# Zápis 3. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová | |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 11.10.2010  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00-11:30 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Ján Hudec |
| Chýbajú: | Zápis overil: Bc. Matúš Novotný |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Napredovanie s projektom, riešenie softvérovej podpory projektu a základných úloh na projekte.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Stav** |
| **1.4** | Pokúsiť sa spustiť prekonvertovaný model s použitím WebGL v FF 4 | Všetci | Zrušená |
| **1.9** | Pripraviť linuxový/unixový server v školskom laboratóriu  V súvislosti s prípravou kontaktovať - Ing. Peter. Lacko | Rastislav | Rozpracované (ukončenie 18.10.) |
| **2.1** | Pripraviť Google groups | Ján | Splnené |
| **2.2** | Načítať Collada model do Copperlicht engine | Ivan, Ján | Splnené |
| **2.3** | Testovať a skúmať WebGL, tutoriály, jednoduché operácie (rotácie objektov, posun, ...) | Filip | Splnené |
| **2.4** | Skúsiť prekonvertovať O3D do WebGL | Pavol, Matúš | Zrušené |
| **2.5** | Overiť aká je podpora modelov vo WebGL (aké knižnice sú a čo podporujú) | Ján | Splnené |
| **2.6** | Pracovať na web prezentácii tímu (stránka) | Filip, Michal | Splnené |
| **2.7** | Vybrať nástroje, ktoré budú použité | Všetci | Rozpracované (ukončenie 25.10.) |
| **2.8** | Vypracovať zápisnicu | Pavol | Splnené |

## Opis stretnutia

1. Kontrola plnenia plánov stanovených v tíme.
2. Schválenie využitia softvéru Copperlicht od spoločnosti Ambiera. (http://www.ambiera.com/copperlicht/index.html)
3. Ukážka časti importovaného modelu FIIT od predchádzajúceho tímu importovaná do WebGL.
4. Riešenie kolízií v modeli. Porovnávanie hĺbkových máp s inými alternatívnymi riešeniami.
5. Konverzácia o spôsobe navigácie cez budovu. Prihliadanie na rozdielnosť aplikácie pre mobilné zariadenia (menšie požiadavky, podobný systém).
6. Definovanie úloh do budúceho stretnutia.

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Termín** |
| **3.1** | Dorobiť dokumentáciu k analýze použitia  Copperlicht-u | Ivan | 18. 10. 10 |
| **3.2** | Dorobiť dokumentáciu ku vytvoreným Google groups | Ján | 18. 10. 10 |
| **3.3** | Zdokumentovanie prepojenia IS s vyvíjanou aplikáciou | Rastislav | 25. 10. 10 |
| **3.4** | Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy. | Alenka | 18. 10. 10 |
| **3.5** | Zistiť prístupnosť rozvrhov v IS bez prihlásenia | Alenka | 18. 10. 10 |
| **3.6** | Doplniť dokumentáciu o výber knižnice (zvažované / vybraté). | Ján | 18. 10. 10 |
| **3.7** | Dokončiť web stránku tímu. (http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team02is-si/) | Filip, Michal | 18. 10. 10 |
| **3.8** | Spísať najdôležitejšie (už uverejnené) dátumy na odovzdávanie jednotlivých častí | Ivan | 18. 10. 10 |
| **3.9** | Vytvorenie šablón v MS Office pre dokumentáciu a opis riadenia | Matúš | 18. 10. 10 |
| **3.10** | Získanie a prekonvertovanie rozvrhu z is.stuba.sk | Pavol | 18. 10. 10 |