# Zápis 8. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 22.11.2010  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00-12:00 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Matúš Novotný |
| Chýbajú: | Zápis overil:  Bc. Pavol Mešťaník |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, implementácia častí prototypu a ich dokumentácia.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Stav** |
| **7.1** | Zistiť softvér (plugin do Trac-u) na tvorbu Ganttového diagramu | Pavol | Splnená |
| **7.2** | Nainštalovať softvér (plugin do Trac-u) na tvorbu Ganttového diagramu na server | Rastislav | Splnená |
| **7.3** | Zabezpečiť WiFi v softvérovom štúdiu (Ing. Branislav Steinmüller) | Alenka | Zrušená |
| **7.4** | Napísať dokumentáciu k vytvoreným parserom získavajúcich dáta z AIS | Michal | Splnená |
| **7.5** | Okomentovať zdrojový kód parserov získavajúcich dáta z AIS | Michal | Splnená |
| **7.6** | Oboznámiť sa s pokročilými technikami programovania v PHP | Rastislav | Splnená |
| **7.7** | Oboznámiť sa s pokročilými technikami programovania v JavaScript-e | Matúš | Splnená |
| **7.8** | Navrhnúť a implementovať označovanie miestností a zobrazovanie informácií o miestnostiach 3D modelu. | Ivan | Splnená |
| **7.9** | Vytvoriť GUI pre 3D | Filip | Rozpracovaná (25%) |
| **7.10** | Vytvoriť GUI pre 2D | Filip | Rozpracovaná (25%) |
| **7.11** | Opraviť model 6-teho poschodia 3D modelu | Pavol | Rozpracovaná (70%) |
| **7.12** | Vykonať prieskum a zdokumentovať GUI existujúcich aplikácii s podobnou funkcionalitou | Filip | Rozpracovaná (50%) |
| **7.13** | Vytvoriť tickety vykonaných úloh do Trac-u (všetky úlohy od 1.11.) | všetci | Rozpracovaná (40%) |
| **7.14** | Vypracovať predbežnú verziu prihlášky na TP Cup. | Ján | Splnená |
| **7.15** | Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli | Ján | Rozpracovaná (10%) |
| **7.16** | Opraviť diakritiku zápisníc na web stránke | Michal | Splnená |
| **7.17** | Pripravenie prezentácie na tému Bug reporting | Pavol | Splnená |
| **7.18** | Napísať dokumentáciu o vytvorení ticketu v Tracu | Ivan | Rozpracovaná (15%) |

## Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Diskusia o vzhľade GUI pre 2D a mobilného klienta – tím sa dohodol na tom, aké ovládacie prvky budú použité a na ich rozmiestnení.
3. Ivan a Filip hľadali vhodnú knižnicu pre zobrazenie 2D a mobilnej verzie aplikácie – našli openlayers.org.
4. Rastislav prezentoval funkčnú časť serverovej časti aplikácie na spracovávanie údajov z databázy.
5. Diskusia o potrebe prispôsobenia nového parsera na získavanie údajov z AIS – Michal vytvoril nový parser, ktorý je potrebné upraviť, tak aby spolupracoval s ostatnými časťami aplikácie rovnakým spôsobom ako pôvodný parser.
6. Ivan a Matúš diskutovali o spôsobe komunikácie medzi GUI a serverom cez komunikačne rozhranie (KR) – objasnili spôsob, akým si budú GUI, KR a server vymieňať údaje.
7. Diskusia o potrebe kontroly ticketov v Track-u – za ich kontrolu bude zodpovedný Ján.
8. Pavol prezentoval pridávanie bug reportov do Track-u.
9. Ivan a Pavol vytvárali prezentáciu o Trac-u.
10. Rastislav zvýšil veľkostný limit na pridávanie obrázkov do Trac-u.

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Výstup | Zodpovedný | Termín |
| 7.9 | Vytvoriť GUI pre 3D | Zdrojový kód (php) | Filip | 29.11.10 |
| 7.10 | Vytvoriť GUI pre 2D | Zdrojový kód (php) | Filip | 29.11.10 |
| 7.11 | Opraviť model 6-teho poschodia 3D modelu | Opravený model | Pavol | 29.11.10 |
| 7.12 | Vykonať prieskum a zdokumentovať GUI existujúcich aplikácii s podobnou funkcionalitou | Dokumentácia | Filip | 29.11.10 |
| 7.15 | Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli | Dokumentácia | Ján | 29.11.10 |
| 7.18 | Napísať dokumentáciu o vytvorení ticketu v Trac-u | Dokumentácia | Ivan | 29.11.10 |
| 8.1 | Implementovať zobrazenie aktuálnych miestností v režime prechádzania | Zdrojový kód | Ivan | 29.11.10 |
| 8.2 | Dokončiť a odovzdať prihlášku na TPcup | Prihláška | Ján | 24.11.10 |
| 8.3 | Upraviť dokumentáciu riadenia | Dokumentácia | Matúš | 29.11.10 |
| 8.4 | Implementovať KR klienta | Zdrojový kód (JavaScript) | Matúš | 29.11.10 |
| 8.5 | Okomentovať kód servera | Komentáre zdrojového kódu | Rastislav | 29.11.10 |
| 8.6 | Dokončiť parser na komunikáciu s AIS | Zdrojový kód (php) | Michal | 29.11.10 |
| 8.7 | Implementácia zobrazenia mobilnej verzie aplikácie | Zdrojový kód (php) | Michal | 29.11.10 |
| 8.8 | Implementovať zamedzenie prechádzania cez zatvorené dvere. | Zdrojový kód (JavaScript) | Ivan | 29.11.10 |
| 8.9 | Úprava a okomentovanie zdrojového kódu | Komentáre zdrojového kódu | Ivan | 29.11.10 |
| 8.10 | Zdokumentovať dokončené úlohy | Dokumentácia | všetci | 29.11.10 |
| 8.11 | Spätne doplniť všetky úlohy od 1.11. do Trac-u | Tickety v Trac-u | všetci | 29.11.10 |