# Zápis 5. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 25.10.2010  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00-12:00 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Ivan Polko |
| Chýbajú: | Zápis overil:  Bc. Filip Hlaváček |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, rozdelenie tvorby dokumentácie, ktorú je potrebné napísať do najbližšieho odovzdania.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Zodpovedný | Stav |
| 2.7 | Vybrať nástroje, ktoré budú použité | Všetci | Splnené |
| 3.4 | Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy. | Alenka | Neúspešné - posunúť |
| 4.1 | Zdokumentovanie prípravy servera v školskom laboratóriu. | Rastislav | Splnené |
| 4.2 | Vyriešiť problém s kódovaním HTML dokumentov (opraviť / odstrániť) | Michal | Splnené |
| 4.3 | Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť. | Filip, Ivan, Ján | Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10) |
| 4.4 | Nasadiť SVN. | Rastislav | Splnené |
| 4.5 | Analýza a vytvorenie prototypu databázy importov z AIS (rozvrhy, prípadne iné potrebné dáta). | Pavol | Splnené |
| 4.6 | Zdokumentovanie návrhu 2D / mobilnej verzie VFIIT | Filip, Michal | Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10) |
| 4.7 | Vypracovať a poskytnúť ostatným plán, ktorý následne každý vyplní. | Ivan / všetci | Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10) |
| 4.8 | Zlepenie a učesanie doterajšej dokumentácie. | Matúš | Splnené |
| 4.9 | Analýza nasadeného algoritmu vyhľadávania cesty / návrh lepšieho | Matúš | Splnené |

## Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Rastislav nás oboznámil, že nainštaloval SVN a Trac na školský server.
3. Riešenie problémov s rýchlosťou servera – vyriešené na mieste.
4. Diskusia na tému adresárovej štruktúry SVN repozitára. Niektoré súbory, ako napríklad plány budovy sa v ňom nebudú môcť nachádzať.
5. Diskusia na tému dátového modelu.
   1. Možnosť pridania udalostí do dátového modelu (napr. keď príde prednášať Bebo White, alebo iná nepravidelná akcia).
   2. Načítavanie rozvrhov nebude riešené cez XLS, ale priamo z HTML kódu, kvôli jednoznačnému spárovaniu osôb z rozvrhu s osobami zo zoznamu zamestnancov.
6. Michal ukazoval možnosť programového prihlásenia sa do systému AIS. Umožnilo by sa tak zobrazovanie osobného rozvrhu v modeli. Diskusia k bezpečnosti.
7. Diskusia k programovaciemu jazyku importovacieho nástroja. Zhodli sme sa na PHP.
8. Vysvetľovanie úprav výškových máp, potrebných na rozlišovanie aktuálnej miestnosti a na kolízie s dverami.
9. Matúš referoval o navigačnom algoritme minuloročného tímu. Algoritmus je Dijkstrov, čo je v poriadku. Stále sú však problémy s navigáciu medzi niektorými miestnosťami.
10. Diskusia k plánu. Zhodli sme sa na vytvorení zoznamu úloh, ktorý potom Ivan umiestni do plánu.
11. Rozdelenie častí dokumentácie, ktoré je potrebné napísať do najbližšieho odovzdania.

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Zodpovedný | Termín |
| 5.1 | Napísať analýzu a návrh pre 2D rozhranie a mobily | Filip, Michal | 2.11.10 |
| 5.2 | Napísať analýzu údajov zobrazovaných v modeli a návrh dátového modelu | Pavol | 2.11.10 |
| 5.3 | Napísať krátku sekciu o použitých nástrojoch | Ivan | 2.11.10 |
| 5.4 | Napísať špecifikáciu riešenia a charakteristiku používateľov | Ivan | 2.11.10 |
| 5.5 | Napísať HW a SW požiadavky pre server/2d a mobilné rozhranie/3d | Rastislav /Michal/Ivan | 2.11.10 |
| 5.6 | Návrh navigácie | Matúš | 2.11.10 |
| 5.7 | Napísať časť funkcionality systému | Ján | 2.11.10 |
| 5.8 | Úprava dokumentácie architektúry | Ivan | 2.11.10 |
| 5.9 | Návrh GUI | Filip | 2.11.10 |
| 5.10 | Dokumentácia k  SVN a Trac | Rastislav | 2.11.10 |
| 5.11 | Analýza programového prihlásenia do AIS a jeho bezpečnosti | Michal | 2.11.10 |
| 5.12 | Skompletizovanie dokumentácie | Matúš | 2.11.10 |
| 5.13 | Získať od všetkých potrebné údaje a vytvoriť graf vynaloženého úsilia | Matúš / všetci | 2.11.10 |
| 5.14 | Vytvoriť úlohy, ktoré budú zaznačené do plánu na vytvorenie prototypu. | Všetci | 2.11.10 |