

Zápisnica č. 21

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 10
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	18.04.2011
Čas stretnutia	08:00 – 09:00
Prítomní	Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Anton Balucha Bc. Eduard Pribula
Zapisovateľ	Bc. Peter Borga
Overil	

Priebeh

1. Bc. Miroslav Vasiľ písal mail Bc. Petrovi Ertlovi ohľadom riešenia predikcie
2. Bc. Tomáš Florek spolu s Bc. Marošom Unčíkom opravili metódu moveTo
3. Bc. Eduard Pribula implementoval metódu na parsovanie spoluhráčov a protihráčov. Má problém s parsovaním mena tímu.
4. Bc. Peter Borga upravil pohyby, ktoré boli vykonávané cyklicky tak, aby sa všetky ukončovali v jednej fáze.
5. Ostatní členovia tímu nemajú výraznejšie problémy s riešením im pridelených úloh.

Bilancia splnenia úloh zo šprintu č. 10

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
10.01	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula	02.05.2011	Rozpracovaná
10.02	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	02.05.2011	Rozpracovaná

10.03	Doplnenie ukončovacích fáz pre cyklické pohyby	Bc. Peter Borga	02.05.2011	Splnená
10.04	Drobčivá chôdza	Bc. Peter Borga	02.05.2011	Rozpracovaná
10.05	Predikcia pozícií predmetov vo svete – predikcia lopty	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	02.05.2011	Rozpracovaná
10.06	Revízia implementácie predikcie polohy časti tela agenta, úprava logovania a overenie zápisov	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	02.05.2011	Rozpracovaná
10.07	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	02.05.2011	Rozpracovaná
10.08	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	02.05.2011	Rozpracovaná
10.09	Revízia dokumentácia	Bc. Anton Balucha	02.05.2011	Rozpracovaná
10.10	Doplnenie parsera pre ostatných hráčov	Bc. Eduard Pribula	02.05.2011	Splnená
10.11	Oprava plánovača	Bc. Tomáš Florek	02.05.2011	Splnená