

Zápis 5. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 25.10.2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00-12:00 Zápis vypracovali: Bc. Ivan Polko
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Filip Hlaváček

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, rozdelenie tvorby dokumentácie, ktorú je potrebné napísať do najbližšieho odovzdania.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
2.7	Vybrať nástroje, ktoré budú použité	Všetci	Splnené
3.4	Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy.	Alenka	Neúspešné - posunúť
4.1	Zdokumentovanie prípravy servera v školskom laboratóriu.	Rastislav	Splnené
4.2	Vyriešiť problém s kódovaním HTML dokumentov (opraviť / odstrániť)	Michal	Splnené
4.3	Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť.	Filip, Ivan, Ján	Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10)
4.4	Nasadiť SVN.	Rastislav	Splnené
4.5	Analýza a vytvorenie prototypu databázy importov z AIS (rozvrhy, prípadne iné potrebné dáta).	Pavol	Splnené
4.6	Zdokumentovanie návrhu 2D / mobilnej verzie VFIIT	Filip, Michal	Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10)
4.7	Vypracovať a poskytnúť ostatným plán, ktorý následne každý vyplní.	Ivan / všetci	Čiastočne splnené (ukončenie 2.11.10)
4.8	Zlepenie a učesanie doterajšej dokumentácie.	Matúš	Splnené

4.9	Analýza nasadeného algoritmu vyhľadávania cesty / návrh lepšieho	Matúš	Splnené
------------	--	-------	---------

Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Rastislav nás oboznámil, že nainštaloval SVN a Trac na školský server.
3. Riešenie problémov s rýchlosťou servera – vyriešené na mieste.
4. Diskusia na tému adresárovej štruktúry SVN repozitára. Niektoré súbory, ako napríklad plány budovy sa v ňom nebudú môcť nachádzať.
5. Diskusia na tému dátového modelu.
 - a. Možnosť pridania udalostí do dátového modelu (napr. keď príde prednášať Bebo White, alebo iná nepravidelná akcia).
 - b. Načítavanie rozvrhov nebude riešené cez XLS, ale priamo z HTML kódu, kvôli jednoznačnému spárovaniu osôb z rozvrhu s osobami zo zoznamu zamestnancov.
6. Michal ukazoval možnosť programového prihlásenia sa do systému AIS. Umožnilo by sa tak zobrazovanie osobného rozvrhu v modeli. Diskusia k bezpečnosti.
7. Diskusia k programovaciemu jazyku importovacieho nástroja. Zhodli sme sa na PHP.
8. Vysvetľovanie úprav výškových máp, potrebných na rozlišovanie aktuálnej miestnosti a na kolízie s dverami.
9. Matúš referoval o navigačnom algoritme minuloročného tímu. Algoritmus je Dijkstrov, čo je v poriadku. Stále sú však problémy s navigáciou medzi niektorými miestnosťami.
10. Diskusia k plánu. Zhodli sme sa na vytvorení zoznamu úloh, ktorý potom Ivan umiestni do plánu.
11. Rozdelenie častí dokumentácie, ktoré je potrebné napísať do najbližšieho odovzdania.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
5.1	Napísať analýzu a návrh pre 2D rozhranie a mobility	Filip, Michal	2.11.10
5.2	Napísať analýzu údajov zobrazovaných v modeli a návrh dátového modelu	Pavol	2.11.10
5.3	Napísať krátku sekciu o použitých nástrojoch	Ivan	2.11.10

5.4	Napísať špecifikáciu riešenia a charakteristiku používateľov	Ivan	2.11.10
5.5	Napísať HW a SW požiadavky pre server/2d a mobilné rozhranie/3d	Rastislav /Michal/Ivan	2.11.10
5.6	Návrh navigácie	Matúš	2.11.10
5.7	Napísať časť funkcionality systému	Ján	2.11.10
5.8	Úprava dokumentácie architektúry	Ivan	2.11.10
5.9	Návrh GUI	Filip	2.11.10
5.10	Dokumentácia k SVN a Trac	Rastislav	2.11.10
5.11	Analýza programového prihlásenia do AIS a jeho bezpečnosti	Michal	2.11.10
5.12	Skompletizovanie dokumentácie	Matúš	2.11.10
5.13	Získať od všetkých potrebné údaje a vytvoriť graf vynaloženého úsilia	Matúš / všetci	2.11.10
5.14	Vytvoriť úlohy, ktoré budú zaznačené do plánu na vytvorenie prototypu.	Všetci	2.11.10