

Zápisnica č. 20

Téma	Odovzdanie a vyhodnotenie úloh pre šprint č. 9 a určenie úloh pre šprint č. 10
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	11.04.2011
Čas stretnutia	08:00 – 10:30
Prítomní	Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Eduard Pribula
Nepřítomný	Bc. Anton Balucha
Zapisovateľ	Bc. Adam Pagáč
Overil	

Priebeh

1. Bc. Peter Borga prezentuje kopy nezávislé na polohe hráča. Úloha bola vyhodnotená ako splnená, keďže sa podarilo demonštrovať takéto kopy. Z prezentácie následne vyvstali požiadavky na drobčivú chôdzu a rozdelenie pohybov do jednotlivých cyklov.
2. Bc. Miroslav Vasiľ odovzdával riešenie predikcie lopty. Pri implementácii sa zistilo, že prijímané dáta sú nepresné, preto aj samotná predikcia nie je presná. Boli navrhnuté ďalšie úpravy predikcie pre nasledujúci šprint.
3. Bc. Tomáš Florek prezentoval rozpracovanú vrstvu nad plánovačom, preto sa táto úloha presunula do ďalšieho šprintu. Odhalili sa aj menšie nedostatky pri implementácii, ako napr. poloha hráča (resp. stret dvoch hráčov) bol definovaný stretom dvoch bodov (polôh torz hráčov) pričom sa nemyslelo na to, že hráč má telo určitej šírky. Potrebné je taktiež dopracovať filtrovanie pozícií hráča mimo ihriska.
4. Bc. Eduard Pribula odovzdával svoje riešenie, ktoré bol funkčné, ale nespĺňalo požiadavky, ktoré naň boli kladené, preto bola úloha opäť zaradená do nasledujúceho šprintu.

5. Bc. Adam Pagáč prezentoval predikciu častí tela hráča. Úloha bola úspešne prezentovaná a teda splnená. Pri prezentácii sa však ukázala potreba zrevidovať logovanie a overiť časové intervaly zápisov.

Revízia úloh zo šprintu č. 9

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
09.01	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula	11.04.2011	Nesplnená
09.02	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	11.04.2011	Nesplnená
09.03	Vytvoriť bočné kopy	Bc. Peter Borga	11.04.2011	Splnená
09.04	Vytvoriť kopy nezávislé na postavení hráča	Bc. Peter Borga	11.04.2011	Splnená
09.05	Predikcia pozícií predmetov vo svete	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	11.04.2011	Rozpracovaná
09.06	Implementácia predikcie polohy časti tela agenta	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	11.04.2011	Splnená
09.07	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	11.04.2011	Splnená
09.08	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	11.04.2011	Rozpracovaná
09.09	Dokumentácia	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	11.04.2011	Rozpracovaná

Úlohy pre šprint č. 10

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Odhadovaný čas
10.01	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula	02.05.2011	20h
10.02	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	02.05.2011	20h
10.03	Doplnenie ukončovacích fáz pre cyklické pohyby	Bc. Peter Borga	02.05.2011	6h
10.04	Drobčivá chôdza	Bc. Peter Borga	02.05.2011	6h
10.05	Predikcia pozícií predmetov vo svete – predikcia lopty	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasíľ	02.05.2011	15h
10.06	Revízia implementácie predikcie polohy časti tela agenta, úprava logovania a overenie zápisov	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	02.05.2011	10h
10.07	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	02.05.2011	3h
10.08	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	02.05.2011	10h
10.09	Revízia dokumentácia	Bc. Anton Balucha	02.05.2011	3h
10.10	Doplnenie parsera pre ostatných hráčov	Bc. Eduard Pribula	02.05.2011	5h
10.11	Oprava plánovača	Bc. Tomáš Florek	02.05.2011	5h