

Zápis z 2. stretnutia tímu č. 3

Dátum: 6.10.2010
Trvanie: 13:00 – 14:30
Miestnosť: softvérové štúdio (lab D07b)
Prítomní:
 Pedagóg: Ing. Matej Makula, PhD.
 Členovia tímu: Bc. František Ivanko, Bc. Róbert Móro, Bc. Samuel Snopko,
 Bc. Marek Sobôtka, Bc. Ivan Srba
Neprítomní: Bc. Pavol Sopko (na pracovnej stáži vo Veľkej Británii)
Zapisovateľ: Bc. Samuel Snopko

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Zhrnutie práce za predchádzajúci týždeň.
Finálny výber technológií.
Vytvorenie Backlogu projektu.
Naplánovanie prvého behu Scrumu (6.10.2010 – 20.10.2010)

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Popis	Zodpovednosť	Dátum	Stav
	Preštudovať existujúcu databázu	Fero, Marek	6.10.2010	hotovo
	Pozrieť výsledky práce tímov, ktoré v minulosti pracovali na systémoch Yonban, Promasus	Robo	6.10.2010	hotovo
	Zanalyzovať a zaviesť podporné prostriedky	Ivo	6.10.2010	hotovo
	Zistiť možnosti LDAP na spoluprácu s AIS	Ivo	6.10.2010	hotovo
	Prototyp dizajnu	Paľo	6.10.2010	hotovo
	Vytvoriť šablónu zápisnice	Robo	6.10.2010	hotovo
	Vytvoriť logo a plagát tímu	Samo, Paľo	6.10.2010	hotovo

Opis stretnutia

1. Stretnutie viedol Róbert Móro
2. Najprv sme riešili úlohy z predchádzajúceho týždňa.
 - a. Všetky úlohy boli úspešne splnené.
3. Fero a Marek nás informovali o postupe pri navrhovaní novej databázy.
 - a. Navrhli časť pridelovania a registrácie projektov.
 - b. Momentálne prebiehala implementácia do elektronickej formy.
 - c. Marek spíše štábnu kultúru databázy.
4. Ivo nás informoval, že na jeho serveri už beží systém RedMine, kde budeme reportovať všetku našu prácu na projekte.
 - a. Ivo taktiež vytvoril jednoduchý tutorial ako pracovať s týmto systémom.
5. V ďalšom kroku nás Ivo informoval o úspešnom test s LDAP, pomocou scriptu vytvoreného v jazyku Ruby.

- a. Nevieme, ale získať ročník a odbor!
 - i. Riešenie buď importom, alebo si zadá používateľ tieto fakty pri prvom použití.
 - b. Ivo prepíše tento script do PHP jazyka.
6. Samuel informoval o úspešnom vytvorení plagátu a loga tímu.
 - a. Plagát bol prezentovaný na tímovom stretnutí v pondelok.
7. Vedúcemu bol prezentovaný prvotný návrh dizajnu systému, ktorý vytvoril Paľo
8. Robo predstavil šablónu zápisnice a tiež zápisnicu z prvého stretnutia.
9. Následne sme strávili približne hodinu času diskusiou o Scrumu.
 - a. Ako to kto vidí a ako by sme mali postupovať.
 - b. Dvojtýždňové behy
 - i. Dokumentácia na konci každého behu
 - c. Informácie sme čerpali z „<http://www.agile-software-development.com/>“
10. S vedúcim projektu sme vytvorili a prediskutovali Backlog, ktorý je možné nájsť na stránke alebo v systéme RedMine.
 - a. Ohodnotili sme jednotlivé User Story spôsobom diskusie medzi členmi tímu.
 - b. Z tohto Backlogu sme si následne vybrali tri User Story, ktoré riešime v nasledujúcom šprinte.
 - i. Prihlasovanie používateľov cez AIS (LDAP)
 - ii. Návrh šablóny používateľského rozhrania
 - iii. Pridanie nového projektu (v prípade dostatku času)
11. S vedúcim sme prediskutovali možnosť nasadenia systému priamo na školský server, z dôvodu aby sme mali prepojenie na LDAP.
 - a. Rozhodli sme sa pôsobiť na externom serveri, pričom otestujem script na prihlasovanie v škole a systém bude vyvíjať bez LDAP prihlasovania.
12. Nasledovala diskusia o rozhraní.
 - a. Vedúci preferuje plain html.
 - b. My sme aspoň za štandardné frameworky JS
13. Následne sme už bez vedúceho diskutovali o technológiách a rozhodli sme sa nasledovne
 - a. Najnovšia dostupná verzia PHP (PHP 5.33)
 - i. Zend framework
 - b. Databáza Postgre – aj starý systém na nej pracoval.
 - c. Server u Iva
 - i. Virtuálny stroj s Fedorou (*Fedora-13-x86_64-netinst.iso*)
 1. zdroj:“http://download.fedoraproject.org/pub/fedora/linux/releases/13/Fedora/x86_64/iso/Fedora-13-x86_64-netinst.iso“
 - d. Ivo spraví test LDAP s php scriptom.
 - e. Budeme používať localhost, pričom databáza bude na serveri. Výnimkou sú databázisti (Fero, Marek), ktorí budú mať databázu na vlastnom PC.
 - f. XHTML
 - g. CSS
 - h. jQuery
 - i. Git
 - j. Z prehliadačov by po funkčnej stránke mali byť použiteľné aj staršie verzie. Grafická stránka nie je prioritná v tomto.

Úlohy pre šprint číslo 1:

ID	Popis	Zodpovednosť	Dátum	Stav
10	Návrh šablóny používateľského rozhrania	USER STORY	20.10.2010	nová
13	[#10] Analýza existujúceho systému [Grafické hľadisko a HCI]	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
16	[#10] Vytvorenie návrhu [edit]	Pavol Sopko	20.10.2010	nová
21	Vytvorenie webovej prezentácie tímu	Pavol Sopko	20.10.2010	nová
22	Tutorial : Ako spisovať zápisnice	Róbert Móro	20.10.2010	nová
23	Vytvoriť balík technológií aj s tutorialmi	Ivan Srba	20.10.2010	nová
24	Tutorial: Interný proces programovania	František Ivanko	20.10.2010	nová
25	Tutorial: Interný proces pridelenia úloh (redmine)	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
26	Zápisnica č.2	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
27	Databáza - časť pridelenia a registrácie projektov	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová
28	[#27] Analýza existujúceho riešenia	František Ivanko	20.10.2010	nová
29	[#27] Nárh nového riešenia databázy	František Ivanko	20.10.2010	nová
30	[#27] Implementácia navrhutej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová
31	[#27] Dokumentácia implementovanej časti databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová
32	Tutorial: Dokumentácia interných pravidiel databázy	Marek Sobôtka	20.10.2010	nová
34	Nasadenie developerskeho servera	Ivan Srba	20.10.2010	nová
35	Plánovanie behu č.1	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
36	Tutorial: Scrum	Róbert Móro	20.10.2010	nová
37	Štúdium technológii	všetci	20.10.2010	nová
43	Prihlasovanie používateľov cez AIS	USER STORY	20.10.2010	nová
44	[#43] Analýza používateľského pohľadu	Róbert Móro	20.10.2010	nová
45	[#43] Softvérový návrh prihlasovania sa do systému	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
47	[#43] Vytvorenie PHP scriptu na overenie používateľa cez LDAP	Ivan Srba	20.10.2010	nová
56	Tutorial: Vytvorenie prototypov testovacích scenárov	Samuel Snopko	20.10.2010	nová
57	Tutorial: Dokumentácia Git	Pavol Sopko	20.10.2010	nová