

Zápisnica č. 05

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 02
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	28.10.2010
Čas stretnutia	8:00 – 10:40
Prítomní	Ing. Marián Lekavý, PhD. Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ
Zapisovateľ	Bc. Miroslav Vasiľ
Overil	Bc. Maroš Unčík

Priebeh

1. Na začiatku stretnutia sme si postupne predstavili úlohy splnené za posledný týždeň – každý povedal to, čo spravil, prípadne s čím mal problém.
2. Úloha č. 02.10 nebolo splnená. Ako alternatívne riešenie sme vybrali systém JTrack, ktorý sa podarilo nainštalovať. Hoci tento systém neposkytuje také množstvo nástrojov ako systémy, ktoré sme sa snažili nainštalovať (Jira, dotProject), zhodli sme sa na tom, že nám bude v zimnom semestri postačovať.
3. Ing. Marián Lekavý, PhD. nám vysvetlil niektoré časti v dokumentácií k riadeniu.

The A Team

Bilancia splnenia úloh z šprintu č. 02

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
	Poznámky			
02.01	Vytvoriť základ pre dokumentáciu riadenia projektu	Bc. Miroslav Vasiľ	04.11.2010	Rozpracovaná
02.02	Zriadenie repozitára pre manažment verzií	Bc. Adam Pagáč	28.10.2010	Splnená
	- repozitár bol zriadený a manažment verzií bol zvolený Mercurial			
02.03	Nainštalovanie klienta manažmentu verzií a vykonanie skúšobného commitu	Všetci	28.10.2010	Splnená
	- klient bol nainštalovaný každým členom tímu a vykonaný skúšobný commit			
02.04	Oboznámenie sa so zdrojovými kódmi vybraného hráča, jeho kompilácia a spustenie	Všetci	28.10.2010	Splnená
02.05	Analýza kódu hráča - časť zodpovedná za prijímanie správ - napísanie unit testov a prípadný refaktoring	Bc. Peter Borga Bc. Eduard Pribula	04.11.2010	Rozpracovaná
02.06	Analýza kódu hráča - časť zodpovednú za odosielanie správ - napísanie unit testov a prípadný refaktoring	Bc. Anton Balucha Bc. Adam Pagáč	04.11.2010	Rozpracovaná
02.07	Analýza kódu hráča - časť zodpovednú fyziku - napísanie unit testov a prípadný refaktoring	Bc. Tomáš Florek Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	04.11.2010	Rozpracovaná
02.08	Analýza kódu hráča - časť zodpovedná za riadiacu logiku - napísanie unit testov a prípadný	Bc. Tomáš Florek Bc. Maroš Unčík	04.11.2010	Rozpracovaná

The A Team

	refaktoring	Bc. Miroslav Vasíř		
02.09	Celková analýza kódu, zamyslieť sa ako kód rozšíriť – vytvoriť hrubý návrh	Bc. Anton Balucha Bc. Maroš Unčik	04.11.2010	Rozpracovaná
02.10	Nástroje pre podporu projektu	Bc. Anton Balucha	24.10.2010	Nesplnená