# Zápis 4. stretnutia tímu č. 2

|  |  |
| --- | --- |
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová |  |
| Zúčastnení členovia tímu:  Bc. Filip Hlaváček  Bc. Ján Hudec  Bc. Pavol Mešťaník  Bc. Matúš Novotný  Bc. Michal Palček  Bc. Rastislav Pečík  Bc. Ivan Polko | Dátum: 18.10.2010  Miestnosť: Softvérové štúdio  Čas: 09:00-12:00 |
| Zápis vypracovali:  Bc. Filip Hlaváček |
| Chýbajú: | Zápis overil: |

## Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, rozdelenie oblastí pôsobenia na projekte.

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Úloha** | **Zodpovedný** | **Stav** |
| **1.9** | Pripraviť linuxový/unixový server v školskom laboratóriu. V súvislosti s prípravou kontaktovať - Ing. Peter. Lacko | Rastislav | Splnené |
| **2.7** | Vybrať nástroje, ktoré budú použité | Všetci | Rozpracované  (ukončenie 25.10.) |
| **3.1** | Dorobiť dokumentáciu k analýze použitia  Copperlicht-u | Ivan | Splnené |
| **3.2** | Dorobiť dokumentáciu ku vytvoreným Google groups | Ján | Splnené |
| **3.3** | Zdokumentovanie prepojenia IS s vyvíjanou aplikáciou | Rastislav | Zrušená |
| **3.4** | Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy. | Alenka | Rozpracované (ukončenie 25.10.) |
| **3.5** | Zistiť prístupnosť rozvrhov v IS bez prihlásenia | Alenka | Splnené |
| **3.6** | Doplniť dokumentáciu o výber knižnice (zvažované / vybraté). | Ján | Splnené |
| **3.7** | Dokončiť web stránku tímu. (http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team02is-si/) | Filip, Michal | Splnené |
| **3.8** | Spísať najdôležitejšie (už uverejnené) dátumy na odovzdávanie jednotlivých častí | Ivan | Splnené |
| **3.9** | Vytvorenie šablón v MS Office pre dokumentáciu a opis riadenia | Matúš | Splnené |
| **3.10** | Získanie a prekonvertovanie rozvrhu z is.stuba.sk | Pavol | Splnené |

## Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Diskusia na tému dát v AIS, ich import, atď.
3. Riešenie podporných nástrojov, rozhodovanie medzi Redmine, dotProject, Trac.
4. Konverzácia na tému dokumentácie.
5. Zadelenie oblastí pôsobenia:
   * Filip – GUI + grafika
   * Michal – 2D + mobilná verzia
   * Ján – webGL (kolízie, interakcia,...)
   * Ivan – webGL (kolízie, interakcia,...)
   * Pavol – 3D modelovanie
   * Matúš – programovanie back-endu
   * Rastislav – programovanie back-endu, implementácia gui
6. Definovanie úloh do budúceho stretnutia.

## Pridelené úlohy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Číslo úlohy | Úloha | Zodpovedný | Termín |
| 4.1 | Zdokumentovanie prípravy servera v školskom laboratóriu. | Rastislav | 25.10.10 |
| 4.2 | Vyriešiť problém s kódovaním HTML dokumentov (opraviť / odstrániť) | Michal | 25.10.10 |
| 4.3 | Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť. | Filip, Ivan, Ján | 25.10.10 |
| 4.4 | Nasadiť SVN. | Rastislav | 25.10.10 |
| 4.5 | Analýza a vytvorenie prototypu databázy importov z AIS (rozvrhy, prípadne iné potrebné dáta). | Pavol | 25.10.10 |
| 4.6 | Zdokumentovanie návrhu 2D / mobilnej verzie VFIIT | Filip, Michal | 25.10.10 |
| 4.7 | Vypracovať a poskytnúť ostatným plán, ktorý následne každý vyplní. | Ivan / všetci | 25.10.10 |
| 4.8 | Zlepenie a učesanie doterajšej dokumentácie. | Matúš | 25.10.10 |
| 4.9 | Analýza nasadeného algoritmu vyhľadávania cesty / návrh lepšieho | Matúš | 25.10.10 |