

Zápis 14. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Ing. Peter Pištek	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Róbert Chytil Bc. Martin Jánoš Bc. Tomáš Takács Bc. Tomáš Lórinč	Dátum: 9.3.2011 Miestnosť: D124 Čas: 13.00 – 13.40
Chýbajú: Bc. Róbert Virkler	Zápis vypracoval: Bc. Tomáš Lórinč
	Zápis overil: Bc. Róbert Virkler

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav	Termín
2.6	Správa webového sídla	RV	prebieha	dlhodobo
5.1	Dokumentácia projektu	MJ	prebieha	dlhodobo
5.2	Dokumentácia riadenia	RCh	prebieha	dlhodobo
11.1	Testovacie vstupy	MJ, RCh	prebieha	dlhodobo
11.2	Navrhnuť vylepšenia	Všetci	prebieha	dlhodobo
12.1	Spôsob prevodu grafického prostredia na kód	TL,TT,RV	prebieha	16.3.2011
13.1	Rozšíriť BLIF plug-in	TT	prebieha	16.3.2011

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
14.1	Vytvoriť plug-in pre stavové automaty	RCH	16.3. 2011
14.2	Testovacie vstupy - PNML	MJ	16.3. 2011
14.3	Vylepšenie PNML	RV	16.3. 2011
14.4	Vylepšenie hlavného programu	TL	16.3. 2011
14.5	Vytvorenie plug-inu na minimalizáciu obvodu	MJ	16.3. 2011

Priebeh stretnutia

- Kontrola zápisnice z trinásteho stretnutia a diskusia o zadaných úlohách
- RCH a MJ sa podieľali na testovaní plug-inu pre BLIF, výsledky testovania zapisovali do tabuľky, ktorú poskytl vedúcemu projektu a ostatným členom tímu.
- Výsledkom bola zjednotená tabuľka
- TT oznámil, že na základe tabuľky s chybami opravil spracovanie jednoduchých obvodov s jedným logickým členom AND. Na odstránení chyby pri jednom člene OR sa ešte pracuje.
- Pri plug-ine na spracovanie PNML bolo potrebné doriešiť problematiku vykresľovania jednotlivých uzlov (problém so súradnicami). RV dostal úlohu daný problém odstrániť.
- Poznámka od MJ, že plug-in pre BLIF nevykresľuje logický člen XOR, ale rozdelí ho na viacej členov AND a OR. Základná funkcia sa ale nezmení, čiže je to v poriadku.
- TL dostal za úlohu vylepšiť hlavný program. Doriešiť problém scrollovania a vyskúšať implementovať návrh od TT, aby sa použil externý program na prevod medzi jednotlivými formátmi.
- Ďalej dostal za úlohu dorobiť výpis parametrov jednotlivých častí obvodu, keď sa prejde kurzorom nad konkrétnym objektom.
- Pri vytvorení nového spojenia by si mal program vypýtať od používateľa názov spojenia.
- Členovia tímu sa majú dohodnúť, ktoré parametre obvodu potrebujú pri spätnom spracovaní obvodov (grafika -> súbor)