

Zápisnica č. 03

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 01
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	14.10.2010
Čas stretnutia	8:00 – 10:40
Prítomní	Ing. Marián Lekavý, PhD. Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ
Zapisovateľ	Bc. Maroš Unčík
Overil	Bc. Maroš Unčík, Bc. Miroslav Vasíľ

Priebeh

1. Na začiatku stretnutia sme si postupne predstavili úlohy splnené za posledný týždeň – každý povedal to, čo spravil, prípadne s čím mal problém.
2. Riešili sme vzájomne problémy, ktoré vznikli v súvislosti s riešením úloh:
 - a. Problém: Bc. Peter Borga mal problémy s editorom pohybov – vyhadzoval výnimku pri pripojení hráča na server pod Windows 7

Riešenie: inštalácia Visual Studia a následné rekompilácia projektu, pravdepodobne mu v počítači chýba knižnica pre debugovanie v C#

- b. Problém: Bc. Miroslav Vasíľ mal problém s rozbeháním hráča implementovaného v Java

The A Team

Riešenie: problém je pravdepodobne v argumentoch, ktoré program hráča potrebuje pri spustení – bude kontaktovať Bc. Ivana Hujsi (člen tímu, ktorý hráča vytvoril) ako postupovať

c. Problém: Bc. Anton Balucha mal problémy s inštaláciou JIRA

Riešenie: rozhodli sme ne strácať čas s hľadáním riešenia a skúsiť inštalovať iný nástroj pre manažment projektu - dotProject

3. Ing. Marián Lekavý, PhD. nás upozornil na potrebu písania príbehu v dokumentácií.
4. Ing. Marián Lekavý, PhD. nás uvedomil o tom, že na budúcom stretnutí predvážame výsledky našej práce.

Bilancia splnenia úloh z šprintu č. 01

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
	Poznámky			
01.01	Vytvoriť stránku tímu	Bc. Adam Pagáč	21.10.2010	Splnená
	- stránka bola vložená na server labss, naplnená obsahom a predvedená			
01.02	Nástroje pre podporu projektu	Bc. Anton Balucha	21.10.2010	Rozpracovaná
	- neúspech s inštaláciou JIRA, prechádzame na nástroj dotProject			
01.03	Vytvoriť základnú kostru dokumentácie	Bc. Miroslav Vasiľ	21.10.2010	Splnená
	- kostra dokumentácie nám bola zaslaná prostredníctvom mailu			
01.04	Analýza fakultných hráčov	Bc. Peter Borgia Bc. Tomáš Florek	21.10.2010	Rozpracovaná
01.05	Analýza zahraničných hráčov	Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Maroš Unčík	21.10.2010	Rozpracovaná

The A Team

01.06	Zanalyzovať fungovanie systému a pravidiel RoboCup-u	Bc. Eduard Pribula	21.10.2010	Rozpracovaná
01.07	Nainštalovať si na vlastnom počítači server a rozbehať hráča, skúsiť editovať pohyby	Všetci	21.10.2010	Splnená
- táto úloha sa podarila splniť všetkým okrem Bc. Petra Borgu, ktorý mal problém s nástrojom na editovanie pohybov, na stretnutí sme problém odstránili				
01.08	Vyskúšanie si vytvorenie a editáciu pohybu hráča	Všetci	21.10.2010	Splnená
01.09	Výber hráča, z ktorého tím bude vychádzať	Všetci	21.10.2010	Rozpracovaná