

Zápisnica č. 17

Téma	Kontrola priebehu šprintu č. 8
Miesto stretnutia	Softvérové štúdio (D07)
Dátum stretnutia	21.03.2011
Čas stretnutia	08:00 – 10:00
Prítomní	Bc. Anton Balucha Bc. Peter Borga Bc. Tomáš Florek Bc. Adam Pagáč Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ Bc. Eduard Pribula
Nepřítomní	Bc. Adam Pagáč
Zapisovateľ	Bc. Maroš Unčík
Overil	Bc. Miroslav Vasiľ

Priebeh

1. Bc. Maroš Unčík pracoval na implementácii správania, pracoval ešte so starou verziou hráča, kde nebola implementovaná funkcia moveTo.
2. Bc. Tomáš Florek začal s odstraňovaním ruby skriptu z hráča. Odstránenie ruby skriptu je na dobrej ceste, zatiaľ nenarazil na žiadne problémy.
3. Bc. Adam Pagáč aktualizoval stránku doplnením dokumentov z 7. šprintu.
4. Bc. Anton Balucha prezentoval analýzu predikcie jednotlivých kĺbov agenta. Našiel niekoľko tímov, z ktorých sa inšpiroval pri ďalšom postupe v implementácii.

Bilancia splnenia úloh z šprintu č. 8

ID	Popis úlohy	Zodpovedný	Termín	Aktuálny stav
08.01	Odstránenie skriptov z plánovača	Bc. Tomáš Florek	28.03.2011	Rozpracovaná
08.02	Odstránenie chýb z modelu hráča a sveta a doplnenie potrebných funkcií pre vyššie správanie a medzivrstvu plánovača	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Nezačatá

08.04	Vyššie správanie ďalšie pravidlá	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Rozpracovaná
08.05	Dokončiť kopnutia - kopnutie zľava, kopnutie sprava, silný kop, lob	Bc. Peter Borga	28.03.2011	Rozpracovaná
08.06	Predikcia pozícií predmetov vo svete	Bc. Eduard Pribula Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Nezačatá
08.07	Vytvoríť otáčajúce chôdze	Bc. Peter Borga	28.03.2011	Rozpracovaná
08.08	Implementácia predikcie polohy časti tela agenta	Bc. Adam Pagáč Bc. Anton Balucha	28.03.2011	Rozpracovaná
08.09	Aktualizácia stránky	Bc. Adam Pagáč	28.03.2011	Splnená
08.10	Implementácia vrstvy nad plánovačom	Bc. Tomáš Florek	28.03.2011	Rozpracovaná
08.11	Dokumentácia	Bc. Maroš Unčík Bc. Miroslav Vasiľ	28.03.2011	Rozpracovaná