

Zápis 4. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 18.10.2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 09:00-12:00 Zápis vypracovali: Bc. Filip Hlaváček
Chýbajú:	Zápis overil:

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Postup na projekte, rozdelenie oblastí pôsobenia na projekte.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
1.9	Pripraviť linuxový/unixový server v školskom laboratóriu. V súvislosti s prípravou kontaktovať - Ing. Peter Lacko	Rastislav	Splnené
2.7	Vybrať nástroje, ktoré budú použité	Všetci	Rozpracované (ukončenie 25.10.)
3.1	Dorobiť dokumentáciu k analýze použitia Copperlicht-u	Ivan	Splnené
3.2	Dorobiť dokumentáciu ku vytvoreným Google groups	Ján	Splnené
3.3	Zdokumentovanie prepojenia IS s vyvíjanou aplikáciou	Rastislav	Zrušená
3.4	Kontaktovať doc. Ing. Tibor Krajčovič, PhD, kvôli aktuálnym plánom budovy.	Alenka	Rozpracované (ukončenie 25.10.)
3.5	Zistiť prístupnosť rozvrhov v IS bez prihlásenia	Alenka	Splnené
3.6	Doplniť dokumentáciu o výber knižnice (zvažované / vybraté).	Ján	Splnené
3.7	Dokončiť web stránku tímu. (http://labss2.fiiit.stuba.sk/TeamProject/2010/team02is-si/)	Filip, Michal	Splnené
3.8	Spísať najdôležitejšie (už uverejnené) dátumy na odovzdávanie jednotlivých častí	Ivan	Splnené
3.9	Vytvorenie šablón v MS Office pre dokumentáciu	Matúš	Splnené

	a opis riadenia		
3.10	Získanie a prekonvertovanie rozvrhu z is.stuba.sk	Pavol	Splnené

Opis stretnutia

1. Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúcich stretnutí.
2. Diskusia na tému dát v AIS, ich import, atď.
3. Riešenie podporných nástrojov, rozhodovanie medzi Redmine, dotProject, Trac.
4. Konverzácia na tému dokumentácie.
5. Zadelenie oblastí pôsobenia:
 - Filip – GUI + grafika
 - Michal – 2D + mobilná verzia
 - Ján – WebGL (kolízie, interakcia,...)
 - Ivan – WebGL (kolízie, interakcia,...)
 - Pavol – 3D modelovanie
 - Matúš – programovanie back-endu
 - Rastislav – programovanie back-endu, implementácia gui
6. Definovanie úloh do budúceho stretnutia.

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
4.1	Zdokumentovanie prípravy servera v školskom laboratóriu.	Rastislav	25.10.10
4.2	Vyriešiť problém s kódovaním HTML dokumentov (opraviť / odstrániť)	Michal	25.10.10
4.3	Analýza spôsobov načítavania 3D objektov vo WebGL a ich vplyv na výkonnosť.	Filip, Ivan, Ján	25.10.10
4.4	Nasadiť SVN.	Rastislav	25.10.10
4.5	Analýza a vytvorenie prototypu databázy importov z AIS (rozvrhy, prípadne iné potrebné dáta).	Pavol	25.10.10
4.6	Zdokumentovanie návrhu 2D / mobilnej verzie VFIIT	Filip, Michal	25.10.10
4.7	Vypracovať a poskytnúť ostatným plán, ktorý následne každý vyplní.	Ivan / všetci	25.10.10
4.8	Zlepenie a učesanie doterajšej dokumentácie.	Matúš	25.10.10
4.9	Analýza nasadeného algoritmu vyhľadávania cesty / návrh lepšieho	Matúš	25.10.10