

## Zápis 6. stretnutia tímu č. 2

|   |   |
|---|---|
| Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová   |   |
| Zúčastnení členovia tímu:<br>Bc. Filip Hlaváček<br>Bc. Ján Hudec<br>Bc. Pavol Mešťaník<br>Bc. Matúš Novotný<br>Bc. Michal Palček<br>Bc. Rastislav Pečík<br>Bc. Ivan Polko | Dátum: 8.11.2010<br>Miestnosť: Softvérové štúdio<br>Čas: 09:00-12:00<br>Zápis vypracovali:<br>Bc. Rastislav Pečík |
| Chýbajú:  | Zápis overil:<br>Bc. Ivan Polko   |

### Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Návrh stretnutia, návrh prototypu vybraných častí

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

| Číslo úlohy  | Úloha  | Zodpovedný             | Stav                |
|--------------|--|------------------------|---------------------|
| 3.4          | Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy  | Alenka                 | Nesplnené - posunúť |
| 4.3          | Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť | Filip, Ivan, Ján       | Splnené             |
| 5.1<br>(4.6) | Napísať analýzu a návrh pre 2D rozhranie a mobility                        | Filip, Michal          | Splnené             |
| 5.2          | Napísať analýzu údajov zobrazovaných v modeli a návrh dátového modelu      | Pavol                  | Splnené             |
| 5.3          | Napísať krátku sekciu o použitých nástrojoch                               | Ivan                   | Splnené             |
| 5.4          | Napísať špecifikáciu riešenia a charakteristiku používateľov               | Ivan                   | Splnené             |
| 5.5          | Napísať HW a SW požiadavky pre server/2D a mobilné rozhranie/3D            | Rastislav /Michal/Ivan | Splnené             |
| 5.6          | Návrh navigácie  | Matúš                  | Splnené             |
| 5.7          | Napísať časť funkcionality systému   | Ján                    | Splnené             |
| 5.8          | Úprava dokumentácie architektúry   | Ivan                   | Splnené             |
| 5.9          | Návrh GUI  | Filip                  | Splnené             |

|                   |  |                |         |
|-------------------|--|----------------|---------|
| <b>5.10</b>       | Dokumentácia k SVN a Trac  | Rastislav      | Splnené |
| <b>5.11</b>       | Analýza programového prihlásenia do AIS a jeho bezpečnosti             | Michal         | Splnené |
| <b>5.12</b>       | Skompletizovanie dokumentácie  | Matúš          | Splnené |
| <b>5.13</b>       | Získať od všetkých potrebné údaje a vytvoriť graf vynaloženého úsilia  | Matúš / všetci | Splnené |
| <b>5.14 (4.7)</b> | Vytvoriť úlohy, ktoré budú zaznačené do plánu na vytvorenie prototypu. | Všetci         | Splnené |

## Opis stretnutia

- Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia
- Zhodnotili sme, že projektová dokumentácia a dokumentácia riadenia bola riadne a včas odovzdaná
- Diskusia ohľadom zapojenia tímu do TP Cup – budeme riešiť podrobné veci na ďalšom stretnutí
- Aktualizovali sme plán práce na zimný semester.
  - Zrekapitulovali sme si úlohy a naplánovali sme vyhodnotenie
  - Ivan nás informoval o využití systému Trac pre vytváranie tzv. „tickets“ – možnosť merať čas počas vývoja
- Michal nám ukázal jeho časť knižnice, ktorá exportuje dáta zo systému AIS
  - Priamo na stretnutí sme testovali funkčnosť knižnice
  - Michal skúšal prispôsobiť knižnicu na všeobecnejšie použitie
- Ivan a Ján ukázali aktuálny stav 3D modelu a navrhovali možnosť pohybu v 3D modeli
- Prezentácia ohľadom používania SVN v tíme SW7D

## Zhodnotenie práce

Vzhľadom na to, že stretnutie tímového projektu v dni 1.11.2010 nebolo z dôvodu štátneho sviatku, v tejto časti popisujeme prácu, ktorú sme odvedli za týždeň od 1.11.2010 do 8.11.2010.

| Meno        | Úloha   |
|-------------|---|
| <b>Ivan</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Úprava repozitára SVN</li> <li>Úprava systému Trac</li> <li>Implementácia 3D modelu – prechádzanie po 3D modeli</li> </ul> |

|                  |   |
|------------------|---|
| <b>Pavol</b>     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tvorba výškovej mapy</li> </ul>  |
| <b>Michal</b>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Analýza vývojového rámca jazyka PHP – CodeInginter</li> <li>• Analýza sťahovania dát z AIS</li> </ul>  |
| <b>Rastislav</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inštalovanie doplnkov do systému Trac</li> <li>• Analýza systému SVN <ul style="list-style-type: none"> <li>○ písanie dokumentu o používaní SVN</li> <li>○ príprava prezentácie</li> </ul> </li> </ul> |
| <b>Ján</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Štúdium WebGL</li> </ul>   |
| <b>Matúš</b>     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dokumentácia - dokončovanie</li> </ul>   |

## Pridelené úlohy

| Číslo úlohy | Úloha   | Zodpovedný | Termín     |
|-------------|---|------------|------------|
| <b>6.1</b>  | Aktualizovať tímovú stránku o dokumentáciu a plán | Pavol      | 15.11.2010 |
| <b>6.2</b>  | Napísanie metodiky k vytváraniu výškovej mapy     | Pavol      | 15.11.2010 |
| <b>6.3</b>  | Riešenie kolízií a dverí v modeli 3D              | Ivan       | 15.11.2010 |
| <b>6.4</b>  | Riešenie možnosti použitia výťahu v 3D modeli     | Ján        | 22.11.2010 |
| <b>6.5</b>  | Vytvorenie plánu poschodia pre 2d klient          | Filip      | 15.11.2010 |
| <b>6.6</b>  | Vytvorenie plánu poschodia pre mobilný client     | Michal     | 15.11.2010 |
| <b>6.7</b>  | Vytvorenie GUI pre 2D klient                      | Filip      | 15.11.2010 |
| <b>6.8</b>  | Vytvorenie GUI pre mobilný klient                 | Michal     | 15.11.2010 |
| <b>6.9</b>  | Oboznámenie sa s jazykom PHP ()                   | Rastislav  | 15.11.2010 |
| <b>6.10</b> | Vytvorenie prototypu nástroja pre import          | Rastislav  | 15.11.2010 |
| <b>6.11</b> | Učenie jazyka JavaScript                          | Matúš      | 15.11.2010 |
| <b>6.12</b> | Vytvorenie KR klienta                             | Matúš      | 22.11.2010 |