačné testy, user stories, doplnené údaje na stránke, metodiku práce s JTrackom a dorobené unit testy.
7. Bc. Maroš Unčík ako aktuálny Scrum master zhodnotil predchádzajúci šprint a uviedol nás do nasledujúceho šprintu.

The A Team

8. Počas odovzdávania vytvorených úloh boli prezentované nové nápady pre pohyby.
9. Po prezretí úloh nás Ing. Marián Lekavý PhD. upozornil na nedostatky a veci ktoré by sa mohli zlepšiť – najmä tie, ktoré sa týkajú termínov odovzdávania dokumentov.
10. Ing. Marián Lekavý, PhD. nás usmernil, ktorým smerom by sme sa mali vybrať pri ďalšom plnení úloh.
11. Identifikovali ďalšie úlohy, ktoré je potrebné vykonať v nasledujúcom šprinte a následne sme urobili ich časový odhad.

Bilancia splnenia úloh z šprintu č. 03

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
03.01	Aktualizácia webovej stránky tímu	Bc. Adam Pagáč	18.11.2010	Splnená
03.02	Dokumentácia, user stories, plánovanie	Bc. Miroslav Vasiľ	18.11.2010	Splnená
03.03	JTrack metodika	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	18.11.2010	Splnená
03.04	Dopísanie testov	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	18.11.2010	Splnená
03.05	Dorobenie akcelerometra	Bc. Eduard Pribula	18.11.2010	Splnená
03.06	Generovanie XML z editora pohybov pre JIMa	Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Maroš Unčík	18.11.2010	Splnená
03.07	Dorobenie základných pohybov pre JIMa	Bc. Tomáš Florek Bc. Peter Borga	18.11.2010	Splnená
03.08	Analýza plánovača pohybov	Bc. Tomáš Florek	18.11.2010	Splnená
03.09	Návrh modulov a rozhraní, návrh vyššieho správania	všetci	18.11.2010	Splnená

The A Team

Úlohy pre šprint č. 04

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Odhadovaný čas
04.01	Aktualizácia webu a dokumentov na stránke	Bc. Adam Pagáč	02.12.2010	5h
04.02	Dokumentácia	Bc. Miroslav Vasiľ	02.12.2010	5h
04.03	Import pohybov zachytených v XML do editora pre Jima	Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Maroš Unčík	02.12.2010	20h
04.04	Spájanie pohybov	Bc. Tomáš Florek	02.12.2010	10h
04.05	Dokončenie plánovača	Bc. Tomáš Florek	02.12.2010	10h
04.06	Dokončenie akcelerometra	Bc. Eduard Pribula	02.12.2010	10h
04.07	Vytvorenie project backlogu	Bc. Adam Pagáč	02.12.2010	3h
04.08	Vytvorenie pohybov – stabilná chôdza	Bc. Peter Borga	02.12.2010	4h
04.09	Vytvorenie pohybov – rýchla chôdza	Bc. Peter Borga	02.12.2010	10h
04.10	Vytvorenie pohybov – otočenie vľavo – otočenie vpravo	Bc. Anton Balucha	02.12.2010	10h
04.11	Vytvorenie pohybov – vstávanie z brucha	Bc. Peter Borga	02.12.2010	10h
04.12	Vytvorenie pohybov – ľahnutie brankára	Bc. Maroš Unčík	02.12.2010	6h
04.13	Vytvorenie pohybov – kop	Bc. Anton Balucha	02.12.2010	6h
04.14	Vytvorenie prezentácie JTracku	Bc. Anton Balucha	02.12.2010	1h