# Zápis 6. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 8.11.2010  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00-12:00 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Rastislav Pečík |
| Chýbajú: | Zápis overil:  Bc. Ivan Polko |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Návrh stretnutia, návrh prototypu vybraných častí

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Stav** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.4** | Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy | Alenka | Nesplnené - posunúť |
| **4.3** | Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť | Filip, Ivan, Ján | Splnené |
| **5.1 (4.6)** | Napísať analýzu a návrh pre 2D rozhranie a mobily | Filip, Michal | Splnené |
| **5.2** | Napísať analýzu údajov zobrazovaných v modeli a návrh dátového modelu | Pavol | Splnené |
| **5.3** | Napísať krátku sekciu o použitých nástrojoch | Ivan | Splnené |
| **5.4** | Napísať špecifikáciu riešenia a charakteristiku používateľov | Ivan | Splnené |
| **5.5** | Napísať HW a SW požiadavky pre server/2D a mobilné rozhranie/3D | Rastislav /Michal/Ivan | Splnené |
| **5.6** | Návrh navigácie | Matúš | Splnené |
| **5.7** | Napísať časť funkcionality systému | Ján | Splnené |
| **5.8** | Úprava dokumentácie architektúry | Ivan | Splnené |
| **5.9** | Návrh GUI | Filip | Splnené |
| **5.10** | Dokumentácia k  SVN a Trac | Rastislav | Splnené |
| **5.11** | Analýza programového prihlásenia do AIS a jeho bezpečnosti | Michal | Splnené |
| **5.12** | Skompletizovanie dokumentácie | Matúš | Splnené |
| **5.13** | Získať od všetkých potrebné údaje a vytvoriť graf vynaloženého úsilia | Matúš / všetci | Splnené |
| **5.14 (4.7)** | Vytvoriť úlohy, ktoré budú zaznačené do plánu na vytvorenie prototypu. | Všetci | Splnené |

## Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
2. Zhodnotili sme, že projektová dokumentácia a dokumentácia riadenia bola riadne a včas odovzdaná
3. Diskusia ohľadom zapojenia tímu do TP Cup – budeme riešiť podrobné veci na ďalšom stretnutí
4. Aktualizovali sme plán práce na zimný semester.
   1. Zrekapitulovali sme si úlohy a naplánovali sme vyhodnotenie
   2. Ivan nás informoval o využití systému Trac pre vytváranie tzv. „tickets“ – možnosť merať čas počas vývoja
5. Michal nám ukázal jeho časť knižnice, ktorá exportuje dáta zo systému AIS
   1. Priamo na stretnutí sme testovali funkčnosť knižnice
   2. Michal skúšal prispôsobiť knižnicu na všeobecnejšie použitie
6. Ivan a Ján ukázali aktuálny stav 3D modelu a navrhovali možnosť pohybu v 3D modeli
7. Prezentácia ohľadom používania SVN v tíme SW7D

## Zhodnotenie práce

Vzhľadom na to, že stretnutie tímového projektu v dni 1.11.2010 nebolo z dôvodu štátneho sviatku, v tejto časti popisujeme prácu, ktorú sme odviedli za týždeň od 1.11.2010 do 8.11.2010.

|  |  |
| --- | --- |
| Meno | Úloha |
| Ivan | * Úprava repozitára SVN * Úprava systému Trac * Implementácia 3D modelu – prechádzanie po 3D modeli |
| Pavol | * Tvorba výškovej mapy |
| Michal | * Analýza vývojového rámca jazyka PHP – CodeInginter * Analýza sťahovania dát z AIS |
| Rastislav | * Inštalovanie doplnkov do systému Trac * Analýza systému SVN   + písanie dokumentu o používaní SVN   + príprava prezentácie |
| Ján | * Štúdium WebGL |
| Matúš | * Dokumentácia - dokončovanie |

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Termín** |
| **6.1** | Aktualizovať tímovú stránku o dokumentáciu a plán | Pavol | 15.11.2010 |
| **6.2** | Napísanie metodiky k vytváraniu výškovej mapy | Pavol | 15.11.2010 |
| **6.3** | Riešenie kolízií a dverí v modeli 3D | Ivan | 15.11.2010 |
| **6.4** | Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli | Ján | 22.11.2010 |
| **6.5** | Vytvorenie plánu poschodia pre 2d klient | Filip | 15.11.2010 |
| **6.6** | Vytvorenie plánu poschodia pre mobilný client | Michal | 15.11.2010 |
| **6.7** | Vytvorenie GUI pre 2D klient | Filip | 15.11.2010 |
| **6.8** | Vytvorenie GUI pre mobilný klient | Michal | 15.11.2010 |
| **6.9** | Oboznámenie sa s jazykom PHP () | Rastislav | 15.11.2010 |
| **6.10** | Vytvorenie prototypu nástroja pre import | Rastislav | 15.11.2010 |
| **6.11** | Učenie jazyka JavaScript | Matúš | 15.11.2010 |
| **6.12** | Vytvorenie KR klienta | Matúš | 22.11.2010 |