

Zápisnica č. 18

Téma	Odovzdanie a vyhodnotenie úloh pre šprint č. 7 a 8 a určenie úloh pre šprint č. 9
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	28.03.2011
Čas stretnutia	08:15 – 11:00
Prítomní	Bc. Anton Balucha Bc. Eduard Pribula Bc. Peter Borga Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasil'
Meškajúci	Bc. Adam Pagáč Bc. Tomáš Florek
Zapisovateľ	Bc. Anton Balucha
Overil	Bc. Peter Borga

Priebeh

1. Po približne 15 minútovom meškaní sme sa stretli v softvérovom štúdiu. Ing. Marián Lekavý PhD. sa začal informovať o stave projektu a priebežne sme si začali pripravovať svoje prezentácie.
2. Bc. Miroslav Vasil' začal referovať o tom, že prerobil model sveta. Debugoval projekt, spomínal, že model sveta má problémy. Skúšal to opravovať. Spomínal možný spôsob opravovania vzniknutého stavu.
3. Bc. Adam Pagáč s Bc. Antonom Baluchom prezentovali predikciu a používaný algoritmus. Diskutovali sme o formátoch posielených a prijímaných správ.
4. Tomáš prezentoval zrušenie skriptov z Ruby.
5. Bc. Maroš Unčík prezentoval správanie a aktuálny stav. Prezentoval vytvorené algoritmy.
6. Bc. Peter Borga prezentoval pohyby. Používal starú verziu projektu, kvôli jednoduchšiemu testovaniu. Prezentoval otáčajúce sa pohyby a silný kop. Kopy do boku nemal otestované a aj po dlhšom nastavení pozície hráča tieto kopy nefungovali. Hráč jednoducho netrafil loptu.
7. Po prezretí úloh nás Ing. Marián Lekavý PhD. upozornil na nedostatky a veci, ktoré by sa mohli zlepšiť.

The A Team

8. Po zhodnotení predchádzajúcich šprintov sme identifikovali sme úlohy, ktoré je potrebné dokončiť a následne sme urobili ich časový odhad.
9. Na konci sme určili sme percentuálne rozdelenie vykonanej práce za uplynulý šprint.
 10. Bc. Adam Pagáč - 14%
 11. Bc. Anton Balucha - 14%
 12. Bc. Tomáš Florek - 14%
 13. Bc. Maroš Unčík - 14%
 14. Bc. Miroslav Vasiľ - 14%
 15. Bc. Eduard Pribula - 14%
 16. Bc. Peter Borga - 14%

Revízia úloh zo šprintu č. 07

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
07.01	Plánovač - odstránenie bugov, ktoré nastali	Bc. Tomáš Florek	14.03.2011	Splnená
07.02	Navrhnuť vrstvu nad plánovačom, analýza iných tímov, začiatok implementácie	Bc. Tomáš Florek	14.03.2011	Rozpracovaná (Nesplnená)
07.03	Kalibrácia akcelerometra a doplnenie modelu sveta	Bc. Eduard Pribula	14.03.2011	Splnená
07.04	Implementácia frameworku správania	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	14.03.2011	Splnená
07.05	Pohyby - kopnutie zľava, kopnutie sprava, rôzne úrovne sily kopnutia, dokončiť chôdzu + pozrieť videa, literatúru ako to robia ostatní	Bc. Peter Borga	14.03.2011	Rozpracovaná
07.06	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	14.03.2011	Splnená
07.07	Analýza, návrh a implementácia predikcie polohy časti tela agenta	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	14.03.2011	Rozpracovaná
07.08	Dokumentácia	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	14.03.2011	Splnená

The A Team

Revízia úloh zo šprintu č. 08

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Odhadovaný čas
08.01	Odstránenie skriptov z plánovača	Bc. Tomáš Florek	28.03.2011	Splnená
08.02	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Nesplnená
08.04	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Nesplnená
08.05	Dokončiť kopnutia - kopnutie zľava, kopnutie sprava, silný kop, lob	Bc. Peter Borgia	28.03.2011	Nesplnená
08.06	Predikcia pozícií predmetov vo svete	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Nesplnená
08.07	Vytvoriť otáčajúce chôdze	Bc. Peter Borgia	28.03.2011	Splnená
08.08	Implementácia predikcie polohy časti tela agenta	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	28.03.2011	Rozpracovaná
08.09	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	28.03.2011	Splnená
08.10	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	28.03.2011	Nesplnená
08.11	Dokumentácia	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Rozpracovaná

The A Team

Úlohy pre šprint č. 09

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Odhadovaný čas
09.01	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	11.04.2011	20h
09.02	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	11.04.2011	20h
09.03	Vytvoriť bočné kopy	Bc. Peter Borga	11.04.2011	6h
09.04	Vytvoriť kopy nezávislé na postavení hráča	Bc. Peter Borga	11.04.2011	6h
09.05	Predikcia pozícií predmetov vo svete	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	11.04.2011	20h
09.06	Implementácia predikcie polohy časti tela agenta	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	11.04.2011	20h
09.07	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	11.04.2011	2h
09.08	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	11.04.2011	20h
09.09	Dokumentácia	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	11.04.2011	3h